



BOSCH

Bosch Camera met People Counting



- Getest met Bosch DINION IP 3000i Turret
- Firmware versie 7.60.0100
- Datum: april 2020
- Bosch Configuration Manager, versie 07.00.0111.0
(aanbevolen minimaal bovenstaande versies te gebruiken)

Informatie

- Camera dient top-down te worden gemonteerd (van boven naar beneden kijkend)
- Minimale installatiehoogte 3,5 a 4 meter
- Camerakalibratie vereist

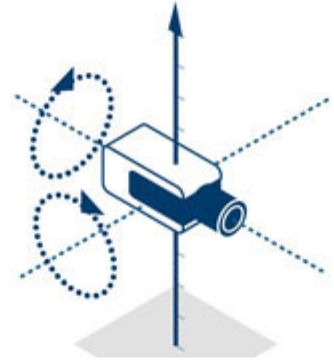
Installatie

Filter 🔍 📎 **Algemeen** Camera Opname Alarm VCA Interfaces Netwerk Service

Naam	Type	CTI
📺 172.16.18.101	DINION IP 3000i Turret	NTV

Toegang unit Gebruikersbeheer Datum/tijd Initialisatie **Camerakalibratie**

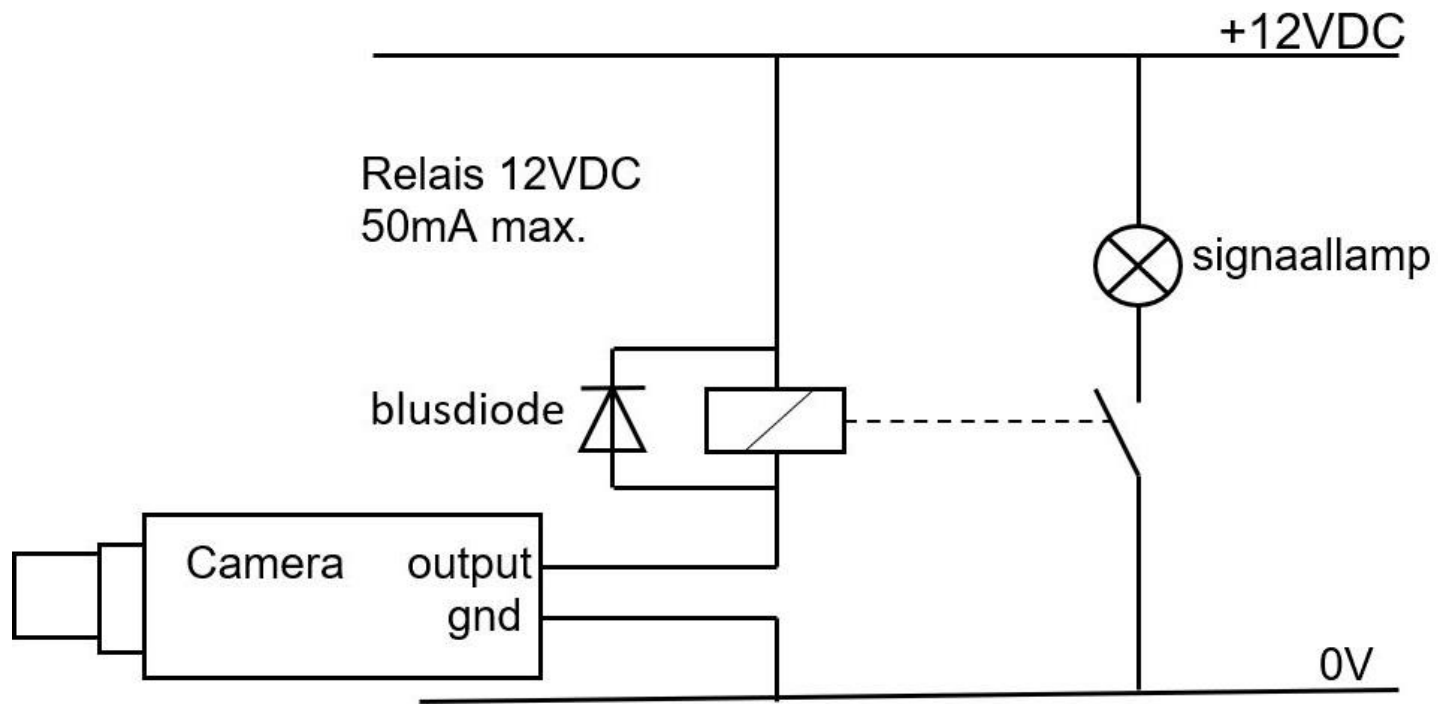
▼ Kalibratie



Kantelhoek [°]	90,00	—	+
Draaihoek [°]	0,00	—	+
Hoogte [m]	4,00	—	+
Focal length [mm]	2,30	—	+

Load sensor values

Camerakalibratie



Let op: camera output is open collector, deze mag maximaal 12V 50 mA schakelen. Daarom is een relais benodigd.

Schema schakeling uitgang camera

```
//{{relais_start
OperationMode modeRel1:={Idle(open)};
Relay(1):=modeRel1;
//}}relais_end
if(VCARule(1,1)) then Relay(1):=true ;
if(VCARule(1,2)) then Relay(1):=false;
//reset counter om 24:00u
RcpCommand resetCounters:={Command("rcp.xml?command=0x0b4a&type=P_OCTET&direction=WRITE&num=1&payload=0x00")};
Timer midnight := {TimeBegin( 23:59) TimeEnd( 00:00 ) };
if(IsActivated(midnight)) then resetCounters ;
//reset counter via input
if (Input(1)) then resetCounters;
```

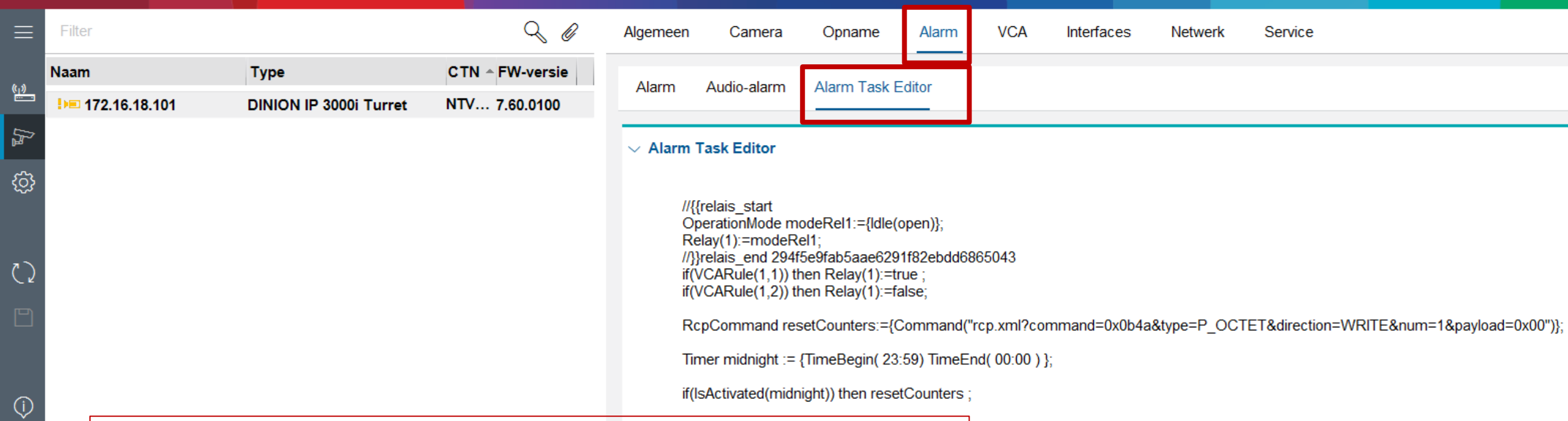
Alarm Task script

```

Resolution := { Min(-1, -1) Max(1, 1) };
Line #1 := { Point(-0.175, -0.978) Point(-0.187, 0.989) DebounceTime(0.50) Direction(1) };
Line #2 := { Point(-0.131, -0.989) Point(-0.144, 1.000) DebounceTime(0.50) Direction(2) };
//@Task T:0 V:0 I:1 "InShop" {
Event#32:={CrossedLine#1};
Event#31:={CrossedLine#2};
external Counter#1 := { Event#32 Text("IN 1:") TopLeft(-0.95,-0.95)};
external Counter#2 := { Event#31 Text("OUT:") TopLeft(-0.95,-0.80)};
external Counter#3 :={ (Counter#1-Counter#2) Text("InShop:")TopLeft(-0.95,-0.65)};
external Event#1 :={ Event#32 where Counter#3 within(2,*)};//alarm wanneer er meer dan 2 personen in de winkel zijn.
external Event#2 :={Event#31 where Counter #3 within(0,3)};//geen alarm wanneer er minder dan 2 personen in de winkel zijn.
//@}
//
// Extra info: aanpassen counter waarden
// Voorbeeld 5 personen in de winkel:
//   Aanpassen in regel 10: waarde bij within(2,*) aanpassen van 2 naar 5, within(5,*)};
//   - Alarm wanneer er meer dan 5 personen in de winkel zijn.
//   Aanpassen in regel 11: waarde bij within(0,3) aanpassen van 3 naar 6, within(0,6)};
//   - Geen alarm wanneer er minder dan 5 personen in de winkel zijn.

```

VCA Task script



Filter

Naam	Type	CTN	FW-versie
172.16.18.101	DINION IP 3000i Turret	NTV...	7.60.0100

Algemeen Camera Opname **Alarm** VCA Interfaces Netwerk Service

Alarm Audio-alarm **Alarm Task Editor**

Alarm Task Editor

```
//{{relais_start
OperationMode modeRel1:={Idle(open)};
Relay(1):=modeRel1;
//}}relais_end 294f5e9fab5aae6291f82ebdd6865043
if(VCARule(1,1)) then Relay(1):=true ;
if(VCARule(1,2)) then Relay(1):=false;



RcpCommand resetCounters:={Command("rcp.xml?command=0x0b4a&type=P_OCTET&direction=WRITE&num=1&payload=0x00")};


Timer midnight := {TimeBegin( 23:59 ) TimeEnd( 00:00 )};

if(IsActivated(midnight)) then resetCounters ;
```

Verwijder eerst volledig het oude script en plak daarna het nieuwe script zoals gegeven.

Toepassen Alarm Task script

Filter  

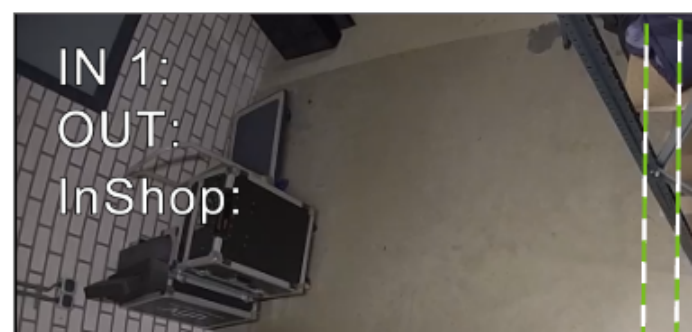
Naam	Type	CTN	FW-versie
 172.16.18.101	DINION IP 3000i Turret	NTV...	7.60.0100

Algemeen Camera Opname Alarm **VCA** Interfaces Netwerk Service

Hoofdgebruik Sabotagedetectie **Taken** Generatie metadata Inspectie metadata


▼ Taakconfiguratie

 InShop 



Toepassen VCA Task script

▼ Taakconfiguratie

 InShop



Veld toevoegen
Lijn toevoegen
Route toevoegen
Weergeven
Geavanceerd > VCA Takeditor

(R. Muisknop op stream)

Toepassen VCA Task script

```
VCA Takeneditor
1 Resolution := { Min(-1, -1) Max(1, 1) };
2 Line #1 := { Point(-0.175, -0.978) Point(-0.187, 0.989)
  DebounceTime(0.50) Direction(1) };
3 Line #2 := { Point(-0.131, -0.989) Point(-0.144, 1.000)
  DebounceTime(0.50) Direction(2) };
4 //@Task T:0 V:0 I:1 "InShop" {
5 Event#32:={CrossedLine#1};
6 Event#31:={CrossedLine#2};
7 external Counter#1 := { Event#32 Text("IN 1:") TopLeft(-0.950
  ,-0.944)};
8 external Counter#2 := { Event#31 Text("OUT:") TopLeft(-
  0.950,-0.800)};
9 external Counter#3 :={ (Counter#1-Counter#2) Text(
  "InShop:")TopLeft(-0.95,-0.65)};
10 external Event#1 :={ Event#32 where Counter#3 within(2,*)};
  //alarm when more than 2 people are in the shop.JN.
11 external Event#2 :={Event#31 where Counter #3 within(0,3)};
  //no alarm when less than 3 people are in the shop.
12 //
13 //@}
14
```

5 geometry statements, 1 task, scriptsize 391 bytes (compressed), ok.

OK Toepassen Annuleren

Verwijder eerst volledig het oude script en plak daarna het nieuwe script zoals gegeven.

Toepassen VCA Task script