

www.aras.nl
www.aras.be

Gebruikershandleiding

SIMS Client van NOX Systems

Aanvullende informatie

Versie: 07062022



Algemene informatie

SIMS staat voor **S**ecurity **I**nformation **M**anagement **S**ysteem en zorgt ervoor dat er inzicht verkregen kan worden tot de diverse gekoppelde systemen. Denk hierbij aan de volgende systemen:

- NOX centrales
- Brandmeldinstallaties
- Video management systemen

Verder kunnen en nog zogenoemde Add-ons toegevoegd zijn aan het systeem om tekstberichten te kunnen versturen naar berichtenservices. Denk hierbij aan de volgende berichtenservices:

- Telefooncentrales
- Portfooncentrales
- Pager systemen
- SMS modem
- Email server

In deze handleiding wordt de werking van de SIMS Client beschreven en hoe sommige onderdelen geconfigureerd kunnen worden. Het is mogelijk dat niet alle functionaliteiten zichtbaar zijn welke in deze handleiding beschreven staan. De oorzaak kan zijn dat de beschreven functionaliteit niet is geconfigureerd of dat autorisaties de toegang tot de functionaliteit blokkeert.

Definities

Systeem	Een gekoppeld systeem zoals een NOX centrale, brandmeldsysteem of video management systeem.
Gebied	Een gebied is een object dat van toestand kan veranderen zoals bijvoorbeeld een deur, slagboom of inbraakdetectiegebied.
Gebiedstoestand	De toestand van een gebied zoals uitgeschakeld, ingeschakeld, Deur gesloten, aan, uit, etc.
Ingang	Een aangesloten detector op een ingang van een systeem zoals bijvoorbeeld een magneetcontact, bewegings- of rookmelder.

Wijzigingen voorbehouden.

Voor technische ondersteuning:
E-mail: techhelp@aras.nl
Helpdesk: 0900 – 2727 435

Inhoudsopgave

Definities.....	1
1. SIMS client starten en inloggen.....	7
2. Hoofdscherm	8
2.1. Mogelijke zichtbare items op een plattegrond	9
2.2. Weergave op de plattegrond aanpassen.....	10
2.3. Klikken op een item binnen de plattegrond.....	10
2.3.1. Klikken op een ingangssymbool.....	11
2.3.2. Klikken op een uitgangssymbool.....	11
Toestand vastzetten	12
Lijst van handmatige uitgangen	12
2.3.3. Klikken op een temperatuur- of luchtvochtigheidssymbool.....	12
2.3.4. Klikken op meerdere ingangssymbolen	14
Symbolen uitlijnen	14
Symbolen verplaatsen.....	15
2.3.5. Klikken op een gebiedsvlak of gebiedssymbool	15
2.3.6. Klikken op een camera.....	15
3. Alarmscherm	16
3.1. Alarmen bevestigen	17
3.2. Alarmgeluid onderdrukken (BZ uit)	17
SIMS Geluiden	17
Alarm gezien in NOX.....	17
3.3. Alarm afdrukken.....	17
3.4. Alarm afhandelen.....	18
4. Schakelingen	19
Mislukte schakeling	19
Tijdprofielen.....	20
4.1. Knoppen t.b.v. ingangen.....	21
4.1.1. Actieve ingangen van deze centrale	21
4.1.2. Alle ingangen van deze centrale	21
4.1.3. Alle gedeactiveerde ingangen.....	22
4.1.4. Alle actieve ingangen van dit gebied	22
4.1.5. Alle ingangen van dit gebied	23
4.2. Cameraweergaves schakelen	23
5. Logboeken.....	24

5.1. Operators	24
5.2. Alarmen.....	25
5.3. Ingangen	26
5.4. Pager	27
6. Log NOX uitlezen	28
6.1. Presentielijst.....	30
7. Wijzigen	31
7.1. Operators	31
7.1.1. Operator toevoegen of wijzigen	32
Gebruikerscode op NOX centrale	33
7.1.2. Operatorlijst afdrukken	33
7.1.3. Weergave opties	33
7.1.4. Niveaus	33
7.1.5. Profielen	34
7.2. Plattegronden.....	35
7.2.1. Afbeeldingsformaat	35
7.2.2. Plattegrond aanmaken of wijzigen	35
7.2.3. Plattegrondsprong maken	37
7.3. Ingangen	38
Afdrukken	39
Symbool kopiëren.....	39
Sorteren en filteren.....	39
7.3.1. Ingang wijzigen.....	39
Symbool en plattegrond kiezen.....	40
Symbool op meerde plattegronden tonen	40
Ingangsnummer / tekst / temperatuur / luchtvochtigheid	41
Overige ingangen tonen	41
Cameraweergave instelling.....	42
7.3.2. Tekstingangen.....	42
Tekstingang toevoegen	42
Tekst aanmaken of wijzigen	43
7.3.3. Brandmeldingangen	43
Detectiepunt toevoegen	43
Ingangsadres instellen	43
7.4. Uitgangen.....	44
Afdrukken	44

Verwijderen	44
7.4.1. Uitgang wijzigen	45
Symbool en plattegrond kiezen	45
7.5. Gebieden	46
Volgorde aanpassen	46
Afdrukken	46
7.5.1. Gebiedstoestandssymbolen toewijzen.....	47
7.5.2. Gebiedsvlak intekenen.....	48
7.5.3. Gebiedssymbool plaatsen.....	47
7.5.4. Cameraweergave tonen.....	50
7.5.5. Standaard schakeling direct uitvoeren.....	50
7.5.6. Gebiedsnaam aanpassen	50
7.6. Meldertypen	50
Afdrukken	50
Alarm herinnering	51
7.6.1. Meldertypen toevoegen/wijzigen.....	51
Opties	51
Geluid	52
Informatie welke samen met het alarm getoond kan worden	52
7.7. Conversie NOX Alarmtypes	53
Koppelingen kopiëren.....	53
7.8. Database settings	54
Loggegevens.....	54
7.9. Piket medewerkers	55
7.9.1. Piketmedewerker aanmaken of wijzigen.....	55
7.10. Piketgroepen.....	56
7.10.1. Piketmedewerker aanmaken of wijzigen.....	56
Welke alarmen	56
Alarmering	56
7.10.2. Wanneer verwerken	57
Elke week hetzelfde	57
Speciaal.....	57
Gebied.....	58
7.11. Speciale dag	58
7.12. Pagertekst.....	60
Pagertekst toevoegen of wijzigen	60

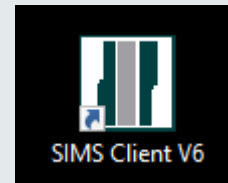
7.13. Camera Schakelingen.....	60
7.13.1. Schakeling toevoegen/wijzigen	62
7.14. Alarmverwerking	62
7.14.1. Alarmtypen	62
7.14.2. Alarmoorzaken	63
7.14.3. Alarminstructies.....	63
7.14.4. Telefoonnummers	64
8. Wachtwoord wijzigen.....	65
9. Code management	66
9.1. Gebruiker toevoegen of wijzigen	67
9.1.1. Extra gebieden en gebiedsgroepen	68
9.2. Gebruikersprofielen.....	68
Profiel toevoegen of wijzigen	68
9.2.1. Gebieden.....	69
9.2.2. Bevestigen / Deactiveren	70
Bevestigen van alarmen.....	70
Deactiveren	71
9.2.3. Functies.....	72
9.2.4. Beperking van profiel	74
9.2.5. Zichtbaarheid.....	74
Codebediendeel	75
PC-Bediendeel	76
Smartphone.....	76
9.3. Tijdsprofielen / Speciale dagen	77
Tijdsprofielen	77
Speciale dagen.....	78
9.4. Gebiedsgroepen	79
Gebiedsgroep toevoegen / wijzigen	79
9.5. Gebiedsrechten tonen.....	80
9.5.1. Statistiek.....	80
9.5.2. Rechten van een gebruiker tonen	81
9.5.3. Uitgebreide weergave	81
9.6. Afdrukken / Exporteren	82
9.6.1. Afdrukken	82
9.6.2. Exporteren.....	82
10. Pager	83

11. Afdrukken	84
12. Laatste alarmen	85
13. Onafgehandelde alarmen	86
14. Sluiten	87
15. Onderhoud	88

1. SIMS client starten en inloggen

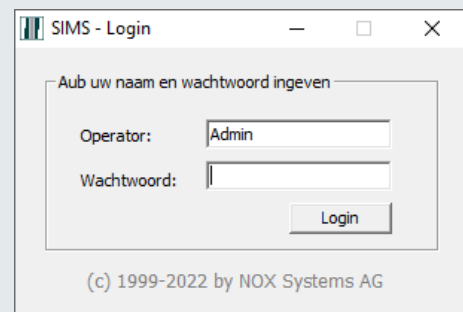
De SIMS client software zal een verbinding maken met de SIMS server. Wanneer de SIMS server niet operationeel is of de verbinding met de server niet kan worden gemaakt zal de SIMS Client software niet doorstarten.

De SIMS client kan gestart worden middels een snelkoppeling op het bureaublad.



Wanneer een succesvolle verbinding met de SIMS server tot stand is gekomen, zullen alle benodigde gegevens worden verzameld.

Wanneer alle gegevens succesvol zijn verzameld wordt een loginscherm getoond. Een SIMS operator kan vervolgens met een gebruikersnaam en wachtwoord inloggen. Deze operators kunnen binnen SIMS worden gedefinieerd. Na installatie is standaard één operator aanwezig met de naam **Admin** en wachtwoord **Admin**.



2. Hoofdscherm

Afhankelijk van de rechten van de ingelogde operator zullen items wel of niet zichtbaar zijn. Het hoofdscherm is in zes secties te verdelen. Deze secties staan hieronder beschreven.

Afhankelijk van de gebruikte schermresolutie, kan het zijn dat er nog een extra sectie actief is. Deze zevende sectie bestaat uit een loglijst waarin actuele loggegevens worden getoond van de diverse aangesloten systemen.



- **Operator** ← Naam van de ingelogde SIMS operator
- **Systeemstatus** → Wanneer er problemen zijn met gekoppelde systemen dan wordt dit zichtbaar in dit kader. Tevens kan middels de knop **Onderhoud** een bepaald systeem in een onderhoudsmode gezet worden.
- **Plattegrond** → Hierin wordt de geselecteerde plattegrond getoond met daarop de dynamisch weergegeven iconen. Dit is altijd per project verschillend.
- **Menu items** ← Afhankelijk van de rechten worden hier de beschikbare menu items getoond.
- **Toegang naar het alarm scherm** ← Deze knop is alleen zichtbaar wanneer er nog onbevestigde alarmen zijn.
- **Plattegrondlijst** ← Een lijst met alle beschikbare plattegronden. Deze lijst is afhankelijk van de rechten die de operator heeft.

2.1. Zichtbare items op een plattegrond

Op een plattegrond kunnen een aantal zaken worden getoond. Hieronder een overzicht van de diverse items.

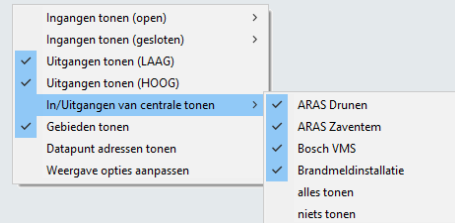
- **Plattegrondsprongen**
Dit zijn gedefinieerde plekken op de plattegrond, meestal zichtbaar aangeduid doormiddel van een ingetekend kader binnen de plattegrondaafbeelding. Nadat op de betreffende plek is geklikt zal er een plattegrondwissel plaatsvinden.
- **Symbolen t.b.v. ingangen**
Dit zijn de ingangen van de diverse systemen zoals NOX centrales, brandmeldcentrales of van een videomanagement systeem. Afhankelijk van het gekoppelde systeem kunnen de ingangen maximaal vier verschillende kleuren aannemen.
De volgende kleuren zijn mogelijk:
 - Groen: De ingang is in rust en heeft geen openstaand actief alarm.
 - Geel: De ingang is niet in rust en heeft ook geen actief alarm. Een eventueel gebied kan hierdoor wellicht niet geschakeld worden.
 - Rood: De ingang heeft momenteel een actief alarm wat nog bevestigd moet worden.
 - Blauw: Dit kan twee oorzaken hebben:
 - a. De ingang is gedeactiveerd.
 - b. De toestand van de ingang is onbekend. Dit kan zijn doordat de verbinding met het bijbehorende systeem is verbroken of omdat de I/O module offline is.
- **Symbolen t.b.v. uitgangen**
Dit zijn symbolen vergelijkbaar met ingangssymbolen en kunnen ook vier verschillende kleuren aannemen.
De volgende kleuren zijn mogelijk:
 - Groen: De uitgang staat uit.
 - Geel: De uitgang staat aan.
 - Rood: De uitgang heeft de knipperstatus.
 - Blauw: De uitgang is gedeactiveerd.
- **Symbolen t.b.v. gebieden**
Dit zijn over het algemeen grotere symbolen dan de ingangssymbolen waarbij voor elke gebiedstoestand een ander symbool kan worden getoond. Hierdoor is de actuele toestand van bijvoorbeeld een deur direct zichtbaar.
- **Ingetekende gebieden**
Dit zijn gekleurde vlakken in een plattegrond waarbij de kleur van het vlak de huidige gebiedstoestand aangeeft. De kleuren van de vlakken kunnen per installatie verschillen.
- **Teksten**
Dit zijn zelf gedefinieerde teksten welke aan een plattegrond kunnen zijn toegevoegd. Deze kunnen verschillende grootte en kleur hebben.
- **Temperatuur en luchtvochtigheid**
Dit zijn symbolen welke ongeveer dezelfde afmetingen kennen als die van ingangen. Ook deze kunnen vier verschillende kleuren aannemen.

2.2. Weergave op de plattegrond aanpassen

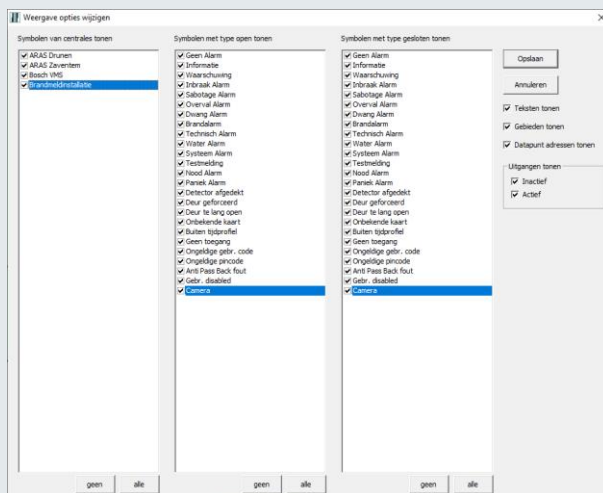
Afhankelijk van zijn rechten kan elke operator zijn eigen weergave aanpassen. Wanneer met de rechtermuisknop op de plattegrond wordt geklikt, verschijnt hiervoor een context menu.

Binnen dit menu kan worden aangegeven welke objecten er getoond moeten worden. Alles waar een vinkje voor staat wordt getoond.

Wanneer op **Weergave opties aanpassen** wordt gedrukt verschijnt een scherm waarbinnen de weergave ingesteld kan worden.



Per meldertype kan worden aangegeven of een ingang getoond moet worden wanneer de ingang geopend en/of gesloten is.



Teksten tonen

Zet een vinkje om de zelf gedefinieerde teksten te tonen op de plattegronden.

Gebieden tonen

Dit zijn de gebiedsvlakken en de gebiedssymbolen. Zet een vinkje om deze vlakken te zien.

Datapunten adressen tonen

Dit zijn in het geval van een NOX systeem de ID-nummers van de ingangen. Per ingang kan worden aangegeven of deze wel of niet zichtbaar moet zijn op een plattegrond. Zet een vinkje om deze zichtbaar te maken.

Uitgangen tonen

Ook uitgangen kunnen zijn weergegeven op de plattegrond en hiervoor kan worden aangegeven of deze zichtbaar moeten zijn wanneer ze aan- en/of uit staan.

2.3. Klikken op een item binnen de plattegrond

Wanneer op een item geklikt wordt binnen de plattegrond, zal de beschikbare informatie van dit item worden weergegeven, eventueel een sturing worden verricht of een instelling worden gewijzigd. Daarnaast kunnen er op basis van een muisklik ook directe gevolgacties zijn gekoppeld zoals het direct schakelen van een gebied of het schakelen naar een andere plattegrond.

2.3.1. Klikken op een ingangssymbool

Wanneer er op een ingangssymbool wordt geklikt zal een scherm getoond worden met specifieke ingangsinformatie. De volgende gegevens zullen worden weergegeven:

Centrale: Dit is het systeem waarop de ingang is aangesloten.

Ingang: Dit is het logische volgnummer van de betreffende ingang op de centrale. Het deel tussen haakjes is per type systeem anders. In het geval van een NOX systeem is dit het ID-nummer van de betreffende ingang.

Naam: De naam van de ingang

Gebied: In het geval van een NOX systeem is dit het gebied waar de ingang aan toebehoort.

Type: Het meldertype van de ingang.


Laatste verandering: Dit is het laatste moment dat de ingang van status veranderde. Dus bijvoorbeeld wanneer de ingang van open naar gesloten is gegaan.

Laatste alarm: Dit is het moment dat de ingang voor het laatst een alarm veroorzaakte.

Huidige toestand: Dit is de huidige toestand van de ingang. In dit voorbeeld is dat OK wat betekend dat de ingang in rust is. De toestand wordt live weergegeven.

Deactiveren: Druk op deze knop om de geselecteerde ingang te deactiveren. Een gedeactiveerde ingang zal niet meer meedoen en eventuele alarmen zullen niet meer worden gegenereerd. In de meeste gevallen zal de ingang automatisch weer mee gaan doen wanneer het bijbehorende gebied wordt uitgeschakeld.

Wijzigen: Druk op deze knop om de visuele instellingen van de ingang aan te passen of om eventueel een cameraweergave aan deze ingang te koppelen.



2.3.2. Klikken op een uitgangssymbool

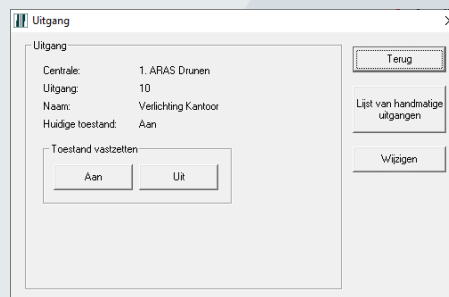
Wanneer op een uitgangssymbool wordt geklikt zal een scherm getoond worden met de betreffende informatie. Een aantal gegevens zullen worden weergegeven:

Centrale: Dit is het systeem waarop de uitgang actief is.

Uitgang: Dit is het logische volgnummer van de uitgang.

Naam: De naam van de uitgang.

Huidige toestand: De huidige toestand van de uitgang. Een uitgang kan drie toestanden aannemen; aan, uit en knipperend.



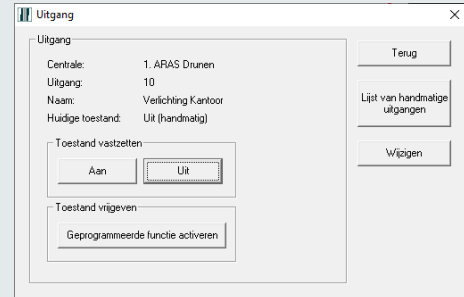
Om de visuele instellingen van deze ingang aan te passen kan op de knop **Wijzigen** geklikt worden.

Toestand vastzetten

Normaal gesproken wordt een uitgang geprogrammeerd om een bepaalde schakeling te doen. Deze programmering kan overruled worden door de uitgang in een bepaalde toestand vast te zetten door op de knop **Aan** of **Uit** te klikken.

Wanneer de toestand in een bepaalde toestand is vastgezet is dit zichtbaar omdat nu bij **Huidige status** tussen haakjes zichtbaar is dat deze toestand handmatig is aangenomen.

Wanneer nu op de knop **Geprogrammeerde functie activeren** wordt geklikt, zal de uitgang de toestand aannemen welke is geprogrammeerd.

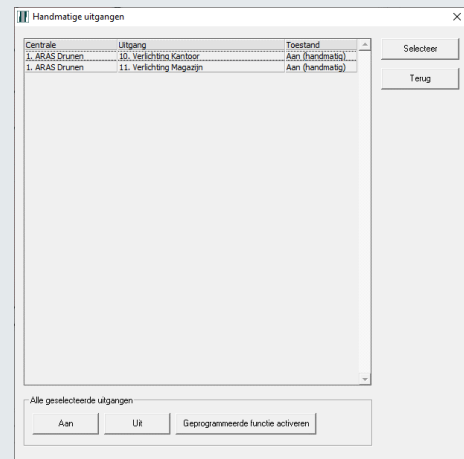


Lijst van handmatige uitgangen

Vanuit dit scherm kan een lijst met alle handmatige uitgang schakelingen opgevraagd worden door op de knop **Lijst van handmatige uitgangen** te klikken.

Door binnen deze lijst een of meerdere uitgangen te kiezen kan hiervan de toestand eenvoudig worden gewijzigd door onderaan op een van de nieuwe toestanden te klikken.

Wanneer één uitgang geselecteerd is en er wordt op de knop **Selecteer** geklikt, kan snel naar de juiste plattegrond gesprongen worden en zal het informatiescherm van de betreffende uitgang weergegeven worden.

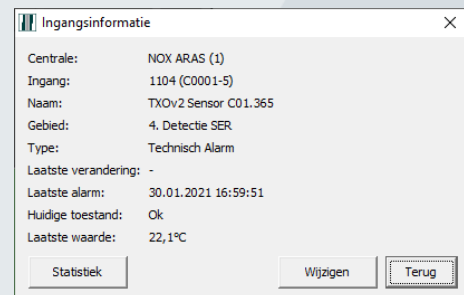


2.3.3. Klikken op een temperatuur- of luchtvochtigheidssymbool

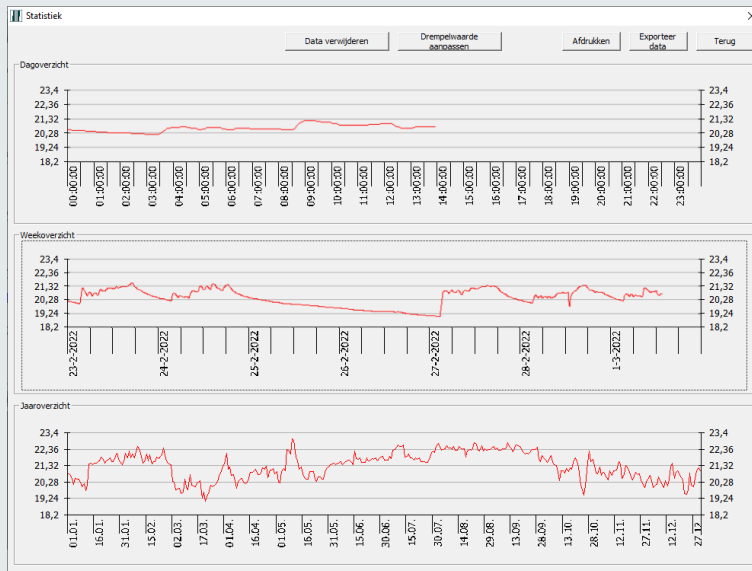
Wanneer op zo'n symbool geklikt wordt zal er net als bij een gewone ingang een ingangsinformatie scherm getoond worden. De informatie beschreven zoals in paragraaf [Ingangssymbool](#) is ook van toepassing op dit symbool. Een extra label **Laatste waarde** is toegevoegd bij dit symbool.

Laatste waarde: Dit kan de laatst gemeten temperatuur of luchtvochtigheid zijn.

Statistieken: klik op deze knop om een grafiek op te vragen van de gemeten waardes. Hier kunnen tevens de verschillende drempelwaardes worden ingesteld van de sensor.



Nadat op de knop **Statistieken** is geklikt wordt het statistiek scherm getoond. De meetwaarden worden weergegeven in drie verschillende periodes.



Dagoverzicht: Dit zijn de gemeten waarden van de huidige dag van 00:00 tot 23:59 uur.

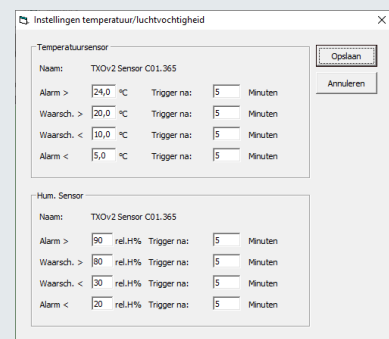
Weekoverzicht: Dit zijn de meetwaarden van de afgelopen week.

Jaaroverzicht: Dit zijn de meetwaarden van het afgelopen jaar. Wanneer de gegevens ouder zijn dan een jaar worden deze automatisch overschreven.

Data verwijderen: Klik op deze knop om alle opgeslagen metingen te verwijderen.

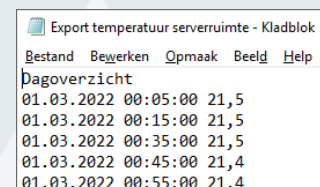
Drempelwaarde aanpassen: Klik op deze knop om de vier drempelwaarden in te stellen. Dit zijn aparte waarden voor zowel temperatuur als luchtvochtigheid.

Vul bij **Trigger na** de vertragingstijd in voordat het alarm gegenereerd moet worden.



Afdrukken: De grafieken worden op de standaard printer afgedrukt.

Exporteer data: Druk op deze knop om de meetwaarden te exporteren. Deze worden in een tekstdocument weggeschreven.



Dagoverzicht		
01.03.2022	00:05:00	21,5
01.03.2022	00:15:00	21,5
01.03.2022	00:35:00	21,5
01.03.2022	00:45:00	21,4
01.03.2022	00:55:00	21,4

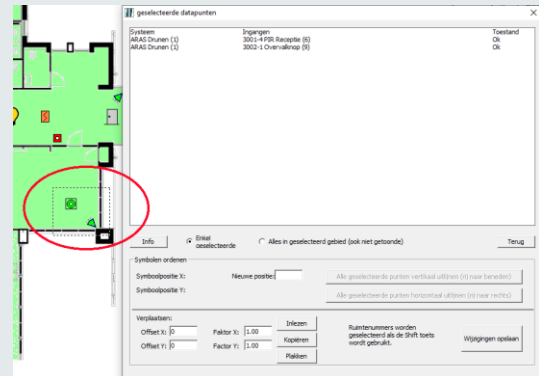
2.3.4. Klikken op meerdereingangssymbolen

Wanneeringangssymbolen dicht bij elkaar staan, of in sommige gevallen zelfs over elkaar heen, dan kunnen er soms onbedoeld meerdere symbolen tegelijk worden geselecteerd.

Daarnaast kunnen er ook met opzet meerdere symbolen tegelijkertijd worden geselecteerd. Dit laatste kan eenvoudig door een selectiekader te trekken om de te selecteren symbolen.

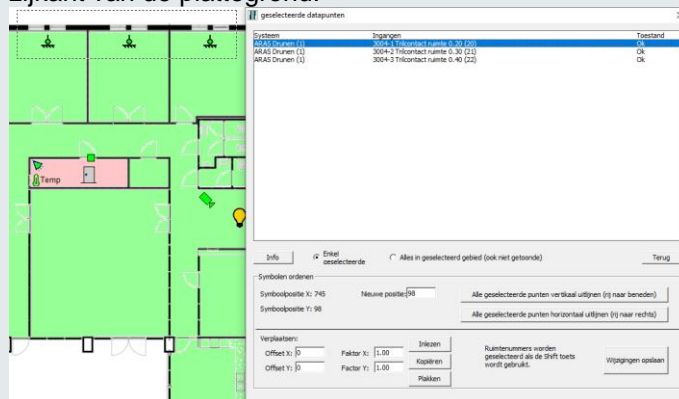
Een lijst met alle geselecteerde ingangen wordt vervolgens getoond. De huidige toestand van de ingangen worden hierin live weergegeven.

Wanneer hierin een ingang wordt geselecteerd kan middels de knop **Info** het ingangsinformatie scherm worden opgeroepen zoals is beschreven in paragraaf [Ingangssymbool](#).



Symbolen uitlijnen

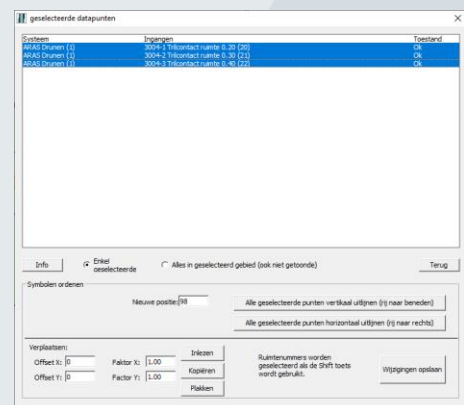
In sommige gevallen moeten een aantal symbolen horizontaal of verticaal worden uitgelijnd. Door een aangepaste waarde in te vullen bij **Nieuwe positie**, kan dit in één keer gewijzigd worden voor alle geselecteerde ingangen. De opgegeven waarde is het aantal pixels vanaf de bovenkant of linker zijkant van de plattegrond.



Selecteer eerst één uitgang om te zien wat de huidige X of Y waarde is en neem deze vervolgens over voor de overige ingangen.

Dit kan gedaan worden door alle ingangen te selecteren en vervolgens op de gewenste uitlijnknop te klikken.

De symbolen worden direct op de plattegrond uitgelijnd. Als de uitlijning naar wens is zal nog op de knop **Wijzigingen opslaan** geklikt moeten worden anders worden de wijzigingen ongedaan gemaakt.



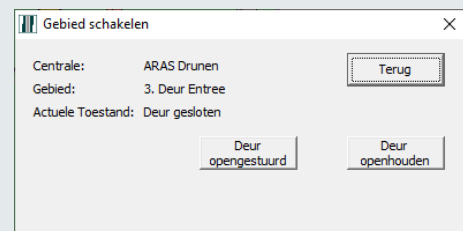
Symbolen verplaatsen

Gebruik de optie verplaatsen om de geselecteerde ingangen te verplaatsen. Dit kan op twee manieren.

1. Door een waarde voor Offset in te vullen worden de ingevulde waarden per ingang bij de huidige positie opgeteld. Bij een negatieve waarde worden ze van de huidige positie afgehaald.
2. Door een vermenigvuldigingsfactor in te vullen. Deze optie kan bijvoorbeeld gebruikt worden wanneer een plattegrond van formaat is gewijzigd.

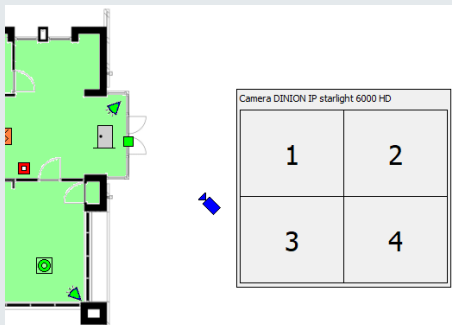
2.3.5. Klikken op een gebiedsvlak of gebiedssymbool

Als er op een gebiedsvlak of gebiedssymbool wordt geklikt, zal er een scherm getoond worden met hierin de actuele toestand van het gebied. Afhankelijk van het type gebied worden er knoppen getoond waarmee het gebied in een nieuwe toestand gezet kan worden. In dit voorbeeld gaat het om een deur welke voor een bepaalde tijd (Opengestuurd) of continue (Openhouden) open gestuurd kan worden.



2.3.6. Klikken op een camera

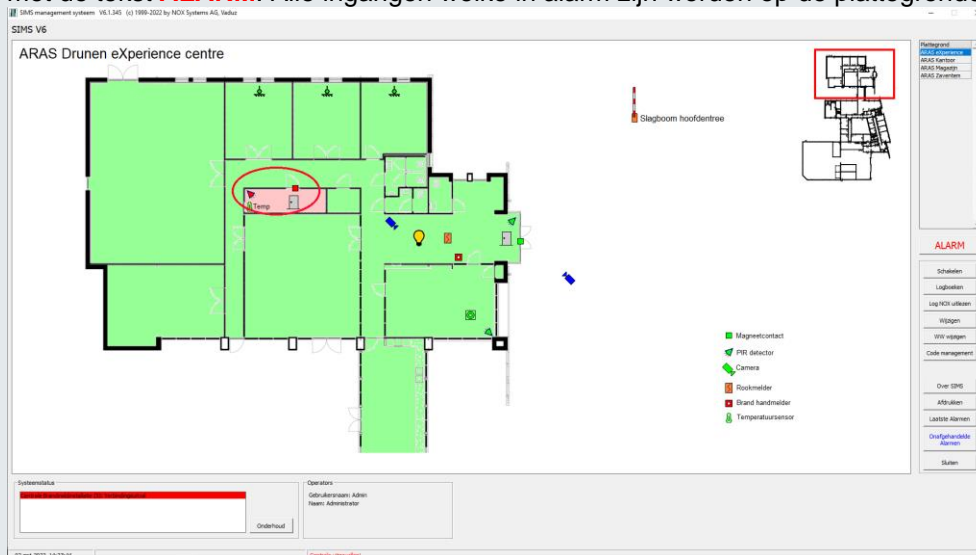
Wanneer op een camerasymbool wordt geklikt zal het camerabeeld direct worden getoond op de bijbehorende videoclient. Dit gebeurt alleen wanneer op de betreffende videoclient een enkele weergave actief is.



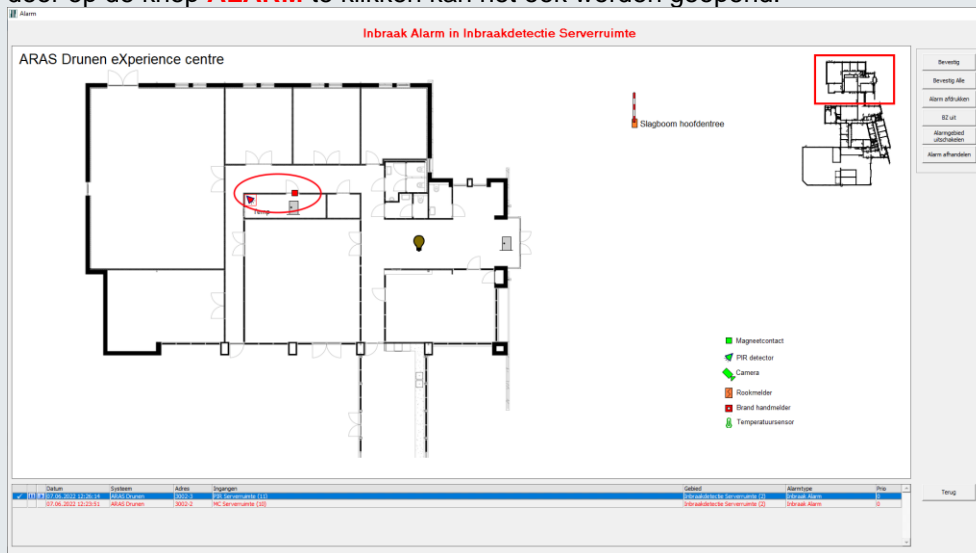
Wanneer er meerdere camerabeelden bekeken kunnen worden op de videoclient, dan wordt binnen SIMS een selectie schermje getoond nadat op het camerasymbool is geklikt. Kies hierin de gewenste locatie voor het weergeven van de live camerabeelden. In het voorbeeld hier links staat de videoclient waarschijnlijk als quad (vier beelden) ingesteld. SIMS ondersteunt een weergave in 1,4,9,12 of 20 beelden.



3. Alarmscherm

Wanneer in een van de gekoppelde systemen een alarm actief is, zal er een knop zichtbaar worden met de tekst **ALARM**. Alle ingangen welke in alarm zijn worden op de plattegronden rood gekleurd.



Meestal zal het alarmscherm automatisch worden geopend wanneer een alarm wordt getriggerd maar door op de knop **ALARM** te klikken kan het ook worden geopend.



Onderaan in het alarmscherm worden alle actieve alarmen getoond op basis van prioriteit, waarbij het nieuwste alarm bovenaan staat. Wanneer aan de ingang cameraweergaves zijn gekoppeld, zullen er twee symbolen zichtbaar zijn waarmee de bijbehorende cameraweergave getoond kan worden op de videoclient. Klik op  om het alarmmoment gepauzeerd weer te geven op de client. En klik op  om de alarmgebeurtenis af te spelen op de videoclient.

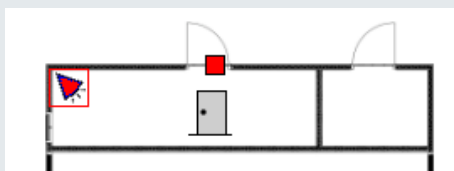
3.1. Alarmen bevestigen

Een gegenereerd alarm blijft in de lijst actief staan totdat het alarm is bevestigd. Afhankelijk van het type alarm en de instellingen van het systeem, kunnen alarmen alleen worden bevestigd wanneer de ingang in rust is of het bijbehorende gebied niet is ingeschakeld.

Een in rust gekomen alarmingang wordt aangeduid doormiddel van een ✓.

		Datum	Systeem	Adres	Ingangen
✓	(11)	07.06.2022 12:26:14	ARAS Drunen	3002-3	PIR Serverruimte (11)
		07.06.2022 12:23:51	ARAS Drunen	3002-2	MC Serverruimte (10)

Wanneer op een alarmregel geklikt wordt zal de bijbehorende plattegrond zichtbaar worden waarop deze ingang in de kleur getoond zal zijn zoals deze bij meldertypen is ingesteld.



Wanneer er meerdere alarmen actief zijn op dezelfde plattegrond, zullen deze alarmingen allemaal in het rood zichtbaar zijn. In dat geval zal het symbool van het geselecteerde alarm omkaderd zijn.

Selecteer de te bevestigen alarmregel en klik vervolgens rechts bovenin op de knop **Bevestigen**. Wanneer het bijbehorende gebied uitgeschakeld dient te worden kan op de knop **Alarmgebied uitschakelen** worden geklikt alvorens het alarm te bevestigen.

Wanneer er meerdere actieve alarmen zijn kan op de knop **Bevestig Alle** geklikt worden. Alle actieve alarmen welke bevestigd kunnen worden zullen dan worden bevestigd.

3.2. Alarmgeluid onderdrukken (BZ uit)

SIMS Geluiden

Alarm types in SIMS kunnen geluiden afspelen bij een actief alarm. Deze geluiden kunnen herhaald afgespeeld worden zolang het alarm niet is bevestigd. In sommige gevallen kunnen ingangen niet worden bevestigd omdat deze nog niet in rust zijn. In dit geval kan op de knop **BZ uit** worden geklikt. Dit zal er voor zorgen dat het geluid stopt en niet meer afgespeeld wordt tijdens het actieve alarm.

Alarm gezien in NOX

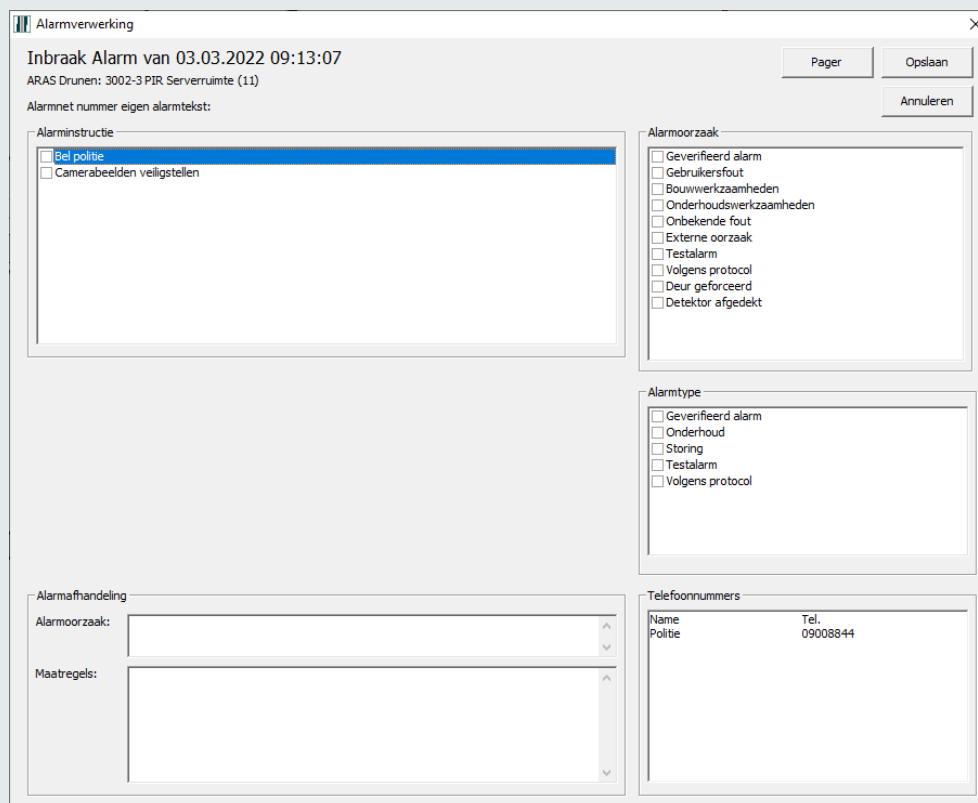
In een NOX systeem krijgt het betreffende alarm een speciale status. De zogenoemde "alarm gezien" status. Deze status kan zijn meegenomen in de configuratie waardoor akoestische of visuele signaleringen onderdrukt kunnen worden nadat op de knop **BZ uit** is geklikt.

3.3. Alarm afdrukken

Wanneer op de knop **Alarm afdrukken** wordt geklikt zal een printopdracht worden verstuurd naar de standaard ingestelde printer. De plattegrond met daarop de in alarm gekomen ingang met bijbehoren de alarmtekst zal dan worden afgedrukt.

3.4. Alarm afhandelen

Klik op de knop **Alarm afhandelen** om het alarm te kunnen afhandelen. Een nieuw venster wordt geopend.



The screenshot shows a window titled 'Alarmverwerking' with the following content:

- Title Bar:** Alarmverwerking
- Header:** Inbraak Alarm van 03.03.2022 09:13:07
ARAS Drunen: 3002-3 PIR. Serverruimte (11)
- Buttons:** Pager, Opslaan, Annuleren
- Alarminstructie:**
 - Bel politie
 - Camerabeelden veiligstellen
- Alarmoorzaak:**
 - Geverifieerd alarm
 - Gebruikersfout
 - Bouwwerkzaamheden
 - Onderhoudswerkzaamheden
 - Onbekende fout
 - Externe oorzaak
 - Testalarm
 - Volgens protocol
 - Deur geforceerd
 - Detektor afgedekt
- Alarmtype:**
 - Geverifieerd alarm
 - Onderhoud
 - Storing
 - Testalarm
 - Volgens protocol
- Alarmafhandeling:**
 - Alarmoorzaak: [dropdown menu]
 - Maatregels: [dropdown menu]
- Telefoonnummers:**

Name	Tel.
Politie	09008844

Wanneer een alarm wordt afgehandeld kan worden aangegeven wat de reden van het gegenereerde alarm was. Hierdoor is het later makkelijk inzichtelijk te maken wat de meest voorkomende oorzaken zijn van een gegenereerd alarm. Daarnaast kunnen er ook instructies worden meegegeven aan de operator. Deze instructies zijn per type alarm definieerbaar. Bij **Alarminstructie** kan de operator aanvinken welke instructies zijn opgevolgd.

Bij **Alarmoorzaak** en **Alarmtype** kan worden aangevinkt wat van toepassing is. Voor beide items is één selectie mogelijk. Later kan eenvoudig worden gezocht op deze gegevens.

Per alarmtype kan vooraf een lijst met telefoonnummers worden toegevoegd. Deze worden dan rechtsonder in getoond. Alarminstructies, alarmoorzaken, alarmtypen en telefoonnummers kunnen naar eigen inzicht worden aangemaakt. In paragraaf [Alarmverwerking](#) wordt dit beschreven.

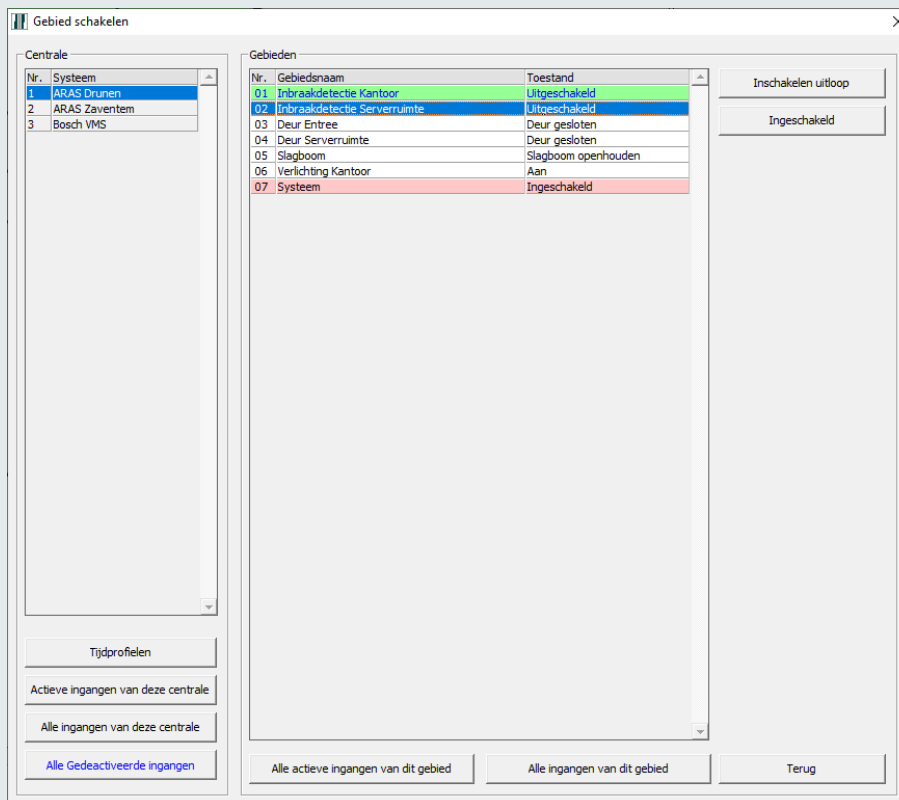
Verder zijn er nog twee tekstvelden **Alarmoorzaak** en **Maatregels** beschikbaar zodat de operator nog enige toelichting kan geven.

Wanneer er een pagersysteem is gekoppeld kunnen vanuit dit scherm direct berichten worden verstuurd naar een pager door op de knop **Pager** te klikken. Dit kunnen overigens ook ander berichtvormen zijn zoals een SMS- of e-mailbericht.

4. Schakelingen

Binnen het hoofdscherm is aan de rechterkant een knop **Schakelen** te vinden. Wanneer op deze knop wordt geklikt zal een schakelingscherm worden geopend.

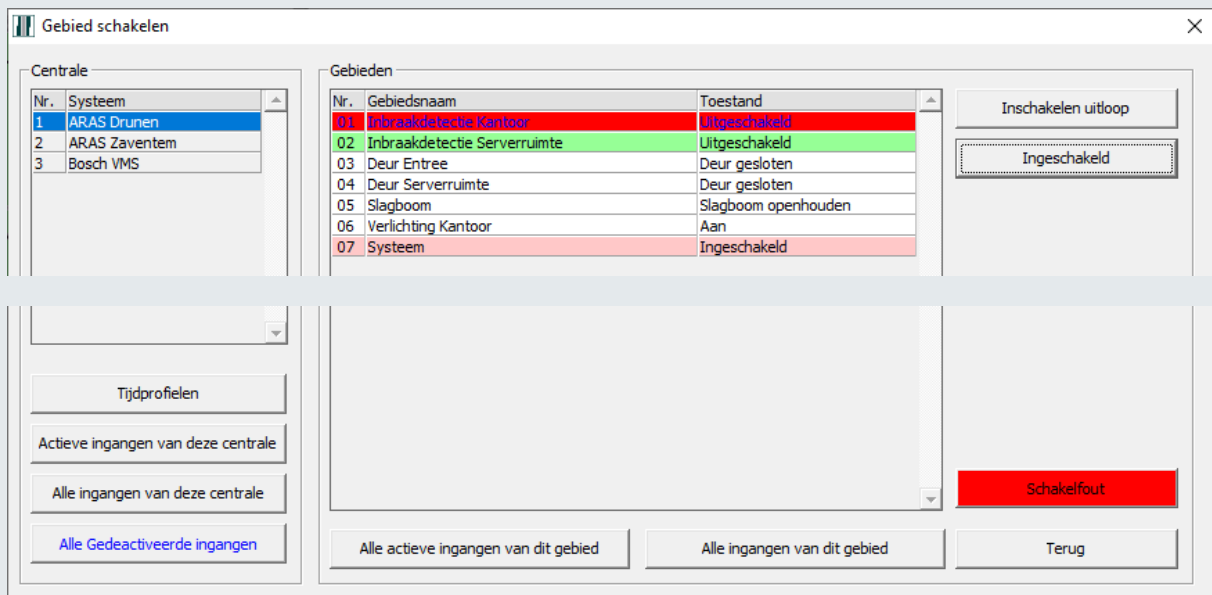
Alle systemen waarbinnen iets geschakeld kan worden, worden aan de linkerkant getoond. Dit kunnen gebieden van een NOX systeem zijn of cameraweergaves van een videomanagement systeem.



Wanneer aan de linkerkant een NOX systeem wordt geselecteerd worden de beschikbare gebieden van dit systeem getoond met hun huidige gebiedstoestand. Gebieden waarvan de tekst blauwgekleurd is bevatten één of meerdere gedeactiveerde ingangen. Selecteer een gebied om middels de knoppen aan de rechter zijde het gebied in een nieuwe gebiedstoestand te zetten.

Mislukte schakeling

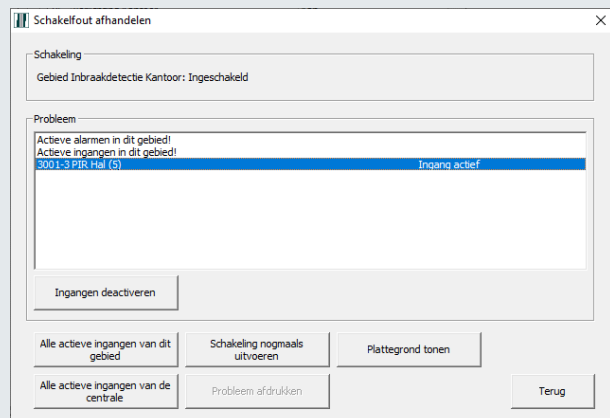
Wanneer het schakelen van een gebied mislukt zal het betreffende gebied rood worden gekleurd en zal onderin een rode knop **Schakelfout** zichtbaar worden.



Wanneer op de rode **Schakelfout** knop wordt geklikt opent een venster met een overzicht van alle problemen welke de schakeling hebben belemmerd.

Een belemmering kan bijvoorbeeld zijn dat er nog onbevestigde alarmen actief zijn. Bevestig de openstaande alarmen in het Alarmscherm alvorens de schakeling nogmaals uit te voeren.

Een tweede reden kan zijn dat er nog ingangen niet in rust zijn binnen het te schakelen gebied. Door een ingang te selecteren kan de ingang gedeactiveerd worden of op de plattegrond zichtbaar gemaakt worden door op de knop **Plattegrond tonen** te klikken.



Wanneer alle ingangen in de lijst gedeactiveerd zijn, kan middels de knop **Schakeling nogmaals uitvoeren** het gebied nogmaals geschakeld worden.

[Tijdprofielen](#)

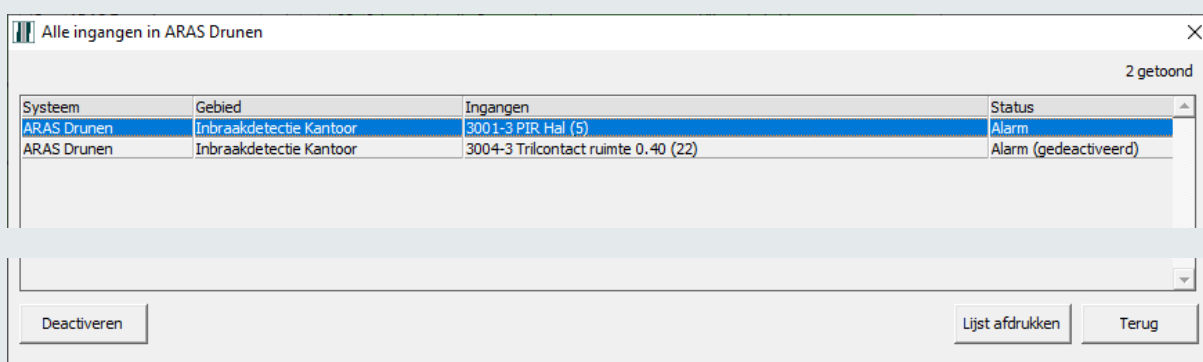
De knop **Tijdprofielen** wordt zichtbaar wanneer een NOX systeem is geselecteerd. In paragraaf [Tijdprofielen / Speciale dagen](#) wordt uitleg gegeven over dit onderwerp.

4.1. Knoppen t.b.v. ingangen

Afhankelijk van het geselecteerde NOX systeem en of het gebied, kunnen er extra knoppen zichtbaar worden onderin het scherm.

4.1.1. Actieve ingangen van deze centrale

Wanneer op deze knop wordt geklikt zal een lijst zichtbaar worden met alle actieve ingangen van het geselecteerde NOX systeem. Dit zijn alle ingangen welke niet zijn gesloten (OK). Wanneer een ingang open is wordt in de kolom **Status** "Alarm" aangeduid. Dit betekent niet per definitie dat de ingang ook daadwerkelijk een alarm heeft gegenereerd maar dat de ingang open is. De status van elke ingang zal hier real-time worden bijgewerkt.



Alle ingangen in ARAS Drunen 2 getoond

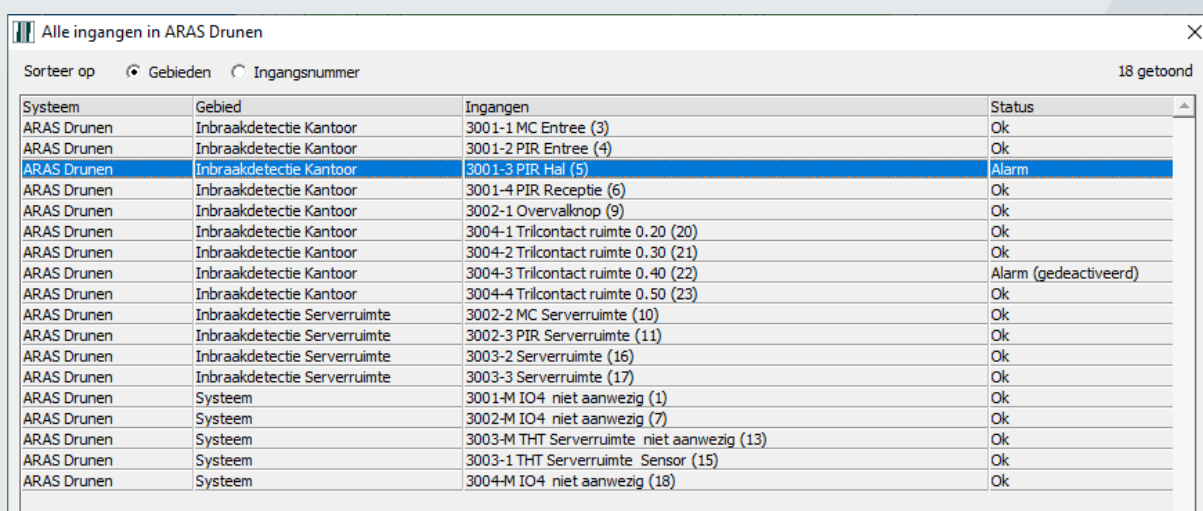
Systeem	Gebied	Ingangen	Status
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3001-3 PIR Hal (5)	Alarm
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3004-3 Trilcontact ruimte 0.40 (22)	Alarm (gedeactiveerd)

Deactiveren Lijst afdrukken Terug

Wanneer een ingang wordt geselecteerd zal linksonder een knop **Deactiveren** zichtbaar worden waarmee de desbetreffende ingang gedeactiveerd kan worden. Verder is het mogelijk het complete overzicht worden afgedrukt op een standaard printer door op de knop **Lijst afdrukken** te klikken.

4.1.2. Alle ingangen van deze centrale

Wanneer op deze knop wordt geklikt zal een lijst zichtbaar worden met alle ingangen van het geselecteerde NOX systeem. De status van elke ingang zal hierin real-time worden bijgewerkt.



Alle ingangen in ARAS Drunen 18 getoond

Sorteer op Gebieden Ingangsnummer

Systeem	Gebied	Ingangen	Status
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3001-1 MC Entree (3)	Ok
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3001-2 PIR Entree (4)	Ok
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3001-3 PIR Hal (5)	Alarm
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3001-4 PIR Receptie (6)	Ok
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3002-1 Overvalknop (9)	Ok
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3004-1 Trilcontact ruimte 0.20 (20)	Ok
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3004-2 Trilcontact ruimte 0.30 (21)	Ok
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3004-3 Trilcontact ruimte 0.40 (22)	Alarm (gedeactiveerd)
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3004-4 Trilcontact ruimte 0.50 (23)	Ok
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Serverruimte	3002-2 MC Serverruimte (10)	Ok
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Serverruimte	3002-3 PIR Serverruimte (11)	Ok
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Serverruimte	3003-2 Serverruimte (16)	Ok
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Serverruimte	3003-3 Serverruimte (17)	Ok
ARAS Drunen	Systeem	3001-M IO4 niet aanwezig (1)	Ok
ARAS Drunen	Systeem	3002-M IO4 niet aanwezig (7)	Ok
ARAS Drunen	Systeem	3003-M THT Serverruimte niet aanwezig (13)	Ok
ARAS Drunen	Systeem	3003-1 THT Serverruimte Sensor (15)	Ok
ARAS Drunen	Systeem	3004-M IO4 niet aanwezig (18)	Ok

Deactiveren
 alles tonen
Lijst afdrukken
Terug

Wanneer een ingang wordt geselecteerd zal linksonder een knop **Deactiveren** zichtbaar worden waarmee de desbetreffende ingang gedeactiveerd kan worden. Verder is het mogelijk het complete overzicht worden afgedrukt op een standaard printer door op de knop **Lijst afdrukken** te klikken.

4.1.3. Alle gedeactiveerde ingangen

Deze knop is alleen actief wanneer er één of meerdere ingangen gedeactiveerd zijn. Klik op deze knop om een lijst te tonen van alle gedeactiveerde ingangen.

Alle gedeactiveerde ingangen van alle centrales
✕

Systeem	Gebied	Ingangen	Status
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3004-3 Trilcontact ruimte 0, 40 (22)	Alarm (gedeactiveerd)

Activeren
 alles tonen
Lijst afdrukken
Terug

Wanneer een ingang wordt geselecteerd zal links onderin een knop **Activeren** zichtbaar worden waarmee de desbetreffende ingang weer geactiveerd kan worden.

4.1.4. Alle actieve ingangen van dit gebied

Deze knop wordt pas zichtbaar wanneer een gebied is geselecteerd, en is een handig hulpmiddel om te controleren of een bepaald gebied schakelgereed is.

Wanneer op deze knop wordt geklikt zal een lijst zichtbaar worden met alle actieve ingangen van het geselecteerde gebied. Dit zijn alle ingangen welke niet zijn gesloten (OK). Wanneer een ingang open is wordt in de kolom **Status** "Alarm" aangeduid. Dit betekent niet per definitie dat de ingang ook daadwerkelijk een alarm heeft gegenereerd maar dat de ingang open is. De status van elke ingang zal real-time worden bijgewerkt.

Alle actieve ingangen in Inbraakdetectie Kantoor
✕

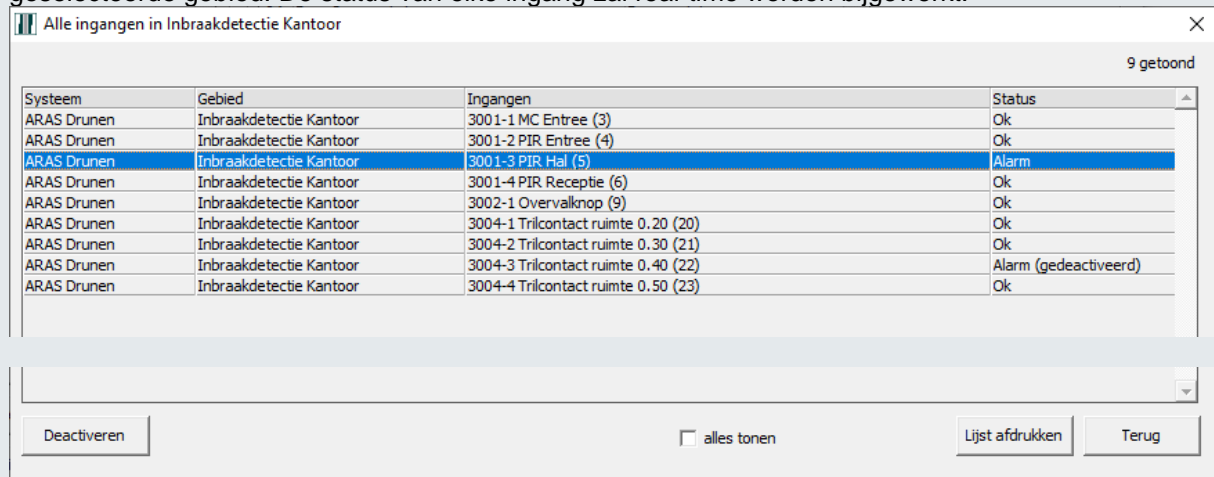
Systeem	Gebied	Ingangen	Status
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3001-3 PIR Hal (5)	Alarm
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3004-3 Trilcontact ruimte 0, 40 (22)	Alarm (gedeactiveerd)

Deactiveren
Lijst afdrukken
Terug

Wanneer een ingang wordt geselecteerd wordt linksonder in een knop **Deactiveren** zichtbaar waarmee de desbetreffende ingang gedeactiveerd kan worden. Verder kan de lijst worden afgedrukt op een standaard printer door op de knop **Lijst afdrukken** te klikken.

4.1.5. Alle ingangen van dit gebied

Deze knop wordt alleen zichtbaar wanneer een gebied is geselecteerd. Wanneer op deze knop wordt geklikt zal een lijst zichtbaar worden van alle ingangen van het geselecteerde gebied. De status van elke ingang zal real-time worden bijgewerkt.



Systeem	Gebied	Ingangen	Status
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3001-1 MC Entree (3)	Ok
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3001-2 PIR Entree (4)	Ok
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3001-3 PIR Hal (5)	Alarm
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3001-4 PIR Receptie (6)	Ok
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3002-1 Overvalknop (9)	Ok
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3004-1 Trilcontact ruimte 0.20 (20)	Ok
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3004-2 Trilcontact ruimte 0.30 (21)	Ok
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3004-3 Trilcontact ruimte 0.40 (22)	Alarm (gedeactiveerd)
ARAS Drunen	Inbraakdetectie Kantoor	3004-4 Trilcontact ruimte 0.50 (23)	Ok

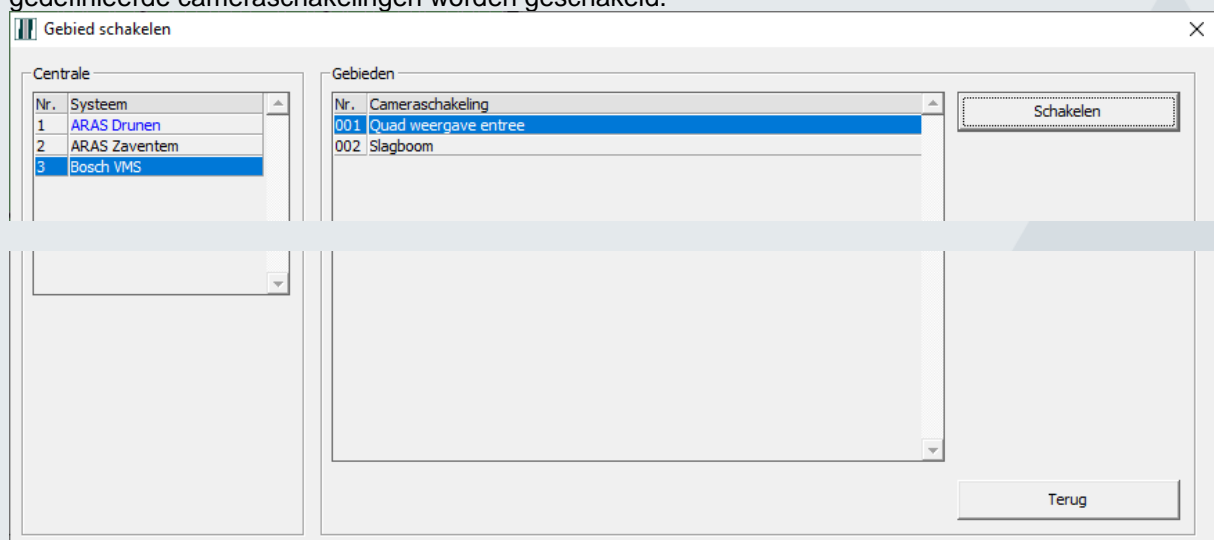
9 getoond

Deactiveren alles tonen Lijst afdrukken Terug

Wanneer een ingang wordt geselecteerd wordt links onderin een knop **Deactiveren** zichtbaar waarmee de desbetreffende ingang gedeactiveerd kan worden. Verder kan de lijst worden afgedrukt op een standaard printer door op de knop **Lijst afdrukken** te klikken.

4.2. Cameraweergaves schakelen

Wanneer een cameramanagement systeem aan de linkerkant wordt geselecteerd, kunnen de vooraf gedefinieerde cameraschakelingen worden geschakeld.



Gebied schakelen

Nr.	Systeem
1	ARAS Drunen
2	ARAS Zaventem
3	Bosch VMS

Nr.	Cameraschakeling
001	Quad weergave entree
002	Slagboom

Schakelen

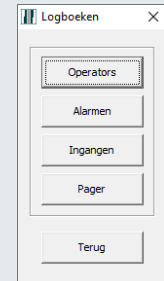
Terug

Selecteer een te schakelen weergave en klik vervolgens op **Schakelen**. Alle live beelden van de geselecteerde weergave zullen vervolgens zichtbaar worden gemaakt binnen de video client.

5. Logboeken

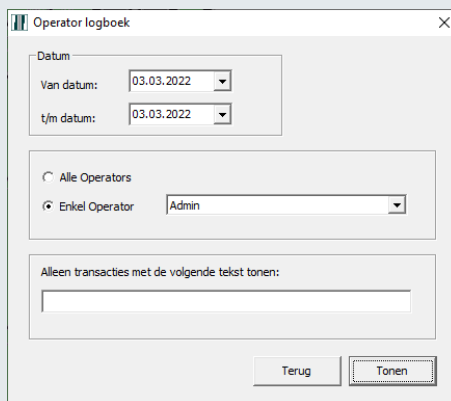
Binnen het hoofdscherm kan op de knop **Logboeken** worden geklikt waarna het gewenste type logboek kan worden geselecteerd. Mogelijke logboeken zijn:

- Operators
- Alarmen
- Ingangen
- Pager



5.1. Operators

Alle handelingen welke een SIMS operator uitvoert binnen de SIMS client worden opgeslagen in een logboek.

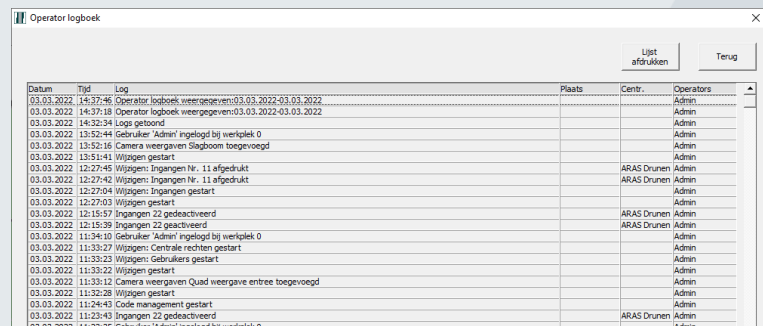


Selecteer het gewenste datumbereik en selecteer een specifieke SIMS operator of kies **Alle Operators**.

Eventueel kan de zoekopdracht worden verfijnd door een filtertekst toe te voegen.

Klik op **Tonen** om de lijst met handelingen van het geselecteerde datumbereik weer te geven.

Een voorbeeld voor een specifiek geselecteerde operator "Admin" is hier rechts te zien.



Datum	Tijd	Log	Plaats	Centr.	Operators
03.03.2022	14:37:46	Operator logboek weer:gegeven:03.03.2022-03.03.2022			Admin
03.03.2022	14:37:18	Operator logboek weer:gegeven:03.03.2022-03.03.2022			Admin
03.03.2022	14:32:34	Log getoond			Admin
03.03.2022	13:52:44	Gebruiker 'Admin' ingelogd bij werkplek 0			Admin
03.03.2022	13:52:16	Camera weergaven Slagboom toegevoegd			Admin
03.03.2022	13:51:41	Wijzigingen gestart			Admin
03.03.2022	12:27:45	Wijzigingen: Ingangen Nr. 11 afgedrukt		ARAS Drunen	Admin
03.03.2022	12:27:42	Wijzigingen: Ingangen Nr. 11 afgedrukt		ARAS Drunen	Admin
03.03.2022	12:27:04	Wijzigingen: Ingangen gestart			Admin
03.03.2022	12:27:03	Wijzigingen gestart			Admin
03.03.2022	12:15:57	Ingangen 22 gedeactiveerd		ARAS Drunen	Admin
03.03.2022	12:15:39	Ingangen 22 geactiveerd		ARAS Drunen	Admin
03.03.2022	11:54:10	Gebruiker 'Admin' ingelogd bij werkplek 0			Admin
03.03.2022	11:33:27	Wijzigingen: Centrale rechten gestart			Admin
03.03.2022	11:33:23	Wijzigingen: Gebruikers gestart			Admin
03.03.2022	11:33:22	Wijzigingen gestart			Admin
03.03.2022	11:33:12	Camera weergaven Quad weergave entree toegevoegd			Admin
03.03.2022	11:32:28	Wijzigingen gestart			Admin
03.03.2022	11:24:43	Code management gestart			Admin
03.03.2022	11:23:43	Ingangen 22 gedeactiveerd		ARAS Drunen	Admin
03.03.2022	11:23:35	Gebruiker 'Admin' ingelogd bij werkplek 0			Admin

In het overzicht is een kolom aanwezig met de naam **Plaats**. Hierin wordt enkel het laatste deel van het IP-adres van de SIMS client ingevuld. Op deze manier is terug te zien vanaf welk werkstation de operatorhandelingen zijn uitgevoerd.

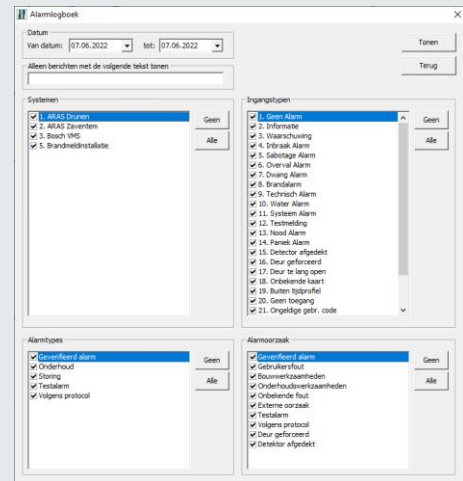
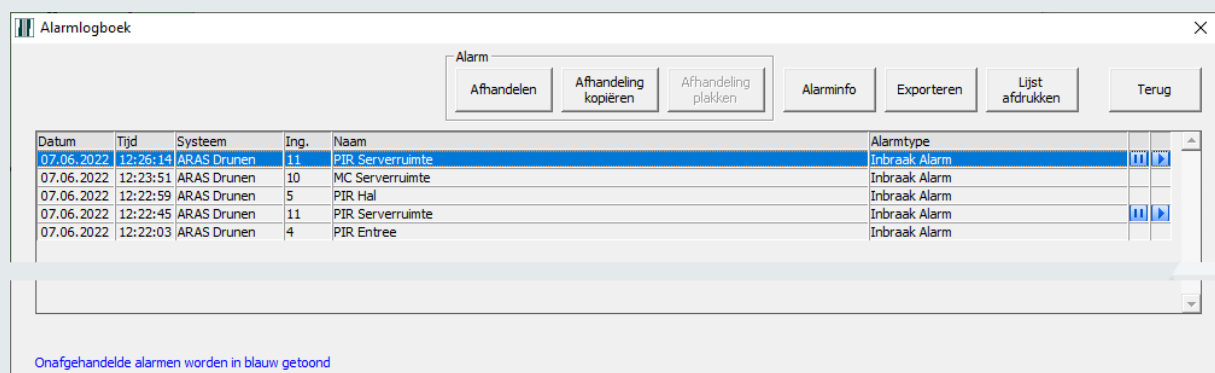
5.2. Alarmen

Alle alarmen welke afkomstig zijn van de diverse systemen, worden in de database van SIMS weggeschreven. Om het alarmlogboek te bevragen kan op de knop **Alarmen** worden geklikt.

Kies vervolgens een datumbereik en gebruik de vinkjes en het tekstveld om de zoekopdracht te verfijnen.



De onderste twee criteria, **Alarmtypes** en **Alarmoorzaken**, zijn alleen relevant wanneer alarmen worden afgehandeld alvorens ze bevestigd worden. Zie hiervoor paragraaf [Alarm afhandelen](#).

Klik op de knop **Tonen** om op basis van de gemaakte criteria een overzicht te tonen.

Datum	Tijd	Systeem	Ing.	Naam	Alarmtype
07.06.2022	12:26:14	ARAS Drunen	11	PIR Serverruimte	Inbraak Alarm
07.06.2022	12:23:51	ARAS Drunen	10	MC Serverruimte	Inbraak Alarm
07.06.2022	12:22:59	ARAS Drunen	5	PIR Hal	Inbraak Alarm
07.06.2022	12:22:45	ARAS Drunen	11	PIR Serverruimte	Inbraak Alarm
07.06.2022	12:22:03	ARAS Drunen	4	PIR Entree	Inbraak Alarm

Onafgehandelde alarmen worden in blauw getoond

Wanneer aan de alarmingang cameraweergaves zijn gekoppeld, zijn er twee symbolen zichtbaar waarmee de cameraweergave getoond kan worden op de videoclient. Klik op  om het alarmmoment gepauzeerd weer te geven op de client. En klik op  om de volledige alarmgebeurtenis af te spelen op de videoclient.

Middels de knop **Afhandelen** kan een afgehandeld alarm worden ingezien of kan het alarm achteraf nog afgehandeld worden wanneer dat nog niet was gedaan. Nog niet afgehandelde alarmen worden in het blauw weergegeven. Middels de knop **Afhandeling kopiëren** kan eenvoudig een reeds uitgevoerde afhandeling worden gekopieerd. Kies vervolgens het nog af te handelen alarm en klik op de knop **Afhandeling plakken**.

Klik op de knop **Alarminfo** om de plattgrond te tonen met alarminformatie. Vanuit dat scherm kan de plattgrond met informatie eventueel afgedrukt worden op een standaard printer.

	A	B	C	D	E	F
1	Datum	Tijd	Systeem	Ingang	Tekst	Alarmtype
2	03.03.2022	13:40:16	ARAS Drunen	6	PIR Receptie	Sabotage Alarm
3	03.03.2022	09:13:07	ARAS Drunen	11	PIR Serverruimte	Inbraak Alarm
4	03.03.2022	09:13:01	ARAS Drunen	10	MC Serverruimte	Inbraak Alarm

Middels de knop **Exporteren** kan de lijst worden geëxporteerd in de vorm van een CSV-bestand.

Klik op de knop **Lijst afdrukken** om het overzicht uit te printen op een standaard printer.

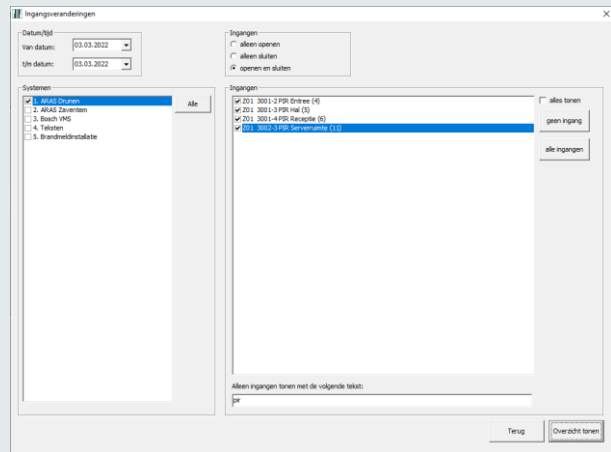
5.3. Ingangen

Alle ingangsveranderingen van gekoppelde systemen kunnen worden gelogd. Dit genereert in sommige gevallen veel data en kan eventueel worden uitgeschakeld met SIMS Config. Hierdoor kan het dus zijn dat deze gegevens niet beschikbaar zijn omdat deze optie is uitgeschakeld.

Kies een datumbereik, gebruik de vinkjes en het tekstveld om de zoekopdracht te verfijnen.

In het voorbeeld hiernaast zijn op basis van tekst alleen de ingangen getoond waarin het woordje "pir" voorkomt.

Gebruik de knop **Overzicht Tonen** om op basis van de gemaakte criteria een overzicht te tonen.

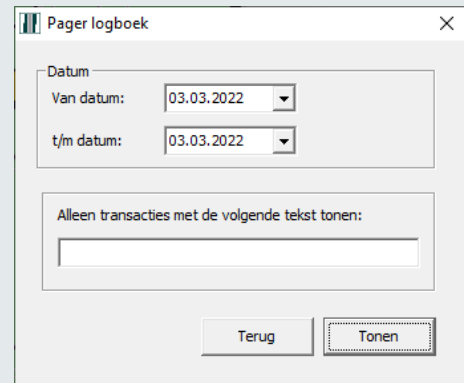


Een overzicht met alle ingangsveranderingen het moment van openen (Alarm) en sluiten (Ok) is nu per ingang inzichtelijk. Een open ingang wordt aangeduid met de omschrijving "Alarm". Dit betekent niet per definitie dat de ingang ook daadwerkelijk een alarm heeft gegenereerd maar dat de ingang open is. In de kolom **Open** wordt de totale opentijd aangegeven van de ingang.

Datum	Tijd	Systeem	Ing.	Ingangstekst	Veranderinge	Open
03.03.2022	15:43:26	ARAS Druunen	5	PIR Hal	Ok	00:00:06
03.03.2022	15:43:24	ARAS Druunen	4	PIR Entree	Ok	00:00:08
03.03.2022	15:43:20	ARAS Druunen	5	PIR Hal	Alarm	
03.03.2022	15:43:15	ARAS Druunen	4	PIR Entree	Alarm	
03.03.2022	15:43:08	ARAS Druunen	4	PIR Entree	Ok	00:00:05

5.4. Pager

Een overzicht kan worden opgevraagd met alle verzonden berichten naar de pagers. Het overzicht laat alleen de tijd zien waarop het bericht is verstuurd en naar welke piketmedewerker. De inhoud van het bericht is niet zichtbaar. In plaats van een pagerbericht kan het ook om een SMS- of e-mailbericht gaan.

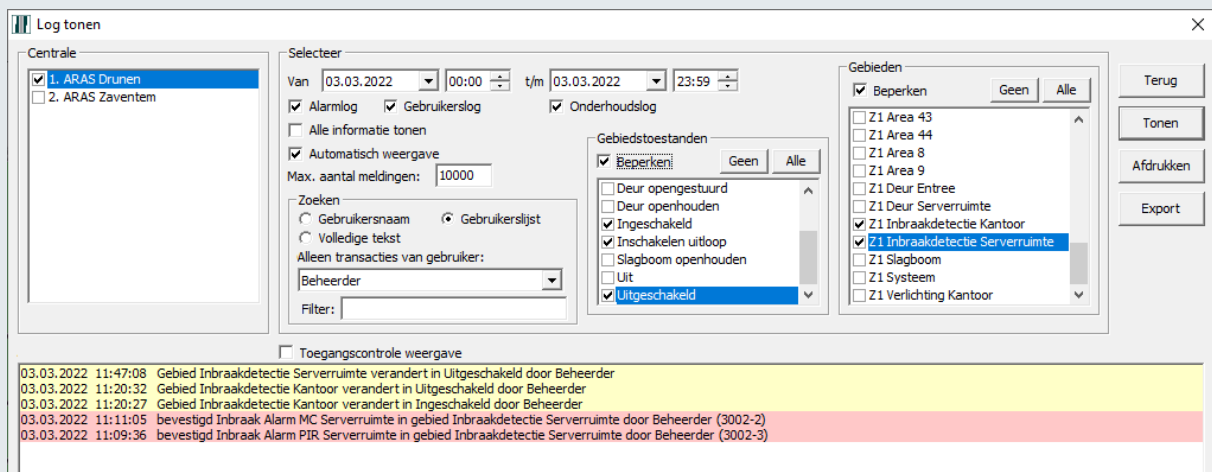
A screenshot of a software dialog box titled 'Pager logboek'. It contains a 'Datum' section with two date pickers: 'Van datum:' and 't/m datum:', both set to '03.03.2022'. Below this is a text input field with the label 'Alleen transacties met de volgende tekst tonen:'. At the bottom, there are two buttons: 'Terug' and 'Tonen'.

6. Log NOX uitlezen

Druk binnen het hoofdscherm op de knop **Log NOX uitlezen** om het log van de diverse NOX systemen te bevragen.

NOX kent drie typen log:

- **Alarmlog**
Hierin worden alle alarmgebeurtenissen verzameld. Binnen NOX kunnen maximaal 2000 alarmgebeurtenissen worden bewaard. Wanneer het alarmlog vol is zal de oudste gebeurtenis worden overschreven.
- **Gebruikerslog**
Hierin worden alle gebruikersgebeurtenissen verzameld. Denk hierbij aan het in- of uitschakelen van een inbraakdetectiegebied of het openen van een deur middels een toegangkaart. Binnen NOX kunnen maximaal 6000 gebeurtenissen worden bewaard. Wanneer het gebruikerslog vol is zal de oudste gebeurtenis worden overschreven.
- **Onderhoudslog**
Binnen het onderhoudslog worden alleen zaken gelogd welke meestal alleen relevant zijn voor de installateur. Dit log heeft een maximale grootte van 2000 gebeurtenissen binnen NOX. Wanneer het onderhoudslog vol is zal de oudste gebeurtenis worden overschreven.



The screenshot shows the 'Log tonen' interface with the following details:

- Centrale:** A list of systems with '1. ARAS Drunen' selected.
- Selecteer:** Date range '03.03.2022' from '00:00' to '23:59'. Checkboxes for 'Alarmlog', 'Gebruikerslog', and 'Onderhoudslog' are checked.
- Gebiedstoestanden:** A list of states with 'Uitgeschakeld' selected.
- Gebieden:** A list of areas with 'Z1 Inbraakdetectie Serverruimte' selected.
- Log List:**
 - 03.03.2022 11:47:08 Gebied Inbraakdetectie Serverruimte verandert in Uitgeschakeld door Beheerder
 - 03.03.2022 11:20:32 Gebied Inbraakdetectie Kantoor verandert in Uitgeschakeld door Beheerder
 - 03.03.2022 11:20:27 Gebied Inbraakdetectie Kantoor verandert in Ingeschakeld door Beheerder
 - 03.03.2022 11:11:05 bevestigd Inbraak Alarm MC Serverruimte in gebied Inbraakdetectie Serverruimte door Beheerder (3002-2)
 - 03.03.2022 11:09:36 bevestigd Inbraak Alarm PIR. Serverruimte in gebied Inbraakdetectie Serverruimte door Beheerder (3002-3)

- **Centrale:**
Alleen het log van NOX centrales kan worden bevraged. Selecteer één of meerdere NOX systemen om hiervan de loggegevens op te vragen.
- **Selecteer:**
Geef een tijdspanne op door een start- en einddatum inclusief tijd op te geven.
 - **Alarmlog, Gebruikerslog, Onderhoudslog**
Selecteer het te bevragen log.
 - **Alle informatie tonen**
Additionele loginformatie met betrekking tot netwerkverbindingen worden getoond.
 - **Automatisch weergave**
Wanneer deze optie aan staat worden nieuwe loggegevens direct aan het resultaat toegevoegd.

- **Max. aantal meldingen**
Beperk hier het maximaal aantal te tonen logresultaten. Wanneer deze instelling erg hoog ingesteld staat kan het lang duren voordat er resultaten getoond worden.
- **Zoeken:**
 - **Gebruikersnaam**
Gebruik deze optie om alleen loggegevens te tonen van een specifieke gebruiker. Zorg ervoor dat de gebruikersnaam volledig wordt ingevuld.
 - **Gebruikerslijst**
Gebruik deze optie om loggegevens te tonen van een specifieke gebruiker. Selecteer in het drop-downmenu de gebruiker waarvan het log bevestigd dient te worden. Hierbij kan het filterveld worden gebruikt om de juiste gebruikersnaam te vinden.
 - **Volledige tekst**
Vul een deel van de logtekst in om de bijbehorende resultaten te tonen.
- **Gebiedstoestanden**
Wanneer één of meerdere gebiedstoestanden zijn aangevinkt worden alleen logresultaten getoond waarin gebiedsschakelingen hebben plaatsgevonden. Deze schakelingen hebben dan een van de geselecteerde gebiedstoestanden aangenomen.
- **Gebieden**
Wanneer één of meerdere gebieden zijn aangevinkt worden alleen logresultaten getoond waarin een van deze gebieden geschakeld geweest zijn.

Toegangscontrole weergave

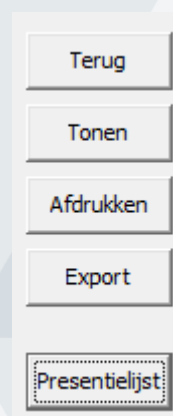
Wanneer dit vinkje aanstaat worden alleen gebiedsschakelingen getoond.

<input checked="" type="checkbox"/> Toegangscontrole weergave					
Datum/tijd	Systeem	Gebruiker	Gebied	Toestand	
03.03.2022 11:47:08	1. ARAS Drunen	Beheerder	Inbraakdetectie Serverruimte	Uitgeschakeld	
03.03.2022 11:20:32	1. ARAS Drunen	Beheerder	Inbraakdetectie Kantoor	Uitgeschakeld	
03.03.2022 11:20:27	1. ARAS Drunen	Beheerder	Inbraakdetectie Kantoor	Ingeschakeld	

Gebruik de knop **Tonen** om de resultaten op basis van de gemaakte instellingen weer te geven.

Middels de knop **Afdrukken** wordt het logresultaat afgedrukt op de standaard printer of gebruik de knop **Export** om het resultaat als TXT- of CSV-bestand te exporteren.

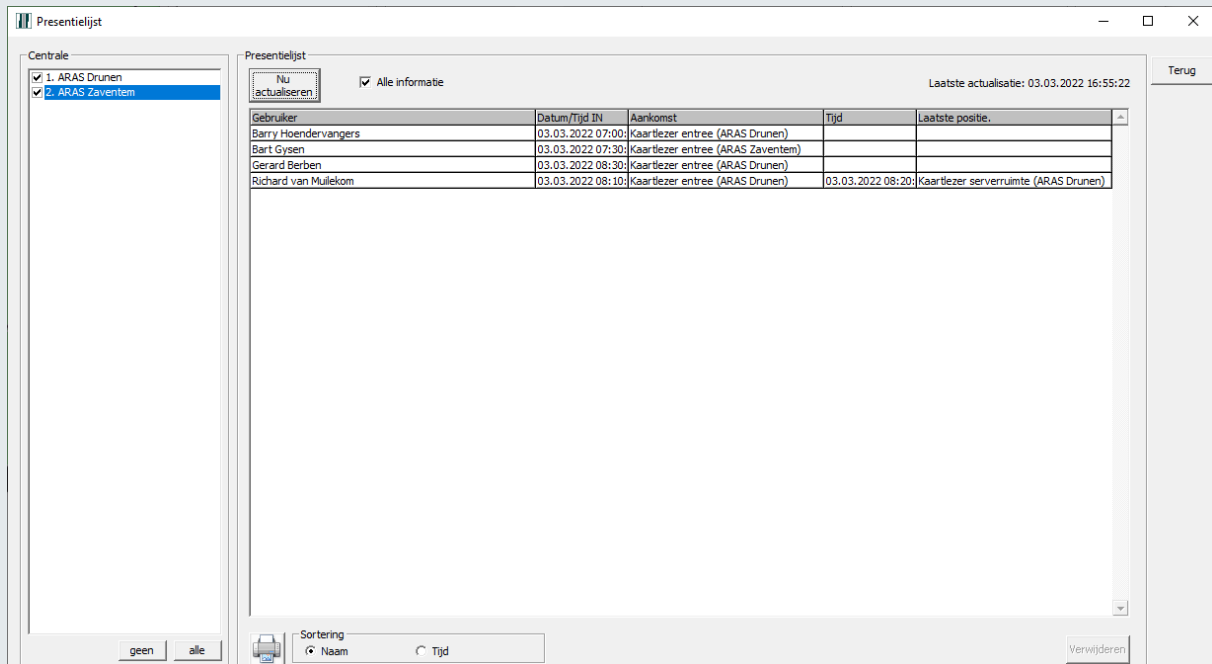
Klik op **Presentielijst** om de actuele presentielijst te tonen. Zie paragraaf [Presentielijst](#)



6.1. Presentielijst


In de diverse NOX systemen kunnen in- en uitlezers gedefinieerd zijn. Op basis van in- en uitlezingen wordt de presentielijst bijgehouden.

In deze lijst is zichtbaar bij welke lezer de persoon is binnengekomen en eventueel voor het laatste zijn badge heeft gebruikt.



Selecteer aan de linkerkant de NOX systemen waarvan de presentielijst getoond dient te worden. De lijst wordt meteen getoond maar middels de knop **Nu actualiseren** kan de lijst ververs worden.

Wanneer het vinkje gezet wordt bij **Alle informatie** worden er drie kolommen toegevoegd waarin te zien is waar dat de persoon is binnengekomen en of de persoon in de tussentijd zijn pas nog heeft gebruikt op een andere kaartlezer.

Eventueel kan de lijst worden afgedrukt op de standaard printer door op  te klikken.

7. Wijzigen

Druk binnen het hoofdscherf op de knop **Wijzigen** om het Wijzigen menu te openen.

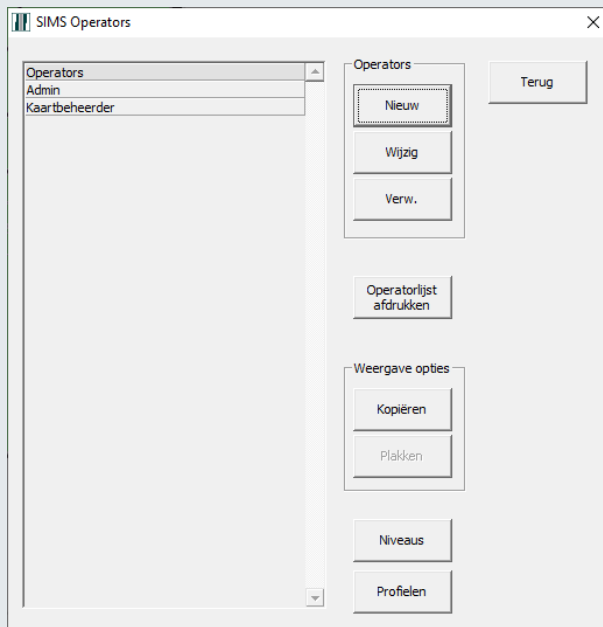
Binnen dit menu kunnen alle mogelijke aspecten binnen de SIMS client worden ingesteld.

Alle deze opties zullen in de volgende paragrafen worden behandeld.



7.1. Operators

Druk vanuit het hoofdscherf op de knop **Wijzigen - Operators** om de SIMS operators te beheren en de eventuele rechten en operatorprofielen te wijzigen.



Een operator binnen SIMS is iemand die kan inloggen en afhankelijk van zijn rechten verschillende taken kan uitvoeren.

In de volgende paragrafen worden de diverse knoppen behandeld.

7.1.1. Operator toevoegen of wijzigen

Een operator logt in met een operatornaam en een wachtwoord. Aan de operator wordt per NOX systeem een gebruikerscode toegewezen. Wanneer binnen SIMS wordt ingelogd middels de operatornaam en wachtwoord wordt namelijk ongemerkt ingelogd op alle gekoppelde NOX systemen. Dit is nodig om eventuele handelingen en opdrachten richting de NOX systemen mogelijk te maken. Wanneer geen of een ongeldige code actief is bij de SIMS operator, kan dit voor problemen zorgen tijdens de bediening.

Wanneer een nieuwe operator wordt toegevoegd of wordt gewijzigd, zal het onderstaande scherm worden weergegeven.

Operator: Dit is de inlognaam van de operator.

Wachtwoord: Het wachtwoord van de operator. Deze kan door de operator zelf worden gewijzigd nadat er is ingelogd.

Single Sign On: Vink deze optie aan als de operatornaam ook als Windowslogin bestaat. Wanneer de operator binnen Windows is ingelogd met dezelfde naam als zijn SIMS operator login, zal SIMS automatisch inloggen met zijn SIMS login.

Voor-/Achternaam: De volledige naam van de operator.

Niveau: Selecteer een van de 9 niveaus. De niveaus worden in paragraaf [Niveaus](#) behandeld.

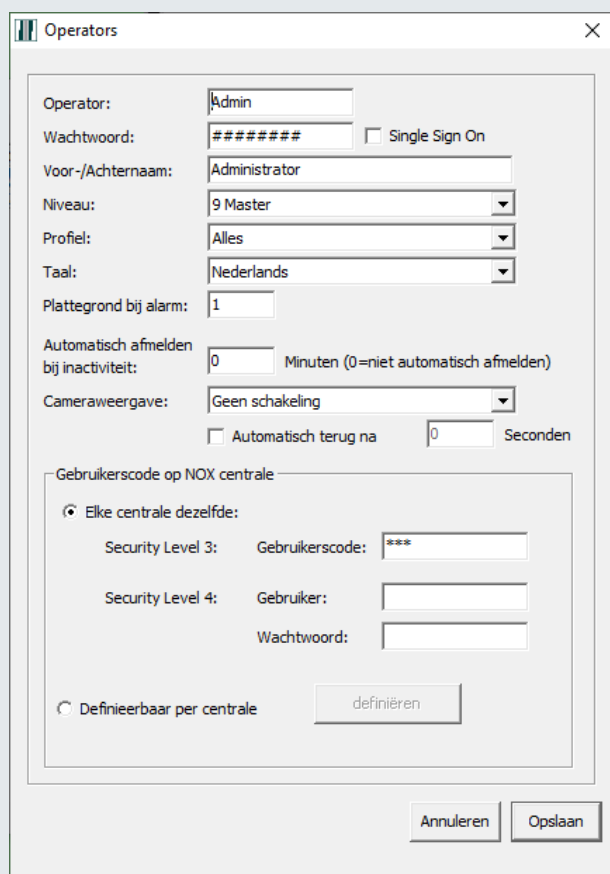
Profiel: Selecteer een profiel. De profielen worden in paragraaf [Profielen](#) behandeld.

Taal: Selecteer de juiste taal voor de operator.

Plattegrond bij alarm: Selecteer welke plattegrond getoond moet worden bij een alarm. Dit kan alleen wanneer ingangen op meerdere plattegronden zijn ingetekend.

Automatisch afmelden bij inactiviteit: Vul het aantal minuten in waarna de operator moet worden uitgelogd zodra er geen activiteit wordt waargenomen. Stel de waarde 0 in om deze optie niet te gebruiken.

Cameraweergave: Selecteer een standaard cameraweergave. Deze weergave wordt opgeschakeld nadat de operator is ingelogd. Desgewenst kan de standaard weergave weer worden opgeroepen nadat er een alarm is geweest. Zet in dit geval een vinkje bij **Automatisch terug na** en vul een tijd in seconden in.



The screenshot shows the 'Operators' configuration window. It contains the following fields and options:

- Operator:** Text input field containing 'Admin'.
- Wachtwoord:** Password input field with masked characters '#####' and a 'Single Sign On' checkbox.
- Voor-/Achternaam:** Text input field containing 'Administrator'.
- Niveau:** Dropdown menu set to '9 Master'.
- Profiel:** Dropdown menu set to 'Alles'.
- Taal:** Dropdown menu set to 'Nederlands'.
- Plattegrond bij alarm:** Text input field containing '1'.
- Automatisch afmelden bij inactiviteit:** Text input field containing '0' with the label 'Minuten (0=niet automatisch afmelden)'.
- Cameraweergave:** Dropdown menu set to 'Geen schakeling'.
- Automatisch terug na:** Text input field containing '0' with the label 'Seconden'.
- Gebuiterscode op NOX centrale:**
 - Elke centrale dezelfde:**
 - Security Level 3: Gebruikerscode: Text input field containing '***'.
 - Security Level 4: Gebruiker: Text input field.
 - Wachtwoord: Text input field.
 - Definieerbaar per centrale** with a 'definieren' button.

At the bottom right of the window are 'Annuleren' and 'Opslaan' buttons.

Gebruikerscode op NOX centrale

Geef voor de NOX systemen een geldige code op of wanneer gebruikt gemaakt wordt van security level 4 een gebruikersnaam en wachtwoord.

Wanneer de inloggegevens voor de diverse systemen afwijkend zijn, kan de optie **definieerbaar per centrale** worden gekozen.

7.1.2. Operatorlijst afdrukken

Druk op de knop **Operatorlijst afdrukken** om een lijst met alle operators en hun toegekende SIMS rechten af te drukken. Het afdrukken gebeurt op de printer welke binnen Windows is aangemerkt als de standaard printer.

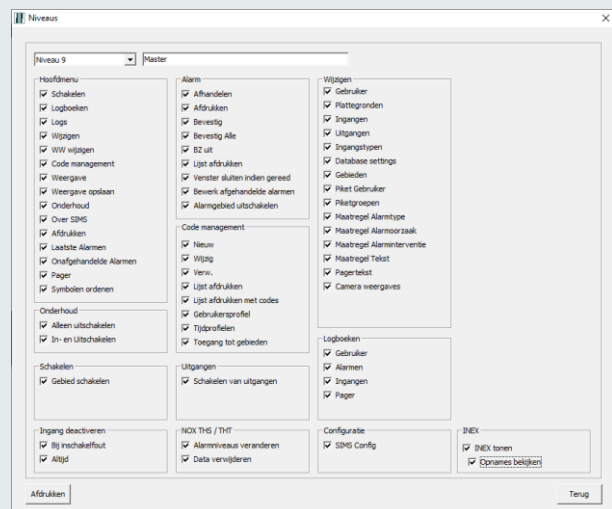
7.1.3. Weergave opties

De weergave opties zoals beschreven in paragraaf [Weergave op de plattegrond aanpassen](#) kunnen eenvoudig van een bestaande operator worden gekopieerd en vervolgens worden geplakt op een andere operator.

7.1.4. Niveaus

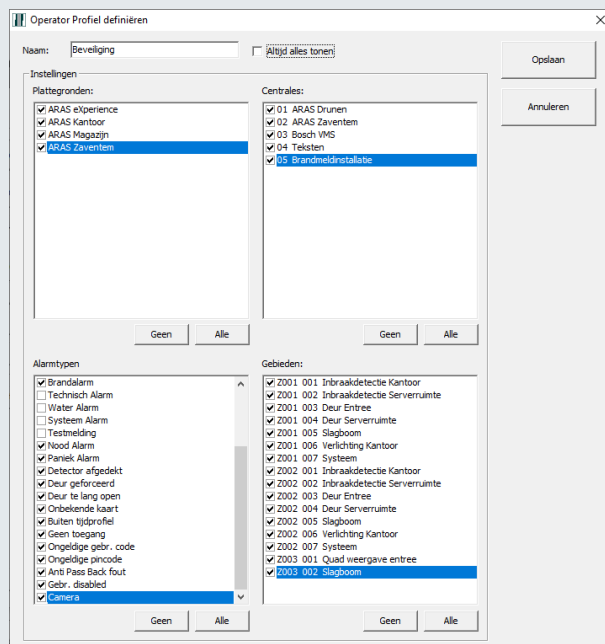
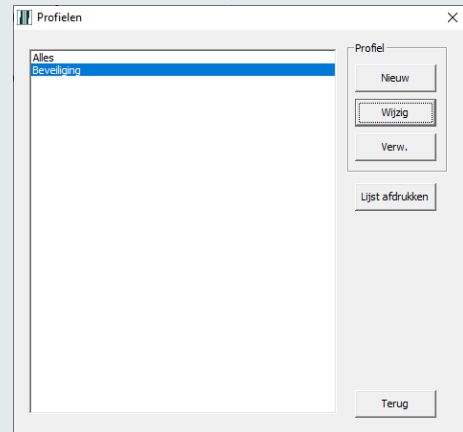
Operators dienen een operatorniveau toegekend te krijgen. Binnen deze niveaus is gedefinieerd welke functionaliteit binnen de client beschikbaar zal zijn na het inloggen.

Er zijn 10 verschillende niveaus beschikbaar en deze kunnen naar eigen inzicht worden ingesteld. Zet het vinkje bij de optie waartoe de operator is geautoriseerd. De diverse opties staan in deze handleiding beschreven.



7.1.5. Profielen

Operators dienen een operatorprofiel toegekend te krijgen. Deze profielen kunnen na eigen inzicht worden aangemaakt en worden gewijzigd.



Binnen een operatorprofiel kan worden aangegeven welke items zichtbaar mogen zijn. De volgende type items kunnen hierin worden geselecteerd:

- Plattegronden
- Centrales
- Alarmtypen
- Gebieden
- Gebruikersgroepen (sims codemanagement)
- Gebiedsgroepen (sims codemanagement)

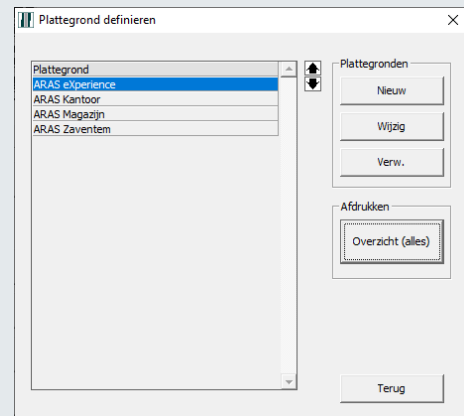
7.2. Plattegronden

Druk vanuit het hoofdscherm op de knop **Wijzigen – Plattegronden**.

Plattegronden zijn afbeeldingen waarop diverse items, zoals uitgelegd in paragraaf [Mogelijke zichtbare items op een plattegrond](#), op ingetekend kunnen worden.

Alle plattegronden worden getoond in de volgorden waarin ze binnen het hoofdscherm zichtbaar zijn. Deze volgorde is aan te passen door een plattegrond te selecteren en middels de pijltjestoetsen de plattegrond naar boven of naar beneden te verplaatsen.

Door binnen het kader **Afdrukken** op de knop **Overzicht (alles)** te klikken, worden alle plattegronden met hun naam afgedrukt op de standaard Windows printer.



7.2.1. Afbeeldingsformaat

Deze afbeeldingen zijn van het formaat .bmp, .png of .jpg en dienen in de **maps** folder te staan binnen de **DataFolder** welke op de SIMS server is terug te vinden.

De afbeelding heeft ook een resolutie en deze moet vooraf zorgvuldig worden gekozen. Afhankelijk van de resolutie van de monitor waarop de SIMS client draait, moet de resolutie van de afbeelding worden gekozen. Dit is vrij eenvoudig te doen door de SIMS client software een keer met een lege plattegrond te starten en hiervan een schermafbeelding te maken. Open de schermafbeelding in een bewerkingsprogramma en crop (bijsnijden) het witte plattegrond gedeelte. Hierdoor blijft het witte gedeelte over zodat de resolutie eigenschappen kunnen worden bekeken.

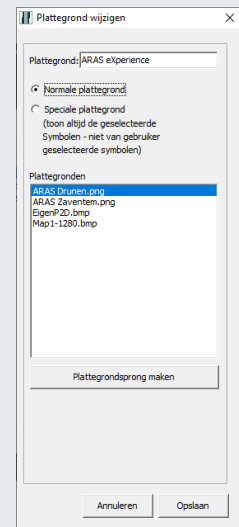
7.2.2. Plattegrond aanmaken of wijzigen

Klik op de knop **Nieuw** om een nieuwe plattegrond toe te voegen of klik op **Wijzigen** om een geselecteerde plattegrond te wijzigen.

Vul bij **Plattegrond**: de naam van de plattegrond in.

Bij een **normale plattegrond** worden alleen de items weergegeven zoals de operator ze zelf heeft ingesteld. Zie paragraaf [Mogelijke zichtbare items op een plattegrond](#). Wanneer de optie **Speciale plattegrond** gekozen wordt zullen alle items altijd worden weergegeven en hiermee de instellingen van de operator worden genegeerd.

Een lijst met bestanden is zichtbaar. Dit zijn bestanden van het type .bmp .jpg of .png welke zich in de **maps** folder bevinden op de SIMS server. Kies in deze lijst de juiste plattegrond.



7.2.3. Plattegrondsprong maken

Als de operator de mogelijkheid moet krijgen om vanuit deze plattegrond door te kunnen springen naar een of meerdere andere plattegronden, kan men deze aanmaken door op de knop **Plattegrondsprong maken** te klikken.

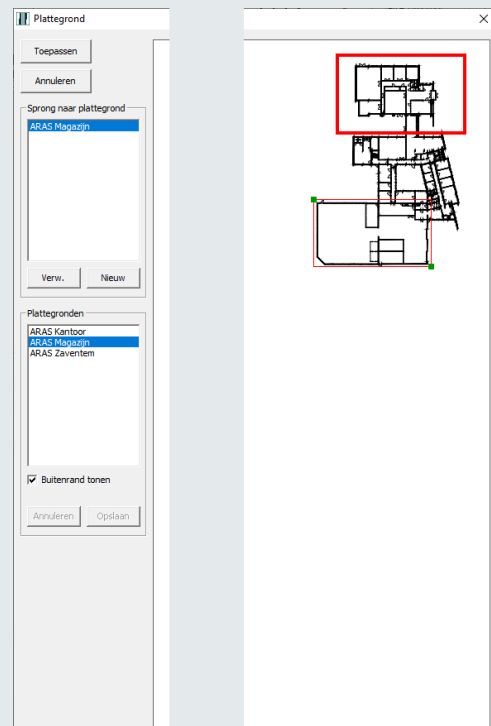
Een nieuw venster wordt geopend met een weergave van de plattegrond.

Door op **nieuw** te klikken wordt een lijst getoond met alle overige plattegronden waarnaar toe gesprongen kan worden. Kies eerst een plattegrond waar naar toe gesprongen moet kunnen worden en teken vervolgens een rechthoek in de plattegrond.

Wanneer straks door de operator geklikt wordt binnenin deze rechthoek, zal de sprong naar de nieuwe plattegrond gemaakt worden.

Het formaat en de positie van de rechthoek kan later eenvoudig worden aangepast door de groene vierkantjes te verplaatsen.

Zet het vinkje **Buitenrand tonen** aan om de rechthoek altijd zichtbaar te hebben op de plattegrond.



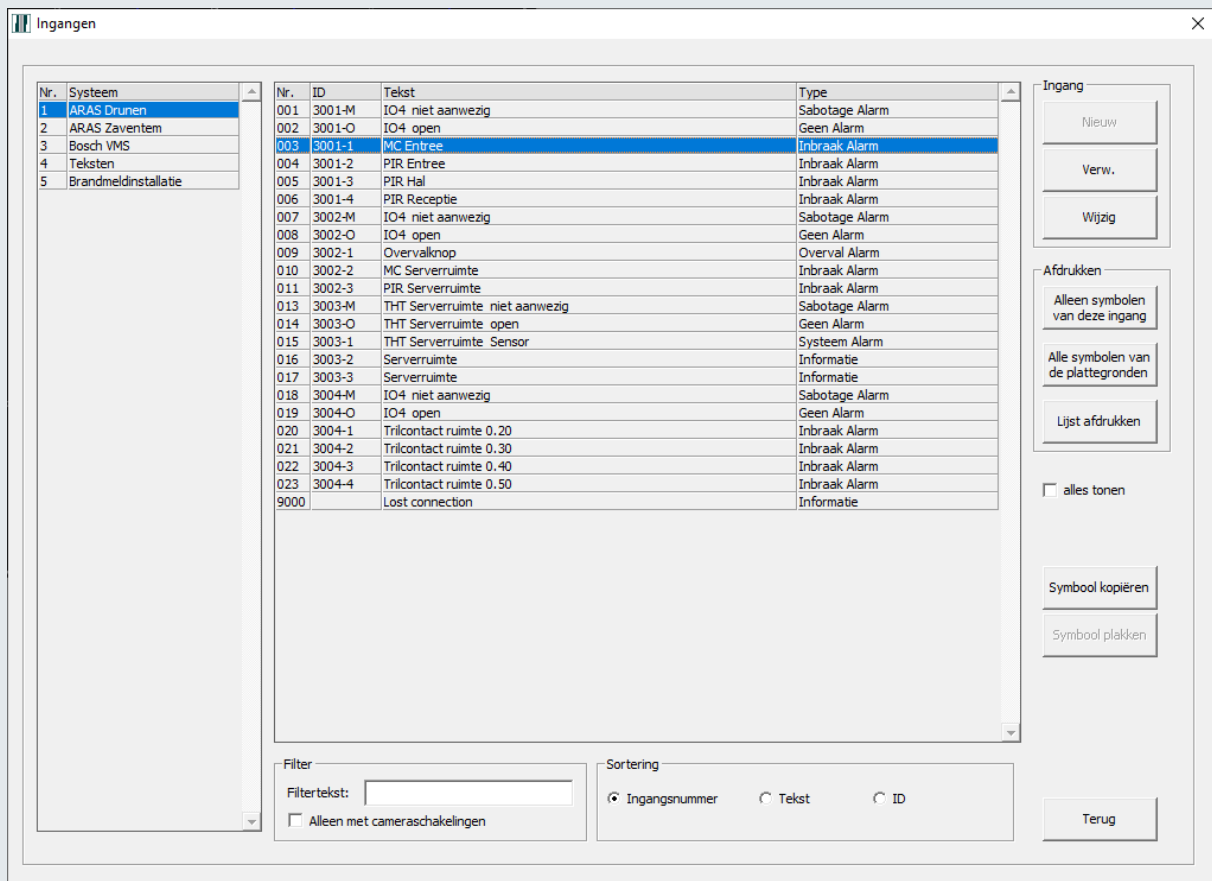
7.3. Ingangen

Druk vanuit het hoofdscherm op de knop **Wijzigen – Ingangen**.

Kies aan de linkerkant een systeem zodat de bijbehorende ingangen worden getoond. Afhankelijk van het systeem kunnen ingangen worden toegevoegd, gewijzigd of worden verwijderd. In het geval van een NOX systeem kunnen er alleen wijzigingen worden aangebracht.

De volgende wijzigingen kunnen worden aangebracht:

- Ingang kan worden voorzien van een symbool en worden geplaatst op een plattegrond.
- Het meldertype kan worden aangepast.
- Cameraweergaves kunnen worden toegekend.
- Ingangsbenaamingen kunnen worden gewijzigd. In het geval van NOX zullen deze wijzigingen direct in de NOX centrale worden opgeslagen.
- In het geval van een gekoppeld brandmeldsysteem kan het groeps- en melderadres worden aangepast.



Nr.	ID	Tekst	Type
001	3001-M	IO4 niet aanwezig	Sabotage Alarm
002	3001-O	IO4 open	Geen Alarm
003	3001-1	MC Entree	Inbraak Alarm
004	3001-2	PIR Entree	Inbraak Alarm
005	3001-3	PIR Hal	Inbraak Alarm
006	3001-4	PIR Receptie	Inbraak Alarm
007	3002-M	IO4 niet aanwezig	Sabotage Alarm
008	3002-O	IO4 open	Geen Alarm
009	3002-1	Overvalknop	Overval Alarm
010	3002-2	MC Serverruimte	Inbraak Alarm
011	3002-3	PIR Serverruimte	Inbraak Alarm
013	3003-M	THT Serverruimte niet aanwezig	Sabotage Alarm
014	3003-O	THT Serverruimte open	Geen Alarm
015	3003-1	THT Serverruimte Sensor	Systeem Alarm
016	3003-2	Serverruimte	Informatie
017	3003-3	Serverruimte	Informatie
018	3004-M	IO4 niet aanwezig	Sabotage Alarm
019	3004-O	IO4 open	Geen Alarm
020	3004-1	Trilcontact ruimte 0.20	Inbraak Alarm
021	3004-2	Trilcontact ruimte 0.30	Inbraak Alarm
022	3004-3	Trilcontact ruimte 0.40	Inbraak Alarm
023	3004-4	Trilcontact ruimte 0.50	Inbraak Alarm
9000		Lost connection	Informatie

Afdrukken

Klik op de knop **Lijst afdrukken** om een complete ingangenlijst van het geselecteerde systeem af te drukken. In deze lijst is een overzicht van de ingangsnummers, benamingen en meldertype zichtbaar.

Wanneer op de knop **Alleen symbolen van deze ingang** wordt geklikt, zal voor de geselecteerde ingang de bijbehorende plattegronden worden afgedrukt. Alleen de geselecteerde ingang wordt dan getoond. Wanneer ook alle andere ingangen op de afgedrukte plattegrond zichtbaar moeten zijn kan geklikt worden op de knop **Alle symbolen van de plattegronden**. In dit laatste geval zal de geselecteerde ingang worden afgedrukt met een omlijst vierkantje zodat zichtbaar is om welke ingang het gaat.

Symbol kopiëren

De gemaakte instellingen van een ingang kunnen eenvoudig worden gekopieerd door op de knop **Symbol kopiëren** te klikken. Kies vervolgens de ingang waar de instellingen gekopieerd dienen te worden en klik vervolgens op de knop **Symbol plakken**.

Alleen het symbool met de plaats op de plattegrond wordt hiermee gekopieerd. Dit betekent dus dat de ingang over de gekopieerde ingang is geplaatst. Dubbelklik op de ingang om eventueel nog kleine aanpassingen te doen.

Sorteren en filteren

Standaard wordt de lijst gesorteerd op basis van het ingangsnummer maar dit kan eventueel ook op alfabetische volgorde van de ingangsnaam.

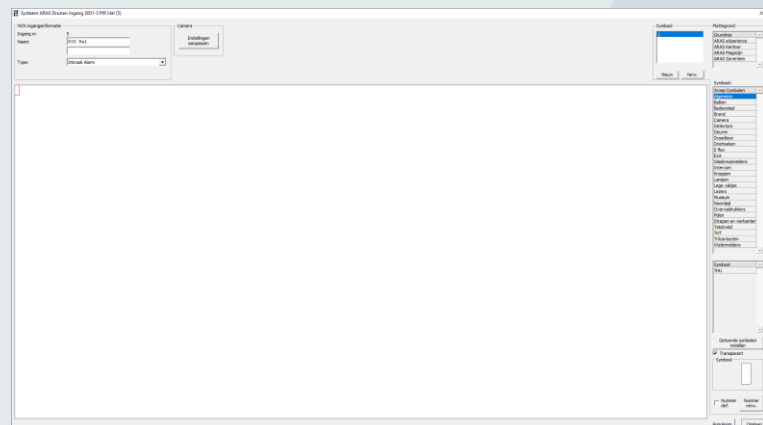
Middels het filter kan een deel van de ingangsnaam worden ingegeven. Alleen ingangen welke voldoen aan de ingegeven tekst worden dan getoond. Wanneer het vinkje bij **Alleen met cameraschakeling** wordt gezet, worden alleen de ingangen getoond welke zijn voorzien van een automatische cameraweergave instelling.

Sommige ingangen zullen niet worden getoond omdat ze bijvoorbeeld geen naam hebben of waarvan in de database is aangegeven dat de ingang niet getoond hoeft te worden. Wanneer deze ingangen toch getoond moeten worden kan het vinkje gezet worden bij **alles tonen**.

7.3.1. Ingang wijzigen

Selecteer de te wijzigen ingang en klik vervolgens op **Wijzigen**.

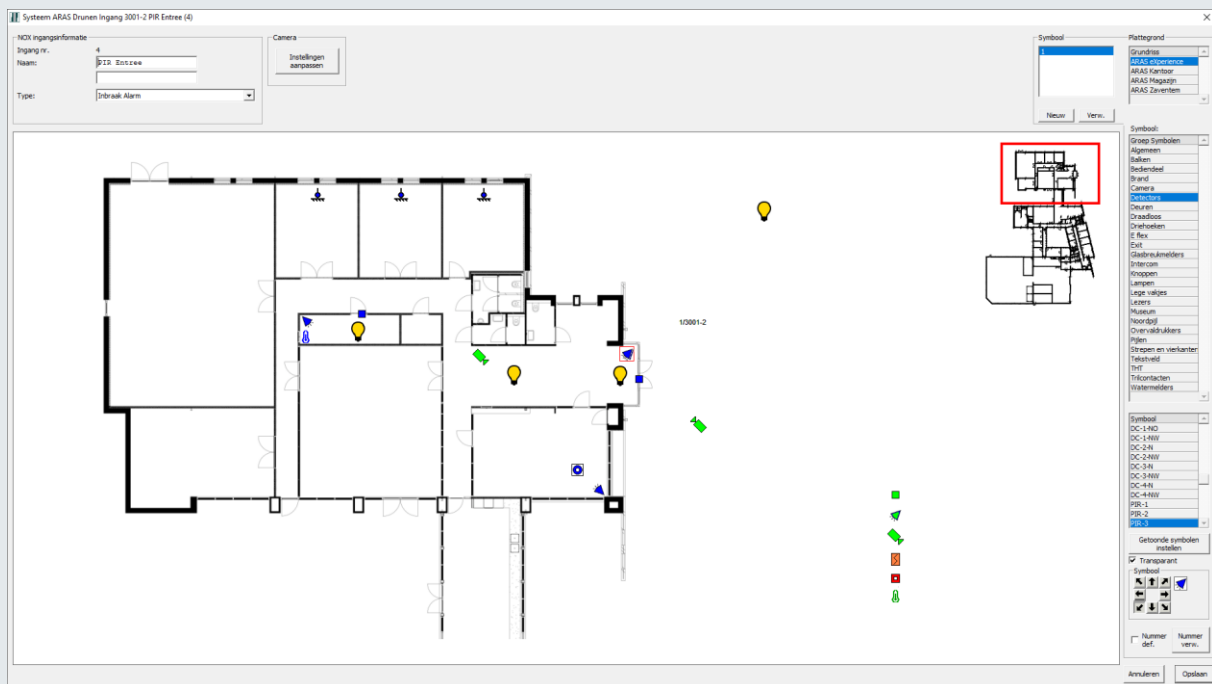
Wanneer de ingang nog niet is ingetekend wordt een witte plattegrond getoond met een rood vierkantje. Het rode vierkantje omkaderd de plek waar het symbool staat. Wanneer er nog geen symbool gekozen is, zal alleen het vierkantje zichtbaar zijn.



Symbool en plattegrond kiezen

Selecteer in de rechterbovenhoek de juiste plattegrond en kies vervolgens aan de rechterkant een geschikt symbool. De symbolen zijn gegroepeerd op basis van types, selecteer het juiste type en maak een keuze uit de beschikbare symbolen. Deze symbolen staan op de server in de map **clips** welke in de **DataFolder** map staat. Eventueel kunnen symbolen en groepen naar eigen inzicht worden toegevoegd.

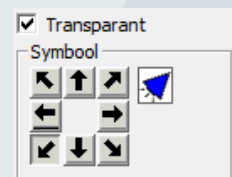
Klik nu met de linker muistoets op een plaats binnen de plattegrond waar het symbool moet komen te staan.



In sommige gevallen kunnen symbolen gedraaid worden.

In dat geval worden de hier rechts getoonde oriëntatie pijltjes weergegeven. Druk op de juiste pijl om het symbool te draaien.

Zet altijd het vinkje transparant zodat alle witte delen in de afdeling doorzichtig worden van het symbool.

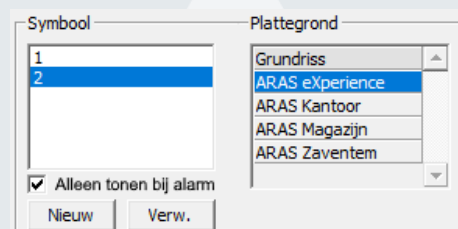


Symbool op meerdere plattegronden tonen

Een symbool kan desgewenst op meerdere plattegronden getoond worden.

Klik in dit geval rechts bovenin op **Nieuw** om een tweede symbool aan te maken. Kies vervolgens de plattegrond en het juiste symbool.

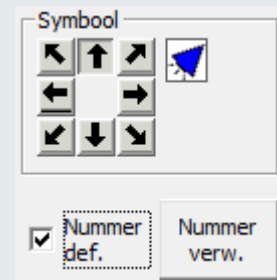
Wanneer het vinkje **Alleen tonen bij alarm** wordt aangevinkt, zal dit symbool alleen getoond worden in het alarmvenster zodra een alarm actief is op deze ingang en dus niet op het hoofdscherm.



Ingangsnummer / tekst / temperatuur / luchtvochtigheid

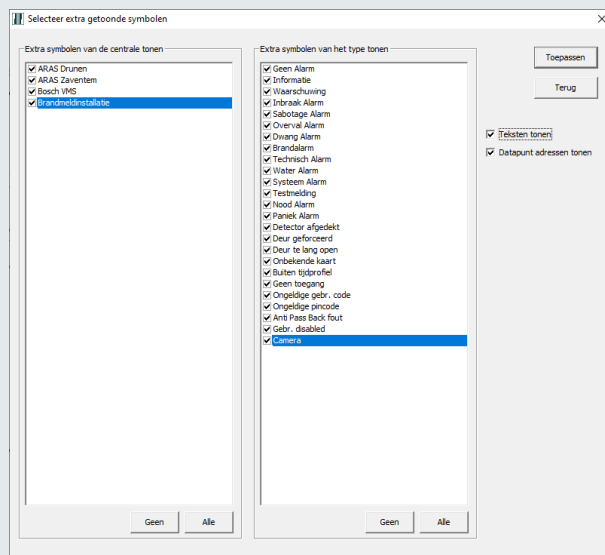
Desgewenst kan voor elke ingang een tekstlabel op de plattegrond worden toegevoegd. Om dit te kunnen doen dient het vinkje **Nummer def.** aan de rechterkant aangevinkt worden. Hierdoor wordt er een mode actief waarbij niet het symbool maar alleen de tekst geplaatst kan worden. Na de tekst geplaatst te hebben kan het vinkje weer worden uitgezet; de tekst zal dan blijven staan. Klik op de knop **Nummer verw.** om een geplaatste tekst weer van de plattegrond te verwijderen.

Deze tekst kan op elke willekeurige plaats van de plattegrond staan en de richting van de tekst kan middels de oriëntatie pijltjes worden ingesteld. Helemaal linksboven in het scherm kan de tekst worden ingegeven. Wanneer het tekstveld leeg is wordt het ingangsadres weergegeven. In geval van een NOX ingang is het ingangsadres het ID-nummer van deze ingang. Wanneer de NOX ingang een temperatuur of luchtvochtigheidssensor is, wordt de actuele waarde op de plattegrond weergegeven.



Overige ingangen tonen

Tijdens het positioneren van een symbool kan het handig zijn om overige ingangen en of teksten weer te geven. Klik hiervoor op de knop **Getoonde symbolen instellen**.



Er wordt een scherm getoond waarin de gewenste systemen en meldertypen geselecteerd kunnen worden.

Cameraweergave instelling

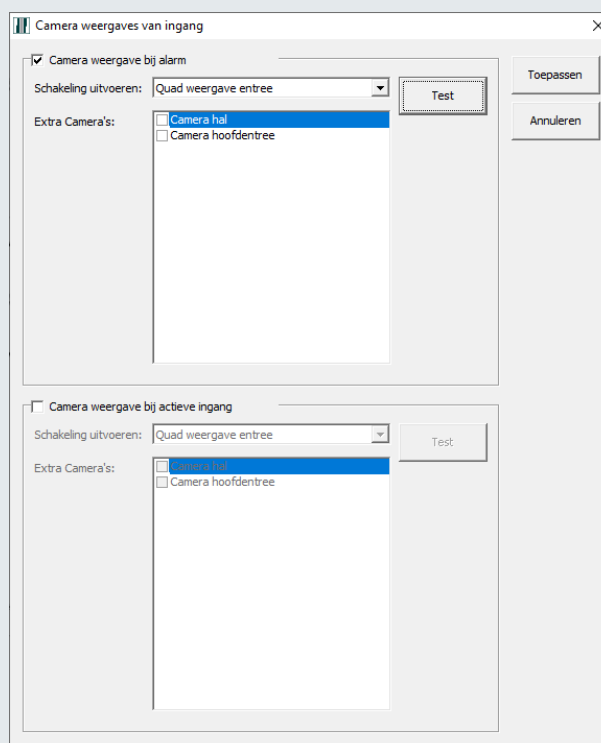
Klik bovenin op de knop **Instellingen aanpassen** binnen het kader **Camera** om een automatische camera weergave op te laten schakelen.

Deze schakeling kan worden uitgevoerd wanneer de ingang in alarm komt of wanneer de ingang actief wordt.

Bij keuze van een van de twee events kan een vooraf gedefinieerde schakeling worden gekozen. Het aanmaken van deze schakelingen staat beschreven in paragraaf [Camera Schakelingen](#)

Wanneer de schakeling eventueel nog vrije plekken overheeft binnen de weergave, kunnen deze worden aangevuld met extra camera's door deze los aan te vinken.

Door op de knop **Test** te klikken kan de cameraschakeling op de videoclient weergegeven worden om zo de schakeling te testen.



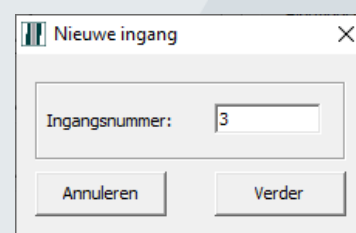
7.3.2. Tekstingen

Om losse teksten op een plattegrond weer te kunnen geven moet er een zogenaamd tekst systeem worden toegevoegd aan de SIMS configuratie. Zodra deze is toegevoegd kan deze binnen de ingangenslijst worden geselecteerd.

Tekstingang toevoegen

Klik binnen het ingangenscherm op de knop **Nieuw** om een nieuwe ingang toe te voegen. Het ingangsnummer kan vrij gekozen worden als het maar uniek is en niet hoger is dan 999.

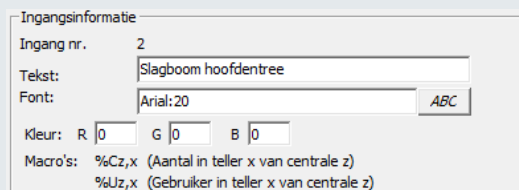
Klik op de knop **verder** om de tekst te defileren.



Tekst aanmaken of wijzigen

Wanneer een tekst wordt toegevoegd of gewijzigd wordt hetzelfde scherm getoond zoals bij het intekenen van een ingang.

Links bovenin kan de tekst worden gedefinieerd inclusief Font en Kleur. Gebruik de knop **ABC** om eenvoudig het lettertype te selecteren. Middels RGB-waarden kan de kleur van de tekst worden ingesteld. Tijdens het plaatsen van de tekst wordt deze altijd rood weergegeven en pas in het hoofdscherm zal de ingestelde kleur zichtbaar zijn.



Selecteer rechts bovenin de juiste plattegrond en eventueel kan middels de pijltjes toetsen de tekstrichting worden veranderd.

Binnen het tekstveld kunnen ook zo genoemde macro's worden gebruikt. Momenteel kunnen middels de macro's alleen tellerwaarden en gebruikerslijsten worden getoond in de plattegrond.

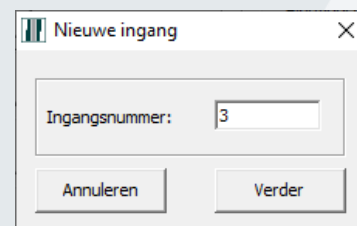
Wanneer het gewenst is om temperatuur of luchtvochtigheid weer te geven binnen de plattegrond, kan dit bij de betreffende ingang worden ingesteld. Zie paragraaf [Ingang wijzigen](#).

7.3.3. Brandmeldingen

Wanneer een brandmeldsysteem is toegevoegd kan deze geselecteerd worden binnen de ingangenlijst. Voor elk detectiepunt dient handmatig een ingang te worden aangemaakt. In paragraaf [Ingang wijzigen](#) staat uitgelegd hoe een symbool kan worden geplaatst op de plattegrond. In deze paragraaf lichten we alleen de specifieke instellingen toe.

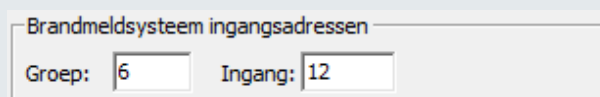
Detectiepunt toevoegen

Klik binnen het ingangenscherm op de knop **Nieuw** om een nieuwe ingang toe te voegen. Het ingangsnummer kan vrij gekozen worden als het maar uniek en tussen de 0 en 8999 is. Klik vervolgens op de knop **verder** om de ingang in te stellen.



Ingangsadres instellen

Detectiepunten binnen een brandmeldinstallatie bevinden zich meestal in een meldergroep. Deze meldergroep moet worden ingegeven binnen de ingang van SIMS.

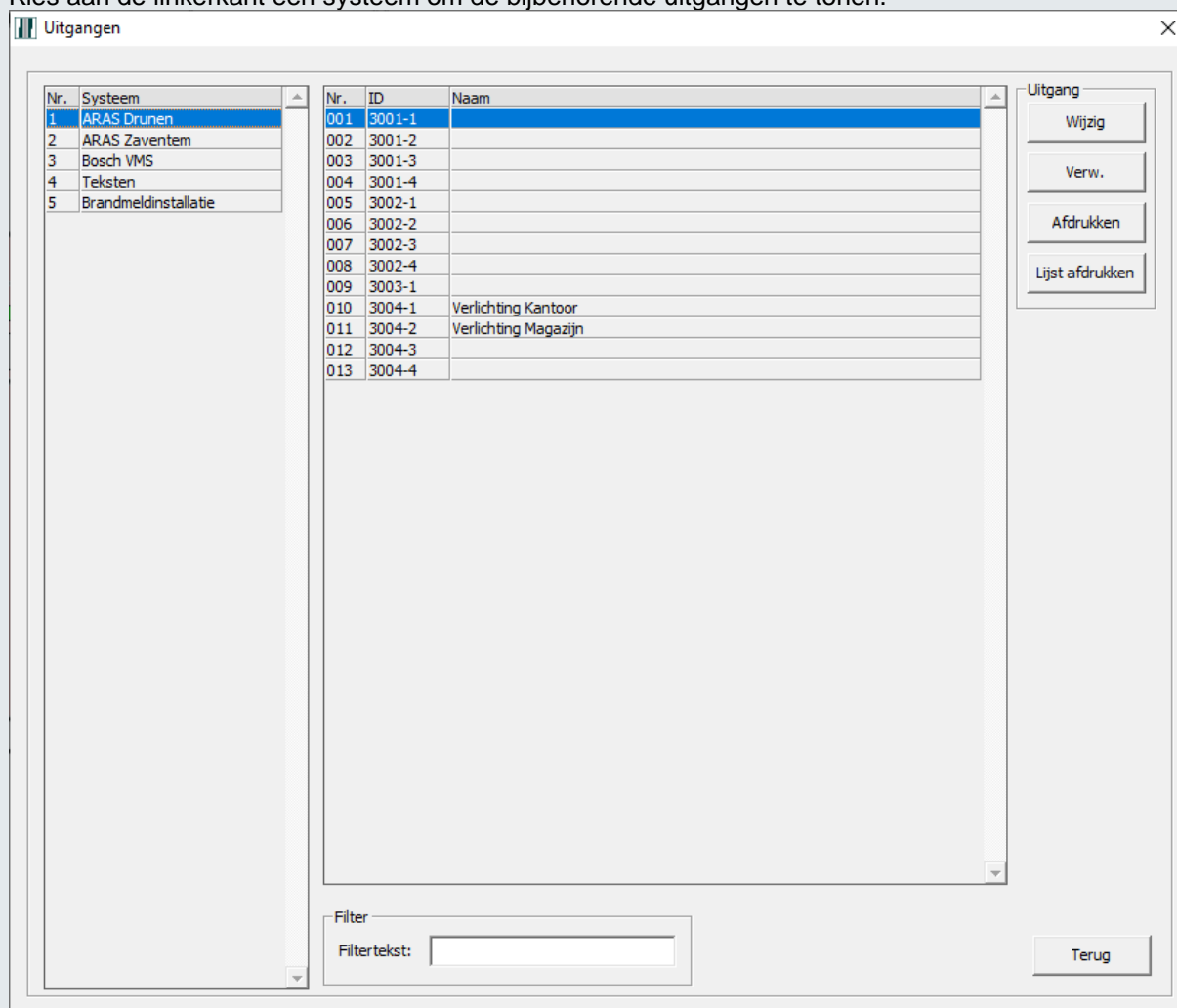


Wanneer het scherm voor het intekenen van de ingang wordt getoond, kan bovenin het scherm het groeps- en ingangsnummer worden ingesteld.

7.4. Uitgangen

Druk vanuit het hoofdscherm op de knop **Wijzigen – Uitgangen**.

Kies aan de linkerkant een systeem om de bijbehorende uitgangen te tonen.



Nr.	Systeem	Nr.	ID	Naam	Uitgang
1	ARAS Drunen	001	3001-1		
2	ARAS Zaventem	002	3001-2		
3	Bosch VMS	003	3001-3		
4	Teksten	004	3001-4		
5	Brandmeldinstallatie	005	3002-1		
		006	3002-2		
		007	3002-3		
		008	3002-4		
		009	3003-1		
		010	3004-1	Verlichting Kantoor	
		011	3004-2	Verlichting Magazijn	
		012	3004-3		
		013	3004-4		

Afdrukken

Door een uitgang te selecteren welke al reeds is ingetekend op een plattegrond en te klikken op de knop **Afdrukken**, kan de plattegrond worden afgedrukt waarop ook de uitgang zelf zichtbaar is. Klik op **Lijst afdrukken** om de complete lijst met uitgangen af te drukken. Op deze afdruk staan de volgnummers, namen en de plattegrond waarop ze zijn ingetekend. Afdrukken gebeurt altijd op de standaard Windows printer.

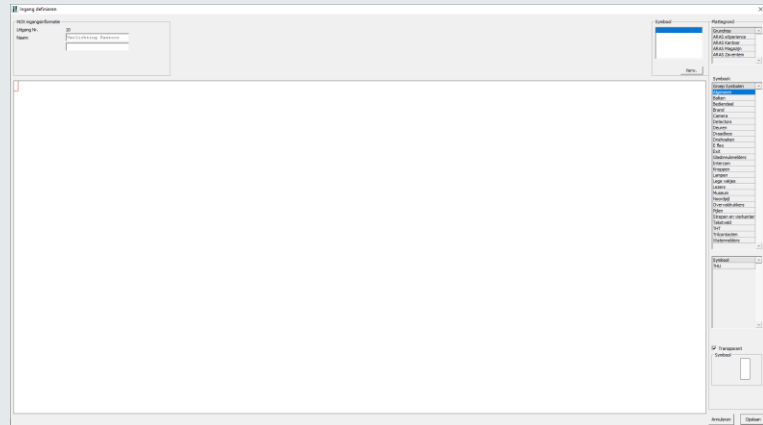
Verwijderen

Een uitgang kan verwijderd worden door op de knop **verw.** te klikken. Wanneer de uitgang nog steeds deel uit maakt van de NOX Configuratie dan zal deze echter na een herstart van de NOX centrale automatisch weer aan de lijst worden toegevoegd.

7.4.1. Uitgang wijzigen

Selecteer een te wijzigen uitgang en klik vervolgens op **Wijzigen**.

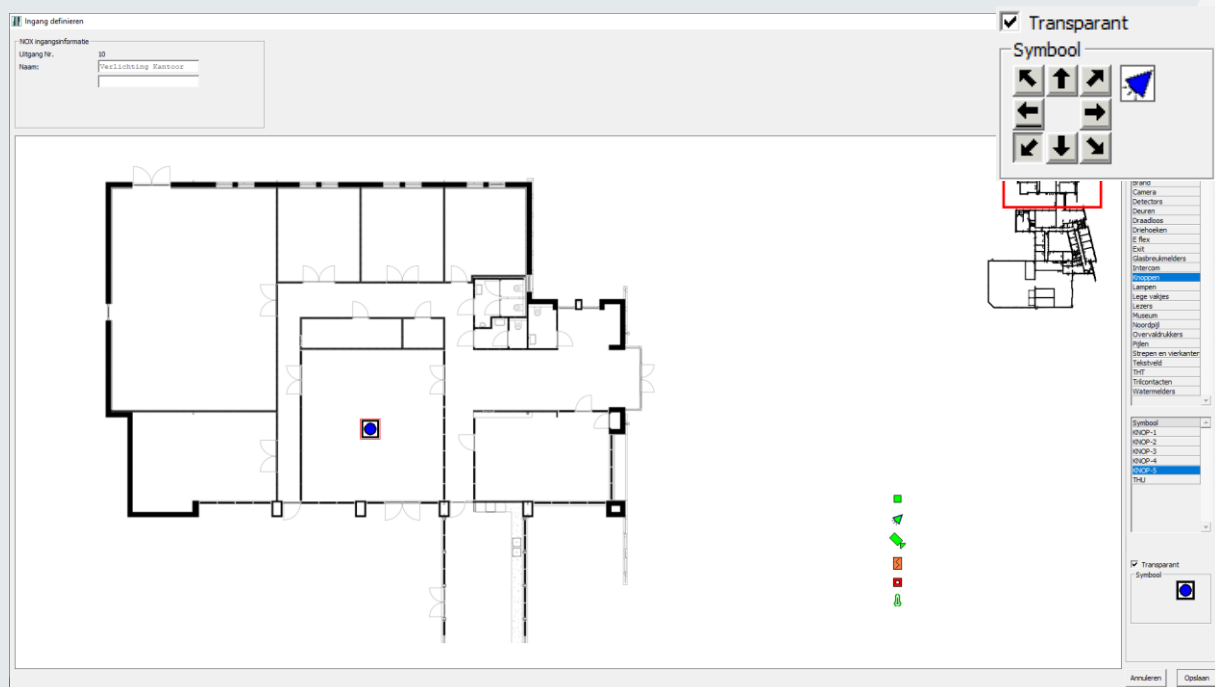
Wanneer de uitgang nog niet is ingetekend wordt een witte plattegrond getoond met een rood vierkantje. Het rode vierkantje omkaderd de plaats waar het symbool staat. Wanneer er nog geen symbool gekozen is zal alleen het vierkantje zichtbaar zijn.



Symbol en plattegrond kiezen

Selecteer in de rechterbovenhoek de juiste plattegrond en kies vervolgens aan de rechterkant een geschikt symbool. De symbolen zijn gegroepeerd op basis van typen. Selecteer het juiste type en maak een keuze uit de beschikbare symbolen. Deze symbolen staan op de server in de map **clips** welke in de **DataFolder** map staat. Eventueel kunnen symbolen en groepen naar eigen inzicht worden toegevoegd.

Klik nu met de linker muistoets op de plek binnen de plattegrond waar het symbool moet komen te staan.



In sommige gevallen kunnen symbolen gedraaid worden.

In dat geval worden de hier rechts getoonde oriëntatie pijltjes weergegeven. Druk op de juiste pijl om het symbool te draaien.

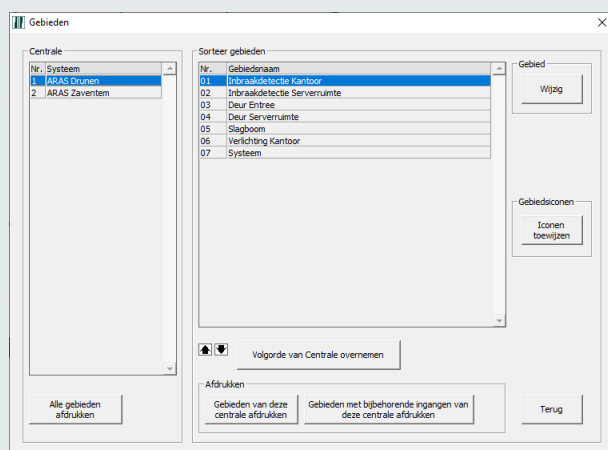
Zet altijd het vinkje transparant zodat alle witte delen in de afbeelding doorzichtig worden van het symbool.

7.5. Gebieden

Druk vanuit het hoofdscherm op de knop **Wijzigen – Gebieden**.

Binnen dit venster kunnen we een aantal zaken instellen:

- De volgorde van de gebiedenlijst kan worden ingesteld zoals deze getoond wordt in het schakelingen venster. Zie paragraaf [Schakelingen](#).
- Lijst met gebiedsgegevens kunnen worden afgedrukt.
- Iconen t.b.v. de gebiedssymbolen kunnen voor elke gebiedstoestand worden ingesteld.
- Gebieden kunnen op de plattegrond als vlakken worden ingetekend.
- Gebieden kunnen als gebiedssymbool worden weergegeven op een plattegrond.



Selecteer aan de linkerkant een NOX systeem om de bijbehorende gebieden te tonen en zo de instellingen voor het betreffende systeem te kunnen maken.

Alleen NOX systemen zullen worden getoond.

Volgorde aanpassen

Selecteer een gebied in de lijst en gebruik de pijltjestoetsen om het gebied naar boven of beneden te verplaatsen binnen de lijst. Dit is de volgorde zoals deze ook binnen het schakelingen venster getoond zal worden.

Afdrukken

Er kan een lijst met gebieden worden afgedrukt door aan de linkerkant de gewenste centrale te kiezen en vervolgens op **Gebieden van deze centrale afdrukken** te klikken. Wanneer op de knop **Alle gebieden afdrukken** wordt geklikt zal dit voor alle systemen gedaan worden. Binnen de lijst met gebieden zijn het volgnummer en naam zichtbaar.

Wanneer ook alle bijbehorende ingangen van elk gebied zichtbaar moeten zijn dan kan geklikt worden op de knop **Gebieden met bijbehorende ingangen van deze centrale afdrukken**.

Het afdrukken zal altijd gebeuren op de standaard Windows printer.

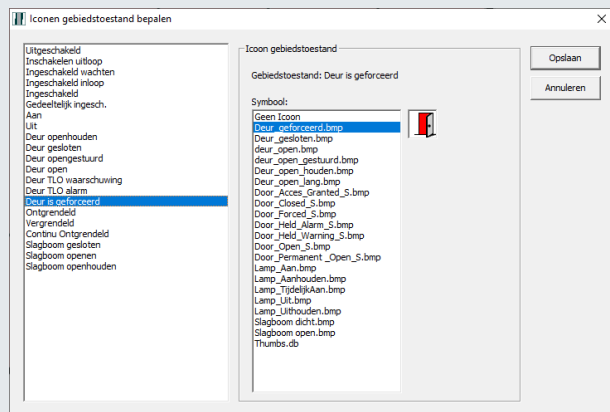
7.5.1. Gebiedstoestandssymbolen toewijzen

Gebieden kunnen als symbolen op de plattegrond worden ingetekend. Dit symbool zal live veranderen op basis van de huidige gebiedstoestand van een gebied. Om dit mogelijk te maken dient voor elke gebiedstoestand een eigen symbool te worden toegewezen. Klik hiervoor op de knop **Iconen toewijzen**.

Selecteer aan de linkerkant een gebiedstoestand en vervolgens aan de rechterkant het symbool. Wanneer een symbool is geselecteerd wordt dit symbool ook getoond.

Doe dit voor alle overige gebiedstoestanden.

Klik op de knop **Opslaan** om de instellingen vast te leggen.

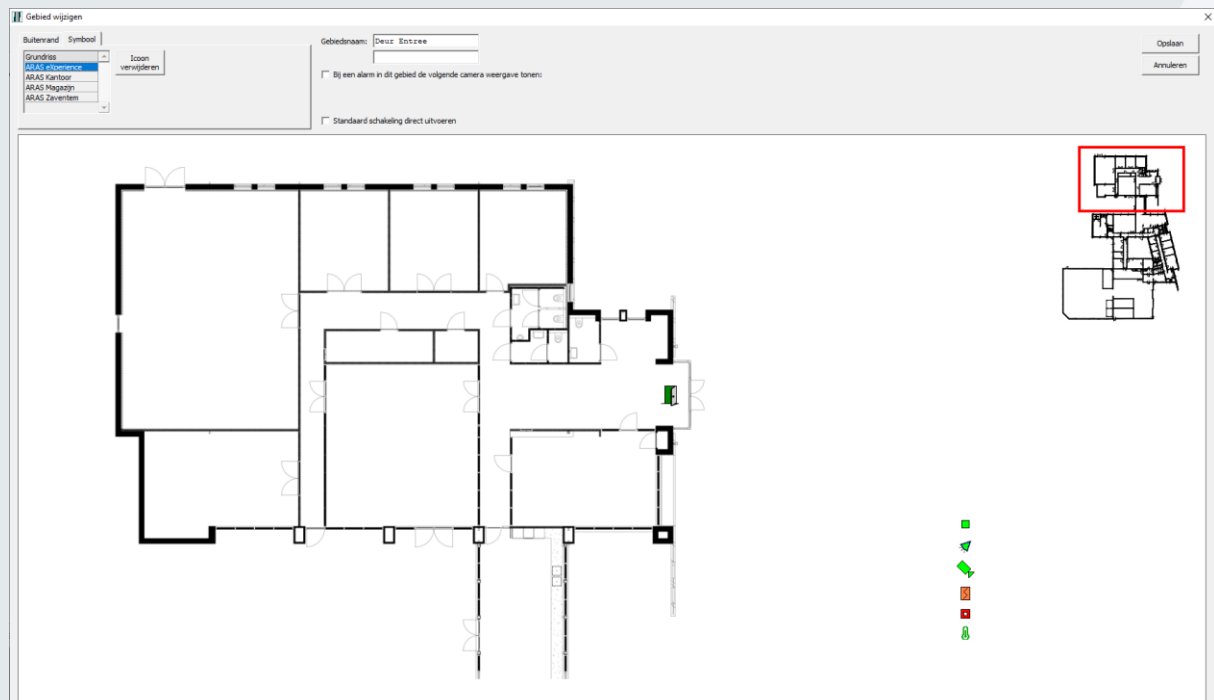


De symbolen zijn losse BMP-bestanden welke in de map **DoorSymbols** staan binnen de **DataFolder** map op de SIMS Master server. Wanneer een symbool in deze map wordt geplaatst zal het symbool zichtbaar worden in de symbolenlijst.

7.5.2. Gebiedssymbool plaatsen

Selecteer een gebied in de lijst en klik vervolgens op **Wijzigen**.

Een venster wordt getoond waarbinnen het symbool geplaatst kan worden. Zorg ervoor dat linksboven het tabblad **Symbool** is geselecteerd.



Het symbool kan eenvoudig worden geplaatst door linksboven de juiste plattegrond te selecteren en vervolgens op de gewenste plek met de linker muistoets te klikken.

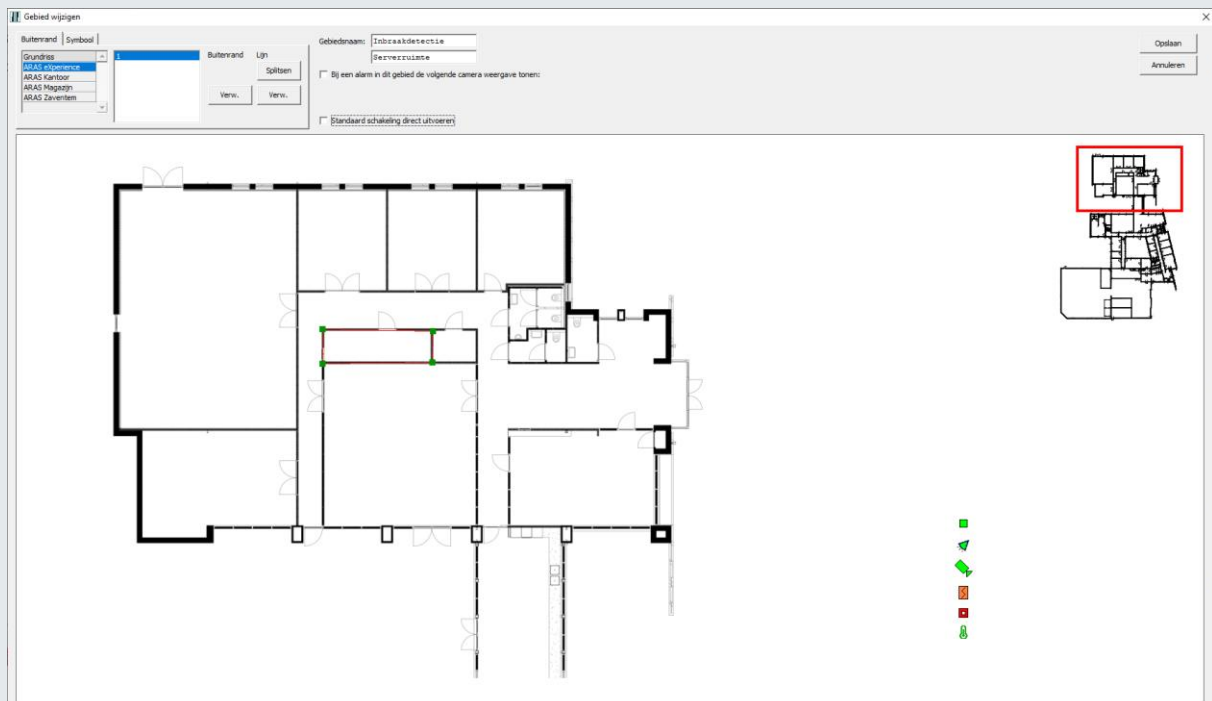
Een tweede symbool kan op een andere plattegrond worden geplaatst doormiddel van dezelfde handeling.

Klik op de knop **Icoon verwijderen** om een geplaatst symbool van de geselecteerde plattegrond te verwijderen.

7.5.3. Gebiedsvlak intekenen

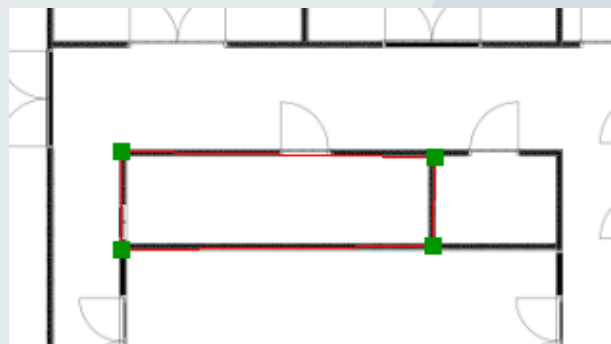
Selecteer een gebied in de lijst en klik vervolgens op **Wijzigen**.

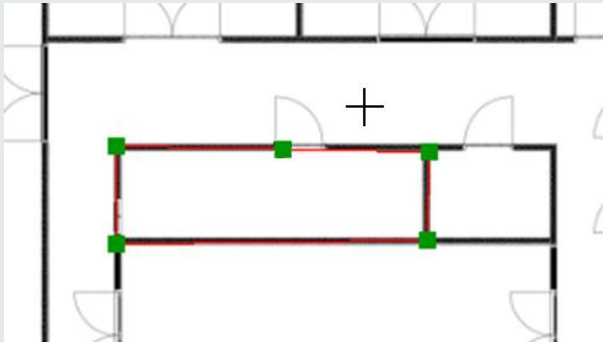
Een venster wordt getoond waarbinnen het gebied kan worden ingetekend. Zorg ervoor dat linksboven het tabblad **Buitenrand** is geselecteerd.



Selecteer linksboven de juiste plattegrond en klik vervolgens op de knop **Nieuw**.

Er zal een rechthoek op de plattegrond geplaatst worden waarbinnen straks de kleur van de gebiedstoestand zichtbaar wordt. De vier hoekpunten kunnen worden verslept zodat precies het gebied gemarkeerd kan worden.





Eventueel kunnen er hoekpunten worden toegevoegd. Om een hoekpunt toe te voegen klikt men eerst bovenin het scherm op de knop **Splitsen**. De muiscursor zal nu veranderen in een kruis. Klik twee groene hoekpunten aan waartussen een extra hoek geplaatst moet worden. Nu kan het hoekpunt worden verslept naar de gewenste plaats zodat de vorm van het gebied verandert.

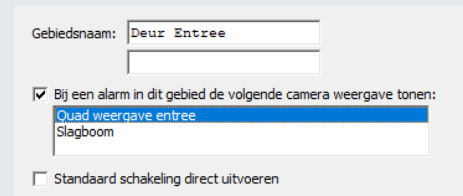
Een hoekpunt kan eventueel ook worden verwijderd door boven in het scherm de rechter **verw.** knop te gebruiken. Ook nu zal de cursor veranderen in een kruisje. Klik met het kruisje op het hoekpunt dat verwijderd dient te worden om deze te verwijderen.

Bovenstaande handelingen kunnen ook op een tweede plattegrond uitgevoerd worden door links een andere plattegrond te kiezen en vervolgens weer op de knop **Nieuw** te klikken.

Verwijderen van een geselecteerde buitenrand kan gedaan worden door op de linker **verw.** knop te klikken.

7.5.4. Cameraweergave tonen

Er bestaat de mogelijkheid om een cameraweergave op te schakelen wanneer het geselecteerde gebied in alarm staat. Zet hiervoor het vinkje bij **Bij een alarm in dit gebied....** Selecteer vervolgens de gewenste schakeling. Cameraweergaves toevoegen wordt beschreven in paragraaf [Schakeling toevoegen/wijzigen](#)



7.5.5. Standaard schakeling direct uitvoeren.

Wanneer binnen de plattegrond een gebiedsvlak of gebiedssymbool wordt aangeklikt, wordt een venster weergegeven waarin een nieuw gebiedstoestand gekozen kan worden. Wanneer het vinkje **Standaard schakeling direct uitvoeren** wordt gezet zal er geen venster getoond maar wordt de meest logische nieuw gebiedstoestand gekozen. Deze logische nieuwe gebiedstoestand licht vastgelegd in de NOX configuratie.

7.5.6. Gebiedsnaam aanpassen

Binnen het scherm waar het gebied kan worden ingetekend of voorzien kan worden van een gebiedssymbool, kan de naam van het gebied ook gewijzigd worden. Wanneer op de knop **Opslaan** gedrukt wordt zal de naam direct in het NOX systeem worden aangepast.

7.6. Meldertypen

Druk vanuit het hoofdscherm op de knop **Wijzigen – Meldertypen**.

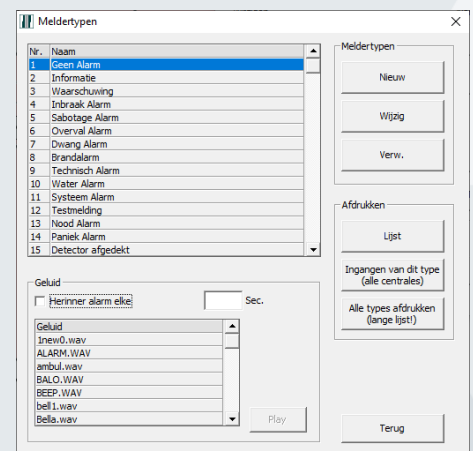
Meldertypen hebben de volgende twee functies:

1. Ze worden gebruikt om het type melder aan te duiden. Deze kan bij de ingang zelf worden ingesteld. Binnen de plattegrond kan dan worden aangegeven welk type melder er wel of niet zichtbaar is.
2. Ze worden gebruikt als alarmtypen.

Afdrukken

Wanneer op **Lijst** wordt geklikt, wordt er een lijst met alle meldertypen afgedrukt met de volgende gegevens:

- Volnummer
- Naam
- Alarmtekst
- Geselecteerde audiobestand
- Vertragingstijd
- Of het alarm getoond moet worden tijdens de vertragingstijd.



Om van een specifiek meldertype een overzicht met alle ingangen af te kunnen drukken kan op de knop **Ingangen van dit type** worden geklikt. De volgende gegevens worden hierbij getoond:

- Volnummer van het systeem
- Volnummer van de ingang
- Ingangnaam
- De naam van de plattegrond indien de ingang op een plattegrond wordt de getoond.

Voorgaande lijst kan voor alle meldertypen in een keer worden afgedrukt wanneer op de knop **Alle types afdrukken** wordt geklikt.

Alarm herinnering

Wanneer er al een geruime tijd actieve alarmen open staan welke nog niet bevestigd zijn, kan een herinneringsgeluidje worden afgespeeld. Zet hiervoor het vinkje bij **Herinner alarm elke**, selecteer het gewenste audiobestand en vul het aantal seconden in dat er moet worden gewacht nadat een nieuw alarm is binnengekomen. Gebruik de **Play** knop om het geselecteerde audiobestand te beluisteren.

Het kan zijn dat een alarm niet bevestigd kan worden omdat de bijbehorende ingang nog actief is. In dat geval kan binnen het alarmscherm op de knop **BZ uit** worden geklikt om aan te geven dat het alarm is opgemerkt waardoor dit herinneringsgeluid niet wordt afgespeeld. Zie hiervoor paragraaf [Alarmgeluid onderdrukken \(BZ uit\)](#).

Alle audiobestanden staan op de SIMS server in de map **sound** welke in de **DataFolder** map is ondergebracht. Eventueel kunnen gewenste audiobestanden aan deze map worden toegevoegd.

7.6.1. Meldertype toevoegen/wijzigen

Wanneer een meldertype wordt toegevoegd of gewijzigd wordt het volgende scherm getoond. Hieronder alle aanwezige opties toegelicht:

Nummer: Het logische volgnummer van het meldertype. Vul bij een nieuw meldertype het eerstvolgende volgnummer in.

Type tekst: Dit is de naam zoals deze binnen de software gepresenteerd wordt behalve bij een actief alarm.

Alarm tekst: De tekst welke wordt weergegeven bij een actief alarm.

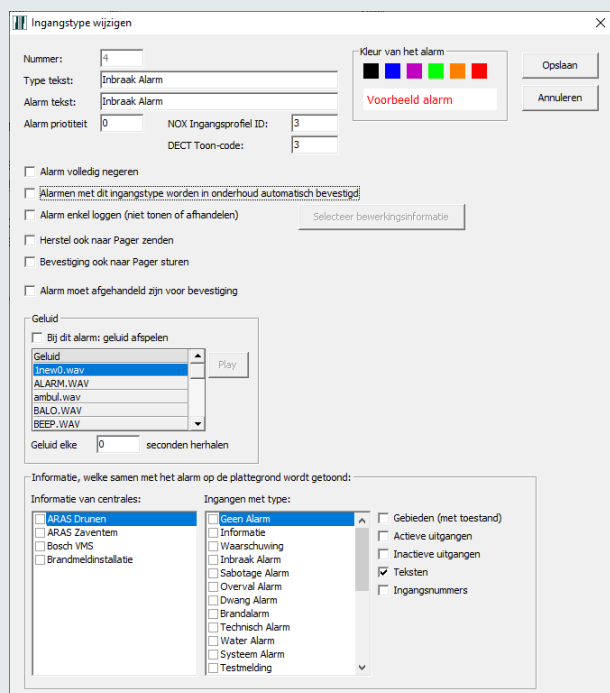
Alarm prioriteit: Wanneer meerdere alarmen actief zijn worden de alarmen met de hoogste prioriteit (laagste waarde) boven in de alarmlijst getoond van het alarmscherm. Een waarde tussen de 0 en 99 is hier mogelijk.

NOX profiel ID: Dit is het volgnummer van het ingangstype van de NOX configuratie. Op deze manier worden de ingangen van een NOX systeem automatisch voorzien van het juiste meldertype bij eerste synchronisatie.

DECT Toon-code: De tooncode is een instelling welke gebruikt wordt bij het versturen van een ESPA bericht naar een pager of DECT toestel. De tooncode is het type melding dat op het DECT-toestel of pager wordt geactiveerd. Een waarde tussen de 1 en 9 is toegestaan.

Kleur van het alarm: De alarmtekst bij een actief alarm wordt in deze kleur weergegeven. Ook de alarmregel in het actieve alarmscherm zal in deze kleur weergegeven worden.

Alarm volledig negeren: Het alarm zal niet worden getoond en ook niet worden gelogd.



Alarmeren met dit ingangstype worden in onderhoud automatisch bevestigd: Wanneer SIMS in onderhoud staat zullen alarmeren met dit ingangstype, automatisch worden bevestigd.

Alarm enkel loggen: Dit alarm wordt niet getoond maar zal wel worden gelogd. Eventueel kan door middel van de knop **Selecteer bewerkingsinformatie** een standaard alarmoorzaak en alarmtype geselecteerd worden zoals ook beschreven in paragraaf [Alarm afhandelen](#).

Herstel ook naar Pager zenden: Wanneer de ingang van een geactiveerd alarm in rust komt zal er een herstel bevestiging naar een pager of DECT-toestel worden gestuurd.

Bevestiging ook naar Pager sturen: Wanneer het alarm is bevestigd zal dit bericht ook naar een pager of DECT-toestel worden gestuurd.

Alarm moet worden afgehandeld voor bevestiging: Alarm moet eerst worden afgehandeld voordat deze bevestiging kan worden. In paragraaf [Alarm afhandelen](#) wordt het alarm afhandelen beschreven.

Geluid

Wanneer een alarm actief wordt van dit meldertype is het mogelijk dat er een audiobestand worden afgespeeld. Zet hiervoor het vinkje en kies het juiste audiobestand. Gebruik de **Play** knop om het geselecteerde audiobestand even te beluisteren. Dit geluid wordt achter elkaar herhaald totdat het alarm niet meer actief is. De herhalingsinterval kan vergroot worden door het aantal seconden in te geven tussen de audiofragmenten.

Het kan zijn dat een alarm niet bevestigd kan worden omdat de bijbehorende ingang nog actief staat. In dat geval kan binnen het alarmscherm op de knop **BZ uit** worden geklikt om aan te geven dat het alarm is opgemerkt waardoor het geluid niet meer wordt afgespeeld. Zie hiervoor paragraaf [Alarmgeluid onderdrukken \(BZ uit\)](#).

Alle audiobestanden staan op de SIMS server in de map **sound** welke binnen de **DataFolder** map is ondergebracht. Eventueel kunnen extra audiobestanden aan deze map worden toegevoegd.

Informatie welke samen met het alarm getoond kan worden

Dit meldertypen wordt ook gebruikt als alarmtypen en wanneer dit type alarm actief wordt, kan worden aangegeven welke overige elementen op de alarmplaattegrond weergegeven dienen te worden.

Geef aan welke overige elementen/informatie binnen het alarmscherm getoond dienen te worden. Alle ingangen welke in alarm staan worden altijd op de plaattegrond getoond.

Omdat te veel informatie een onduidelijk overzicht kan geven, is het meestal voldoende om alleen teksten weer te geven. Teksten kunnen een handige toevoeging zijn op de locatie van een bepaald alarm beter vast te kunnen stellen.

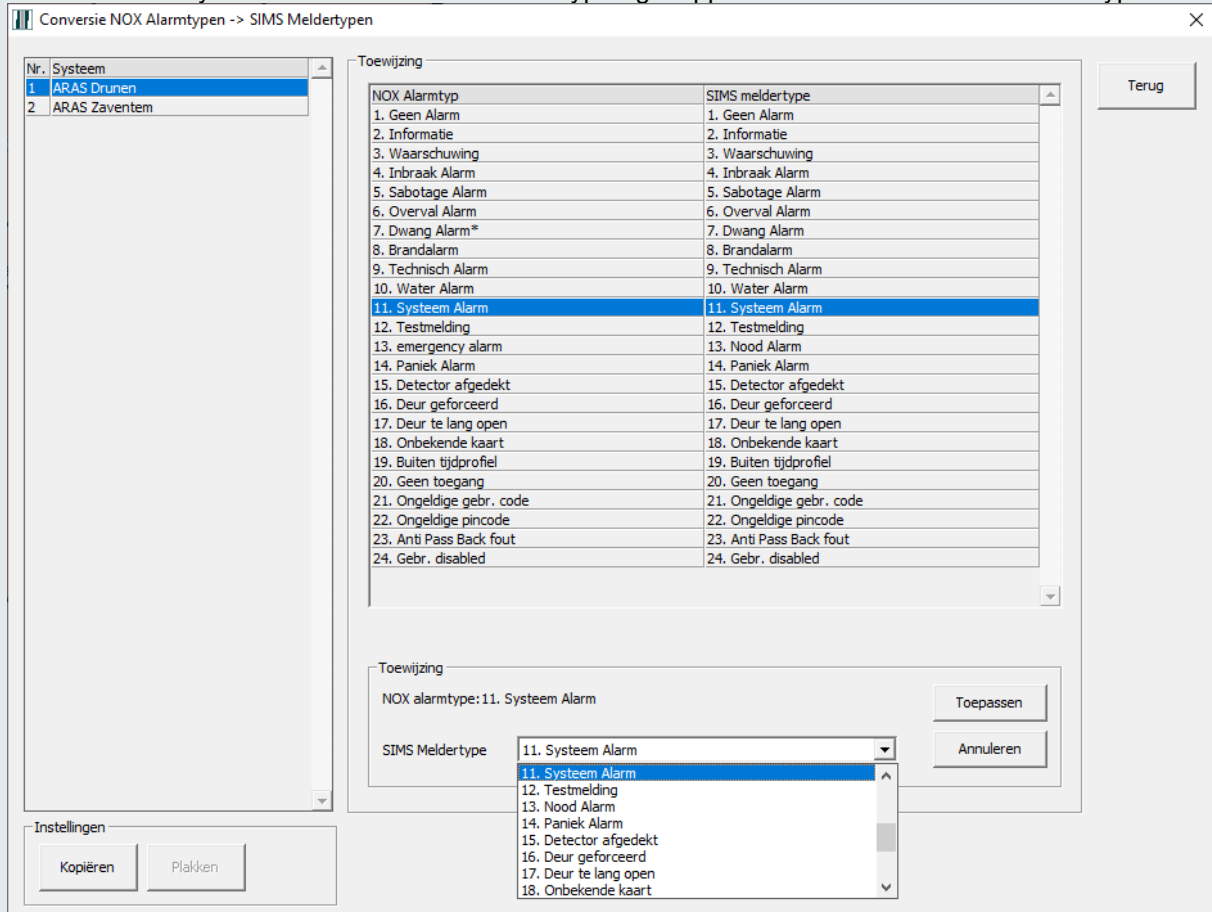
Informatie, welke samen met het alarm op de plaattegrond wordt getoond:

Informatie van centrales:	Ingangen met type:	
<input checked="" type="checkbox"/> ARAS Drunen	<input checked="" type="checkbox"/> Geen Alarm	<input type="checkbox"/> Gebieden (met toestand)
<input type="checkbox"/> ARAS Zaventem	<input type="checkbox"/> Informatie	<input type="checkbox"/> Actieve uitgangen
<input type="checkbox"/> Bosch VMS	<input type="checkbox"/> Waarschuwing	<input type="checkbox"/> Inactieve uitgangen
<input type="checkbox"/> Brandmeldinstallatie	<input type="checkbox"/> Inbraak Alarm	<input checked="" type="checkbox"/> Teksten
	<input type="checkbox"/> Sabotage Alarm	<input type="checkbox"/> Ingangsnummers
	<input type="checkbox"/> Overval Alarm	
	<input type="checkbox"/> Dwang Alarm	
	<input type="checkbox"/> Brandalarm	
	<input type="checkbox"/> Technisch Alarm	
	<input type="checkbox"/> Water Alarm	
	<input type="checkbox"/> Systeem Alarm	
	<input type="checkbox"/> Testmelding	

7.7. Conversie NOX Alarmtypes

Druk vanuit het hoofdscherm op de knop **Wijzigen – Conversie NOX Alarmtypes**.

Voor alle NOX systemen dienen de NOX alarmtypes gekoppeld te worden aan SIMS meldertypen.



NOX Alarmtyp	SIMS meldertype
1. Geen Alarm	1. Geen Alarm
2. Informatie	2. Informatie
3. Waarschuwing	3. Waarschuwing
4. Inbraak Alarm	4. Inbraak Alarm
5. Sabotage Alarm	5. Sabotage Alarm
6. Overval Alarm	6. Overval Alarm
7. Dwang Alarm*	7. Dwang Alarm
8. Brandalarm	8. Brandalarm
9. Technisch Alarm	9. Technisch Alarm
10. Water Alarm	10. Water Alarm
11. Systeem Alarm	11. Systeem Alarm
12. Testmelding	12. Testmelding
13. emergency alarm	13. Nood Alarm
14. Paniek Alarm	14. Paniek Alarm
15. Detector afgedekt	15. Detector afgedekt
16. Deur geforceerd	16. Deur geforceerd
17. Deur te lang open	17. Deur te lang open
18. Onbekende kaart	18. Onbekende kaart
19. Buiten tijdprofiel	19. Buiten tijdprofiel
20. Geen toegang	20. Geen toegang
21. Ongeldige gebr. code	21. Ongeldige gebr. code
22. Ongeldige pincode	22. Ongeldige pincode
23. Anti Pass Back fout	23. Anti Pass Back fout
24. Gebr. disabled	24. Gebr. disabled

Selecteer links het NOX systeem en kies vervolgens voor elke NOX Alarmtypes een bijbehorend SIMS meldertype.

Koppelingen kopiëren

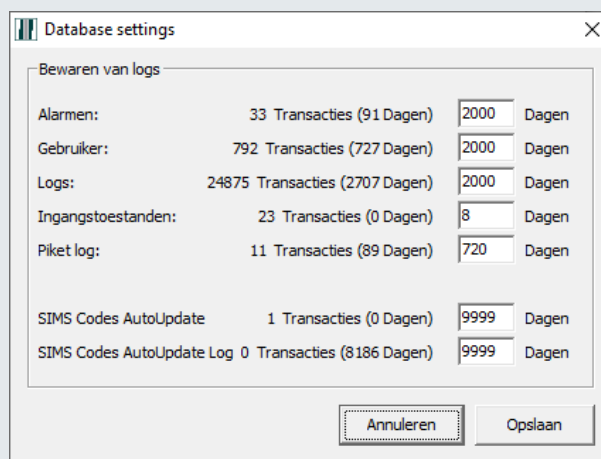
Wanneer meerdere NOX systemen aanwezig zijn kan eenvoudig de koppelingen van een NOX systeem gekopieerd worden naar een ander NOX systeem. Selecteer eerst het te kopiëren NOX systeem en klik vervolgens op de knop **Kopiëren**. Selecteer nu het doelsysteem en druk op de knop **Plakken**. Alle koppelingen zijn nu gekopieerd. Wijzig hierna eventuele afwijkingen of extra Alarmtypes handmatig.

7.8. Database settings

Druk vanuit het hoofdscherm op de knop **Wijzigen – Database settings**.

Een aantal zaken worden gelogd en om te voorkomen dat de database te groot wordt of gegevens te lang bewaard worden kunnen deze automatisch worden opgeschoond.

In dit scherm is voor elk type log te zien hoeveel transacties er aanwezig zijn en om hoeveel dagen het gaat. Per log kan het aantal dagen ingevuld worden. Log gegevens welke ouder zijn dan de ingestelde aantal dagen zullen rond middernacht worden verwijderd.



Bewaren van logs			
Alarmen:	33 Transacties (91 Dagen)	<input type="text" value="2000"/>	Dagen
Gebruiker:	792 Transacties (727 Dagen)	<input type="text" value="2000"/>	Dagen
Logs:	24875 Transacties (2707 Dagen)	<input type="text" value="2000"/>	Dagen
Ingangstoestanden:	23 Transacties (0 Dagen)	<input type="text" value="8"/>	Dagen
Piket log:	11 Transacties (89 Dagen)	<input type="text" value="720"/>	Dagen
SIMS Codes AutoUpdate	1 Transacties (0 Dagen)	<input type="text" value="9999"/>	Dagen
SIMS Codes AutoUpdate Log	0 Transacties (8186 Dagen)	<input type="text" value="9999"/>	Dagen

Loggegevens

Alarmen: Alle binnengekomen alarmen van alle systemen. Hierin wordt bijgehouden welke operator het alarm heeft bevestigd en eventuele afhandelingen worden ook opgeslagen.

Gebruiker: Alle acties welke de SIMS gebruiker (operator) heeft uitgevoerd binnen de SIMS client applicatie.

Logs: Dit zijn de ruwe log gegevens afkomstig van de NOX systemen welke in paragraaf [Log NOX uitlezen](#) staan beschreven.

Ingangstoestanden: Van elke NOX ingang wordt bijgehouden wanneer de ingang opent en wanneer deze weer sluit. Deze informatie kan nuttig zijn voor onderhoudswerkzaamheden maar genereren veel transacties waardoor de database extreem kan groeien.

Piket log: Alle pagerberichten welke naar een pager of DECT-toestel zijn verstuurd.

SIMS Codes AutoUpdate: Wanneer een koppeling met een gebruikersdatabase actief is, wordt er een tabel in de database gebruikt met de naam **SIMSCodesAutoUpdate**. Deze tabel wordt dan gevuld met gebruikersmutaties.

SIMS Codes AutoUpdate Log: Gegevens welke iets vertellen over het verloop van de gemuteerde gegevens welke via de tabel **SIMSCodesAutoUpdate** tot stand zijn gebracht.

LET OP!

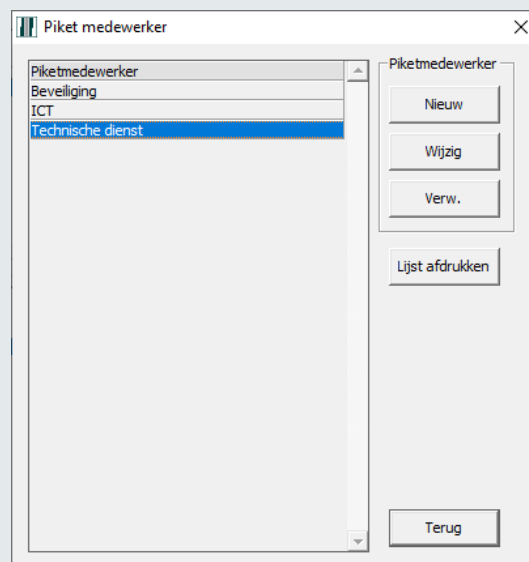
Wanneer gebruik gemaakt wordt van de webapplicatie SIMSWEB, zijn de gegevens van de **AutoUpdate** langer nodig en is het verstandig de ingestelde waarde op 9999 dagen te laten staan. SIMSWEB zal er altijd voor zorgen dat onnodige data automatisch verwijderd wordt.

7.9. Piket medewerkers

Druk vanuit het hoofdscherm op de knop **Wijzigen – Piket medewerkers**.

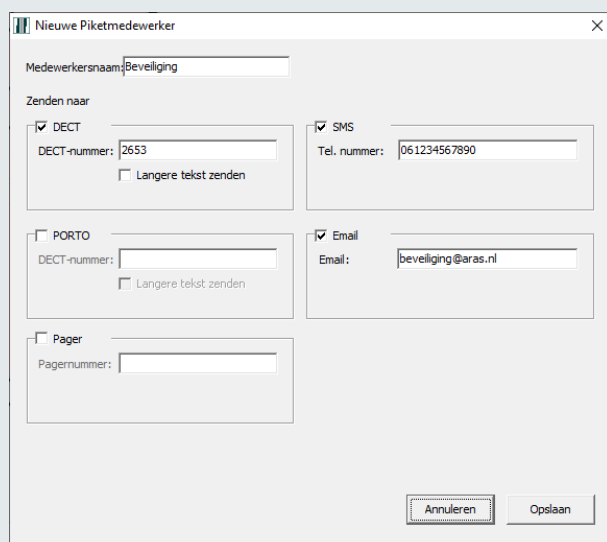
Hier kunnen piket medewerkers worden aangemaakt. Deze medewerkers kunnen handmatig of automatisch berichten ontvangen vanuit het systeem. De berichten zouden ontvangen kunnen worden op pagers, portofoons en DECT-toestellen. Daarnaast is het ook mogelijk een SMS of e-mailbericht te versturen.

De lijst kan worden afgedrukt door op **Lijst afdrukken** te klikken. Een overzicht met alle namen wordt dan naar de standaard Windows printer afgedrukt.



7.9.1. Piket medewerker aanmaken of wijzigen

Klik op de knop **Nieuw** om een nieuwe medewerker aan te maken of klik op **Wijzig** om een bestaande te wijzigen.



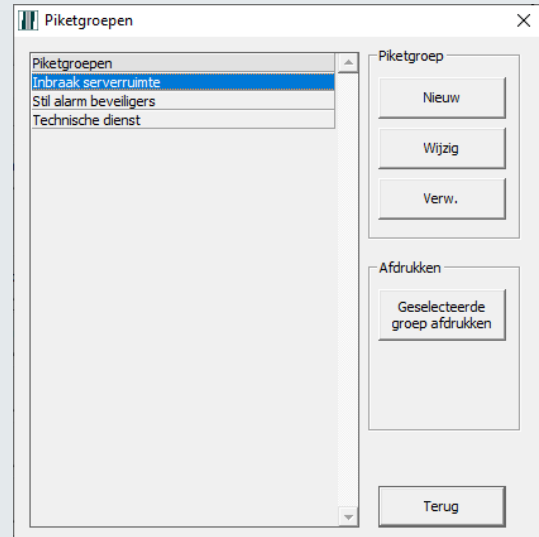
Afhankelijk van de gekoppelde add-ons, worden de verschillende berichtenservices getoond.

Vink de gewenste berichtenservice aan en vul de bijbehorende gegevens in.

7.10. Piketgroepen

Piketgroepen kunnen worden aangemaakt om geautomatiseerd alarmberichten te versturen naar piketmedewerkers.

De gemaakte instellingen kunnen per groep worden afgedrukt door op de knop **Geselecteerde groep afdrukken** te klikken. Een overzicht met de gemaakte instellingen zal naar de standaard Windows printer worden gestuurd.



7.10.1. Piketmedewerker aanmaken of wijzigen

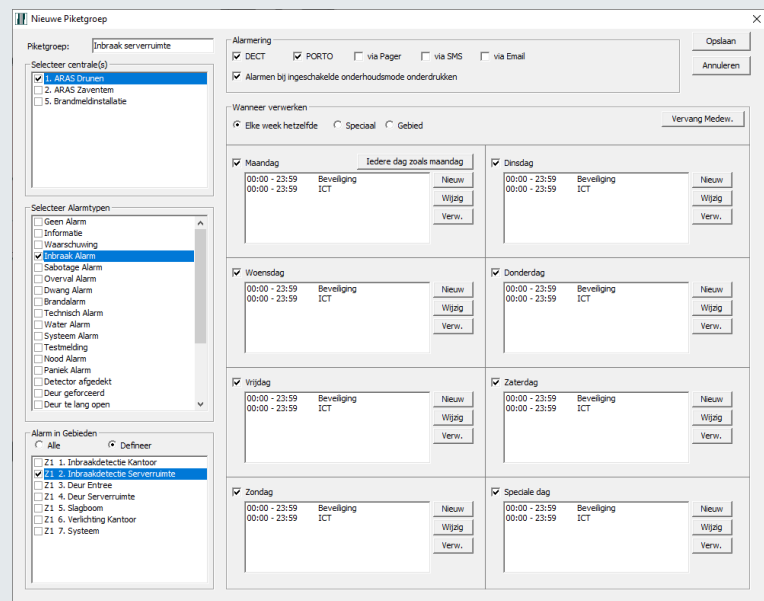
Klik op de knop **Nieuw** om een nieuwe groep aan te maken of **Wijzig** om een bestaande te wijzigen.

In dit scherm dienen drie verschillende zaken ingesteld te worden.

Welke alarmen

Aan de linkerkant kan doormiddel van het zetten van vinkjes worden aangegeven welke alarmen er automatisch verstuurd moeten worden en vanaf welk systeem deze afkomstig zijn.

Door losse gebieden te selecteren kan de afkomst van het alarm nog verder verfijnd worden.



Alarmering

Geef bovenin het scherm aan op welke manier de piketmedewerkers geïnformeerd moeten worden. Door een vinkje te zetten bij **Alarmen bij ingeschakelde onderhoudsmode onderdrukken**, worden er geen berichten verstuurd op het moment dat SIMS in onderhoud is gezet. Zie paragraaf [Onderhoud](#) voor meer informatie.

7.10.2. Wanneer verwerken

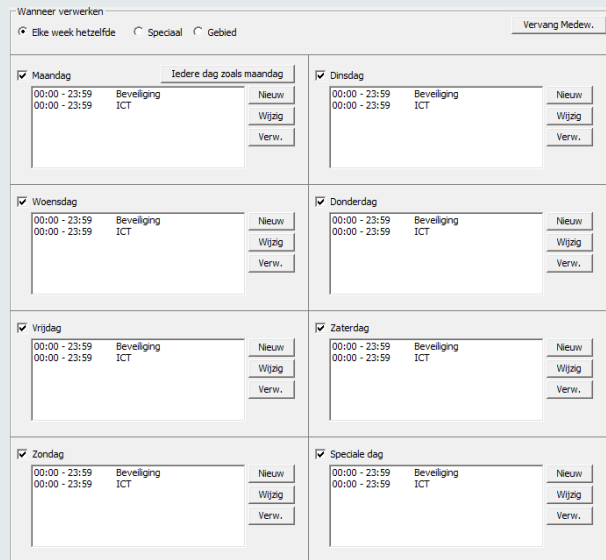
Onder het kopje **Wanneer verwerken** kan worden ingesteld op welke momenten de automatische berichtgeving actief is.

Elke week hetzelfde

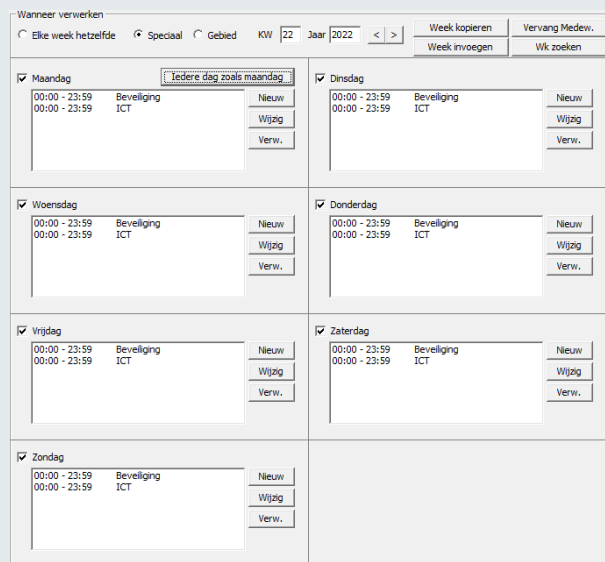
Stel voor de verschillende piketmedewerkers per dag een tijdschema in.

Middels de knop **Vervang medewerker** kan eenvoudig een piketmedewerker binnen het tijdschema vervangen worden zonder deze opnieuw in te hoeven stellen.

Het tijdschema kan op een speciale dag, zoals bijvoorbeeld een feestdag, net even anders worden ingesteld. Het aanmaken van deze speciale dagen wordt beschreven in paragraaf [Speciale dag](#).



Speciaal



Speciaal werkt hetzelfde als de voorgaande optie alleen kan nu vooruit gepland worden. Voor elke aankomende week kunnen de instellingen gedaan worden. Hierdoor vervalt de speciale dag.

KW staat voor kalenderweek en middels de pijltjes toetsen kan door de kalenderweken heen gestapt worden.

Doormiddel van de knoppen **Week kopiëren** en **Week invoeren** kunnen de gemaakte instellingen van een bepaalde week eenvoudig worden overgezet naar een andere week.

Gebruik de knop **Wk zoeken** om middels een jaarkalender snel de gewenste week te vinden.

Middels de knop **Vervang medewerker** kan eenvoudig een piketmedewerker binnen het tijdschema van de geselecteerde week vervangen worden, zonder deze opnieuw in te stellen.

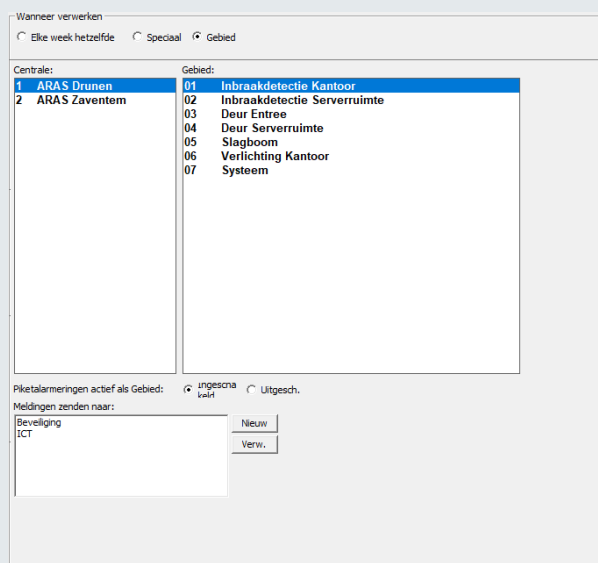
Gebied

Een alarm kan ook pas gestuurd worden als er aan de voorwaarde voldaan wordt, bijvoorbeeld dat een specifiek gebied de ingeschakeld of uitgeschakeld status heeft. Met deze status wordt niet de gebiedstoestand bedoeld maar echt de ingeschakeld status van een gebiedstoestand. In de NOX Config is terug te vinden welke gebiedstoestanden de status ingeschakeld hebben. Over het algemeen geldt dit voor de toestanden **Ingeschakeld** en **Ingeschakeld uitloop**.

Geef aan om welk gebied het gaat door eerst aan de linkerkant een NOX Systeem te kiezen en vervolgens het juiste gebied.

Bij de optie **Piketalarmeringen actief als gebied**, kan worden aangegeven bij welke status van het gebied de meldingen verstuurd mogen worden.

Klik op de knop **Nieuw** om een piketmedewerker aan de lijst toe te voegen of de knop **Verw.** om een piketmedewerker te verwijderen.

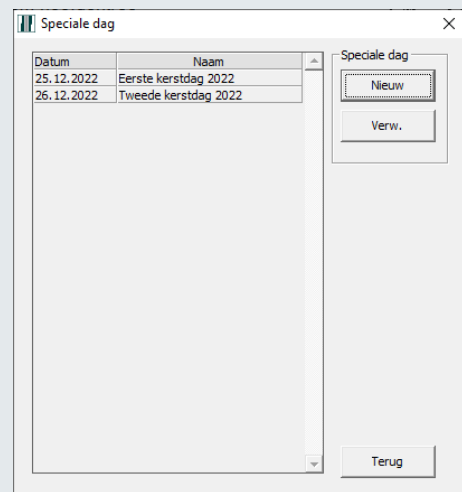


7.11. Speciale dag

Druk vanuit het hoofdscherm op de knop **Wijzigen – Speciale dag**.

Speciale dagen zijn nodig om aan te kunnen geven op welke momenten er wel of geen automatisch alarmbericht naar een piketmedewerker gestuurd moet worden. Wanneer een dag op een speciale dag valt, zal het schema welke is gedefinieerd in het speciale dag vak worden uitgevoerd. Zie voor meer informatie paragraaf [Piketmedewerker aanmaken of wijzigen](#).

Vul de lijst met speciale dagen door op **Nieuw** te klikken of **Verw.** om de geselecteerde te verwijderen.



Datum	Naam
25.12.2022	Eerste kerstdag 2022
26.12.2022	Tweede kerstdag 2022

Speciale dag

Nieuw

Verw.

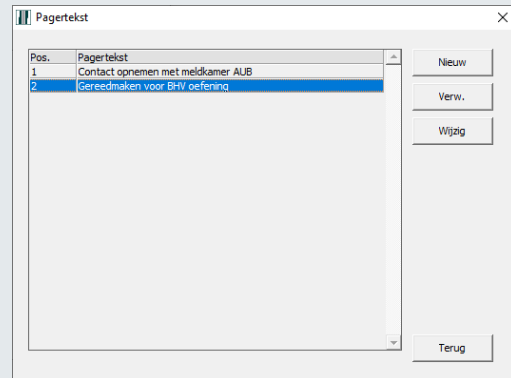
Terug

7.12. Pagertekst

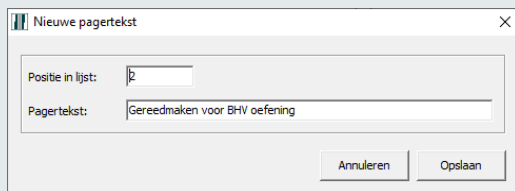
Druk vanuit het hoofdscherm op de knop **Wijzigen – Pagertekst**.

Binnen het hoofdscherm kan de optie **Pager** worden aangeklikt. Met deze optie kunnen berichten naar piketmedewerkers gestuurd worden. De optie staat beschreven in paragraaf [Pager](#).

Om snel een bericht te kunnen versturen kunnen hier voorgedefinieerde berichten worden aangemaakt.



Pagertekst toevoegen of wijzigen



Geef bij **Positie** een positienummer in. Deze wordt gebruikt als volgorde waarbij het laagste getal bovenin de lijst wordt weergegeven.

Vul bij **Pagertekst** het bericht in wat met regelmaat verstuurd kan gaan worden.

Klik op **Opslaan** om het bericht aan de lijst toe te voegen.

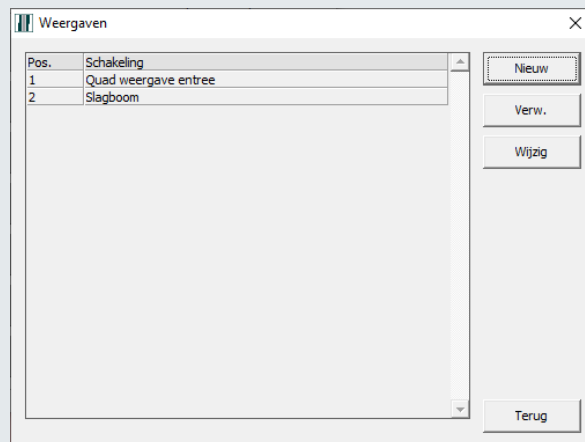
7.13. Camera Schakelingen

Druk vanuit het hoofdscherm op de knop **Wijzigen – Camera Schakelingen**.

Camera schakelingen zijn weergaves welke handmatig of automatisch opgeschakeld kunnen worden op een video client. Handmatig kunnen ze geschakeld worden vanuit het **Schakelingen** menu zoals beschreven staat in paragraaf [Cameraweergaves schakelen](#). Automatisch opschakelen van een weergave kan gedaan worden op basis van een actieve ingang of wanneer een ingang in alarm komt.

Een lijst met alle huidige schakelingen is hier weergegeven. Door op **Nieuw** te klikken kan er een worden toegevoegd. Gebruik de knop **Wijzigen** om een geselecteerde schakeling aan te passen.

Met de kop **Verw.** kan een schakeling worden verwijderd.

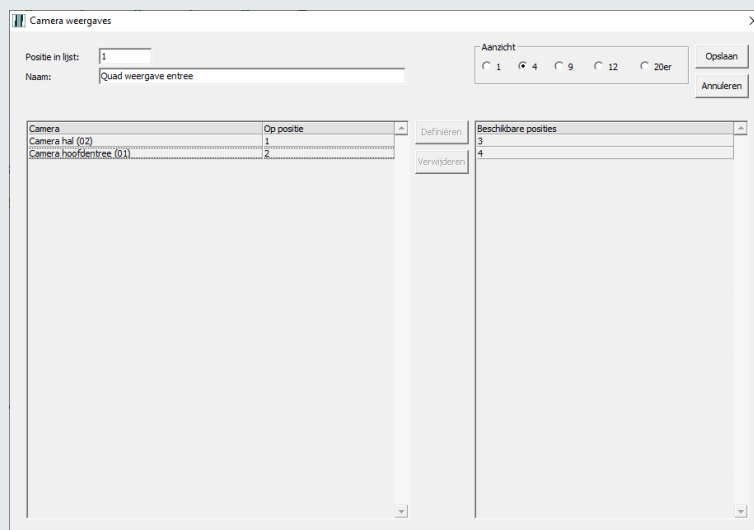


7.13.1. Schakeling toevoegen/wijzigen

Geef bij **Positie** een positienummer in. Dit wordt gebruikt als volgorde waarbij het laagste getal boven in de schakelingenlijst zal worden weergegeven.

Geef bij **Naam** een herkenbare naam op voor deze weergave.

Geef bij **Aanzicht** het aantal cameravakjes aan welke nodig zijn voor de weergave op één scherm. Bij het selecteren van het aanzicht worden de beschikbare cameraposities in de rechter lijst getoond.



Wanneer aan de linkerkant een camera en aan de rechterkant een beschikbare positie wordt geselecteerd, kan op de knop **Definiëren** worden geklikt. De positie verdwijnt daarmee uit de lijst en bij de camera zal nu het gewenste positienummer worden weergegeven.

Gebruik de knop **Verwijderen** om bij een camera een positienummer weg te halen zodat deze weer beschikbaar komt in de rechter lijst.

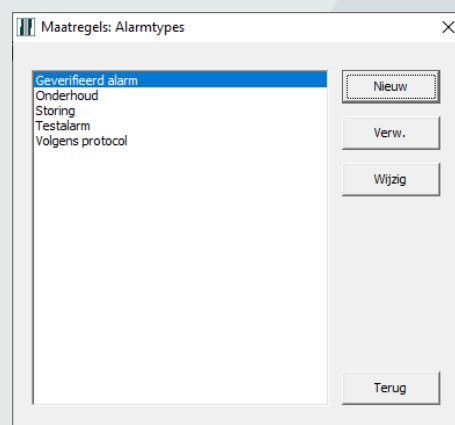
7.14. Alarmverwerking

Druk vanuit het hoofdscherm op de knop **Wijzigen**.

Om alarmafhandeling mogelijk te maken zijn er diverse voor gedefinieerde items nodig. Deze kunnen hier worden aangemaakt. Het gebruik van deze items wordt uitgelegd in paragraaf [Alarm afhandelen](#).

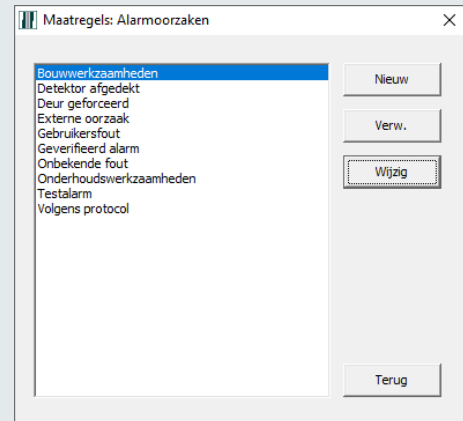
7.14.1. Alarmtypen

Bij elk alarm wordt een lijst getoond met de hier aangemaakte alarmtypen. Deze lijst is naar eigen inzicht samen te stellen.



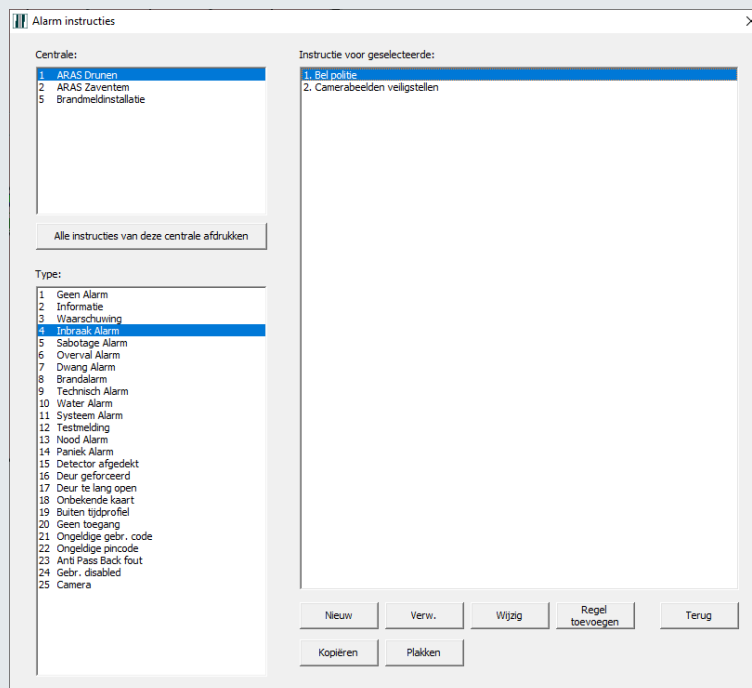
7.14.2. Alarmoorzaken

Bij elk alarm wordt een lijst getoond met de hier aangemaakte alarmoorzaken. Deze lijst is naar eigen inzicht samen te stellen.



7.14.3. Alarminstructies

Voor elk systeem, wat alarmen kan genereren, is het mogelijk per alarmtype een lijst met instructies aan te maken. Deze instructies worden vervolgens in het alarmafhandeling scherm getoond wanneer het gekozen alarm actief wordt.



Kies een systeem onder het kopje **Centrale** en kies vervolgens een alarmtype.

Door op **Nieuw** te klikken kan een instructie worden toegevoegd. Het eerst volgende volgnummer wordt dan gebruikt.

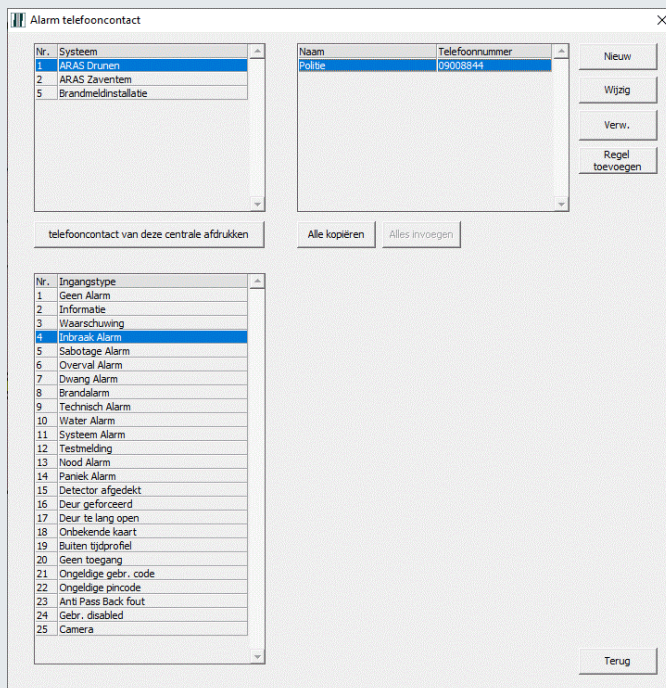
Om een instructie toe te voegen tussen twee bestaande instructies, kan op de knop **Regel toevoegen** worden geklikt.

Gebruik de knop **Verw.** om een instructie uit de lijst te verwijderen.

Om een bestaande lijst met instructies eenvoudig te kopiëren kan op de knop **Kopiëren** worden geklikt. Selecteer vervolgens een ander alarmtype en of systeem en klik vervolgens op **Plakken** om de lijst aan een ander alarmtype toe te voegen.

7.14.4. Telefoonnummers

Voor elk systeem, wat alarmen kan genereren, is het mogelijk per alarmtype een lijst met telefoonnummers aan te maken. Deze telefoonnummers worden dan in het alarmafhandeling scherm getoond wanneer het gekozen alarm actief wordt.



Kies een systeem onder het kopje **Systeem** en kies vervolgens een alarmtype.

Door op **Nieuw** te klikken kan een telefoonnummer worden toegevoegd.

Om een telefoonnummer toe te voegen tussen twee bestaande nummers, kan op de knop **Regel toevoegen** worden geklikt.

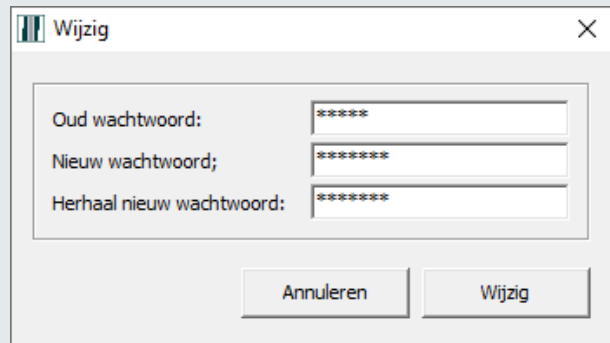
Gebruik de knop **Verw.** om een telefoonnummer uit de lijst te verwijderen.

Om een bestaande lijst met telefoonnummers eenvoudig te kopiëren kan de op de knop **Alle kopiëren** worden geklikt. Selecteer vervolgens een ander alarmtype en of systeem en klik vervolgens op **Alles invoegen** om de lijst aan een ander alarmtype toe te voegen.

8. Wachtwoord wijzigen

De SIMS operator kan in de gelegenheid gesteld worden om zijn wachtwoord te veranderen door binnen het hoofdscherm op de knop **WW wijzigen** te klikken.

Vul eerst het huidige wachtwoord in en vervolgens twee maal het nieuwe wachtwoord. Klik op de knop **Wijzig** om de wijziging definitief te maken.

A screenshot of a software dialog box titled "Wijzig" (Change). The dialog box contains three text input fields, each with a password mask of asterisks. The first field is labeled "Oud wachtwoord:" (Old password:), the second "Nieuw wachtwoord;" (New password:), and the third "Herhaal nieuw wachtwoord:" (Repeat new password:). Below the input fields are two buttons: "Annuleren" (Cancel) and "Wijzig" (Change).

9. Code management

Druk vanuit het hoofdscherm op de knop **Code management**.

Middels Code management kunnen gebruikers worden beheerd inclusief bijbehorende profielen, gebiedsgroepen en tijdsprofielen.

Er bestaan twee soorten Code management:

NOX Code management: De gebruikersdatabase wordt lokaal beheerd in het NOX Systeem. Wijzigingen in deze gebruikersdatabase kunnen middels SIMS maar daarnaast kan ook PC-bediendeel, Codebediendeel, Touchscreen en smartphone apps gemaakt worden. Nadeel van NOX Code management is dat wanneer meerdere NOX Systemen zijn ingekoppeld binnen SIMS, en gebruikersbeheer wordt uitgevoerd middels de SIMS client, elke wijziging van een gebruiker apart doorgevoerd moet worden op elk gekoppeld systeem.

SIMS Code management: De volledig gebruikersdatabase wordt hier beheerd door SIMS. Hierdoor kan een wijziging voor een bepaalde gebruiker direct worden doorgevoerd in alle gekoppelde systemen. Daarnaast is het ook mogelijk om extra gebruikersvelden toe te voegen.

Nadeel van SIMS Code management is dat alle overige applicaties en bediendelen geen wijzigingen meer kunnen doorvoeren.

In deze handleiding wordt alleen NOX Code Management beschreven. Voor een volledige beschrijving van SIMS code management kan handleiding **HLS09.SIMS codemanagement** geraadpleegd worden.

LET OP!

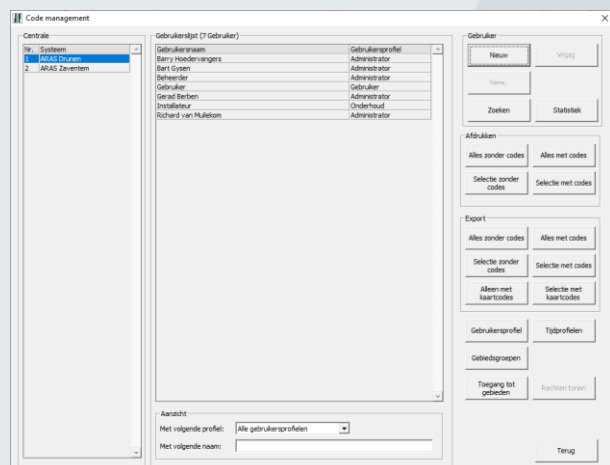
Zorg ervoor dat de operator voldoende rechten heeft binnen de NOX Systemen door aan de operator de juiste NOX code mee te geven. Wanneer er geen code is ingevuld bij de operator, of de code heeft binnen het geselecteerde systeem onvoldoende rechten, dan kunnen er problemen ontstaan tijdens de weergave van sommige onderdelen. Raadpleeg paragraaf [Operator toevoegen of wijzigen](#) voor meer informatie.

Links staan de diverse NOX Systemen. Bij het selecteren van een systeem worden de gebruikers bij het desbetreffende systeem opgevraagd en in de gebruikerslijst geplaatst.

Bij grote systemen kan dit even duren en zal er afgewacht dienen te worden totdat de lijst volledig gevuld is.

Onder de gebruikerslijst kan een specifiek profiel gekozen worden om alleen gebruikers met dat profiel zichtbaar te maken.

Gebruik het tekstveld om een persoon op basis van naam te zoeken. Een deel van de naam is toegestaan. Eventueel kan middels de knop **Zoeken** een gebruiker gezocht worden op basis van het kaartnummer.



9.1. Gebruiker toevoegen of wijzigen

Door binnen het code management scherm op **Nieuw** te klikken of door een bestaande gebruiker te selecteren en vervolgens op **Wijzigen** te klikken, wordt het hier getoonde scherm getoond.

Gebruiker: De volledige naam van de gebruiker. Deze mag maximaal 80 karakters lang zijn.


Extra info: Eventuele, additionele informatie. Wanneer kentekenherkenning is toegepast kan hier het kenteken worden ingevuld.

Gebruikerscode: Vul hier de gebruikerscode in of gebruik de knop **Scrambled code** om het system een willekeurige gebruikerscode te laten genereren. De gebruikerscode mag maximaal negen cijfers lang zijn en moet uniek zijn. Een voorloop nul wordt niet meegenomen. NOX gebruikerscodes kunnen dus niet met een "0" beginnen.

Kaarten: Hier kan het kaartnummer worden ingegeven met eventueel een bijbehorende Pincode. Eventueel kan middels de knop **van lezer** een kaartlezer geselecteerd worden om het kaartnummer eenvoudig in te kunnen lezen. Door op de knop **Kaarten** te klikken, kunnen meerdere kaarten met bijbehorende pincode en start- en einddatum worden toegekend.

Gebruikersprofiel: selecteer het gebruikersprofiel. In de paragraaf [Gebruikersprofielen](#) wordt uitgebreid beschreven hoe deze aangemaakt kunnen worden.

Gebruiker disabled: Zet hier een vinkje om de gebruiker op inactief te zetten.

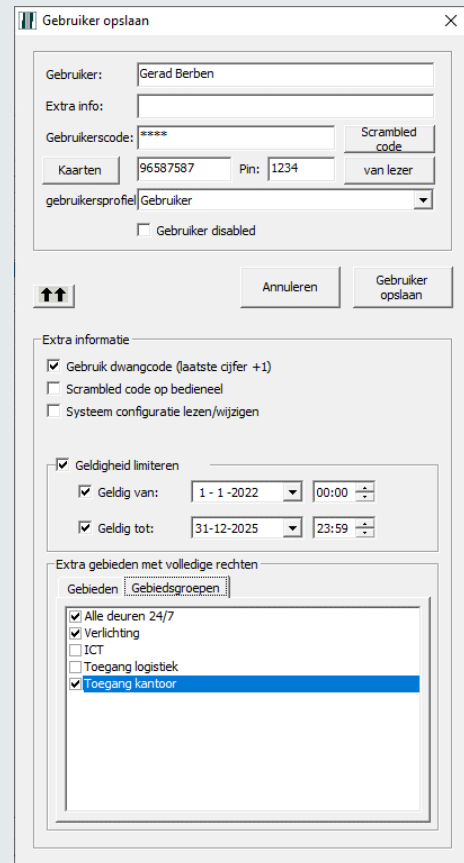
Klik op de knop  om meer instellingen mogelijk te maken.

Gebruik dwangcode: Zet een vinkje als de gebruiker ook een dwangcode nodig heeft. Bij een dwangcode wordt het laatste cijfer met 1 verhoogd of als het laatste cijfer een 9 is dan wordt het een 0. Bijvoorbeeld 1234 wordt 1235 en 1239 wordt 1230.

Scrambled code op bediendeel: Wanneer deze optie aan staat moet de code op het bediendeel steeds totaal anders worden ingegeven om meekijken zinloos te maken. Op het bediendeel wordt dan voor elk cijfer een alternatief cijfer opgegeven.

Systeem configuratie lezen/wijzigen: Deze optie dient bij de gebruikers aan te staan welke in staat moeten zijn om configuratie wijzigingen door te voeren middels de NOX Config software.

Geldigheid limiteren: Hier kan een start- en of einddatum meegegeven worden. Buiten deze datums zal de gebruiker volledig inactief zijn.



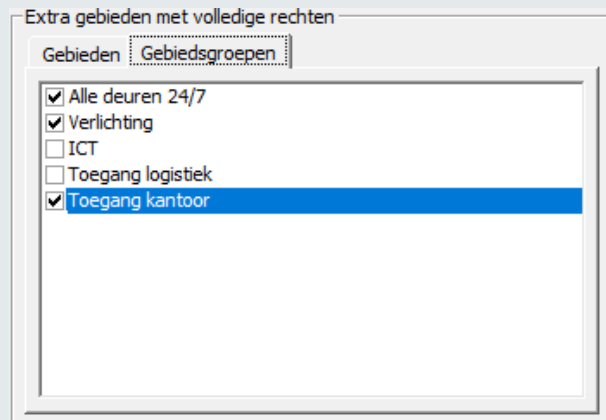
9.1.1. Extra gebieden en gebiedsgroepen

Om het beheer wat te vereenvoudigen kunnen er nog additionele gebiedsrechten worden toegekend aan de gebruiker.

Onderin het scherm wordt dit mogelijk gemaakt doormiddel van twee tabbladen. Deze tabbladen worden alleen weergegeven als er überhaupt nog mogelijkheden beschikbaar zijn voor extra gebiedsrechten.

Binnen het tabblad **Gebieden** kunnen additionele gebieden worden aangevinkt. De gebruiker kan dan 24/7 dit gebied schakelen.

Maak bij voorkeur gebruik van gebiedsgroepen. Het aanmaken van deze groepen wordt behandeld in paragraaf [Gebiedsgroepen](#).



9.2. Gebruikersprofielen

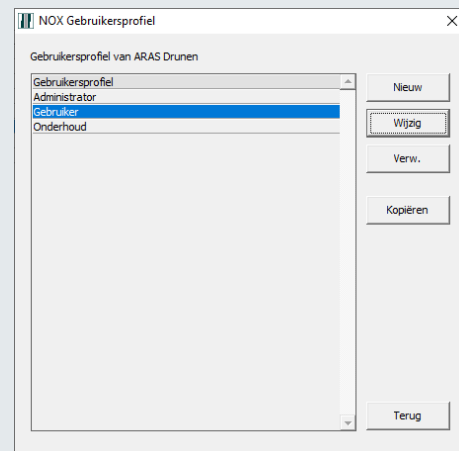
Door binnen het code management scherm het juiste systeem te selecteren en op de knop **Gebruikersprofielen** te klikken, wordt de lijst met alle gebruikersprofielen bij de centrale opgevraagd.

Binnen deze lijst kan een nieuw profiel worden toegevoegd door op **Nieuw** te klikken.

Door een bestaand profiel te selecteren en vervolgens op **Kopiëren** te klikken, wordt er een nieuw profiel toegevoegd met exact dezelfde instellingen.

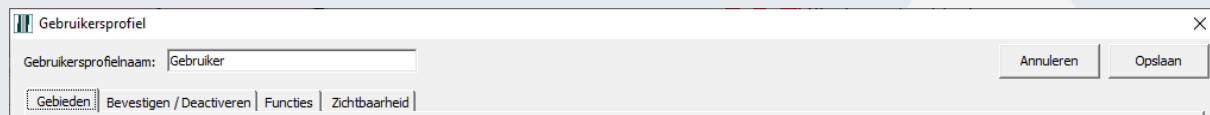
Klik op de knop **Wijzigen** om een geselecteerd profiel te wijzigen.

Middels de knop **Verw.** kan een profiel worden verwijderd.



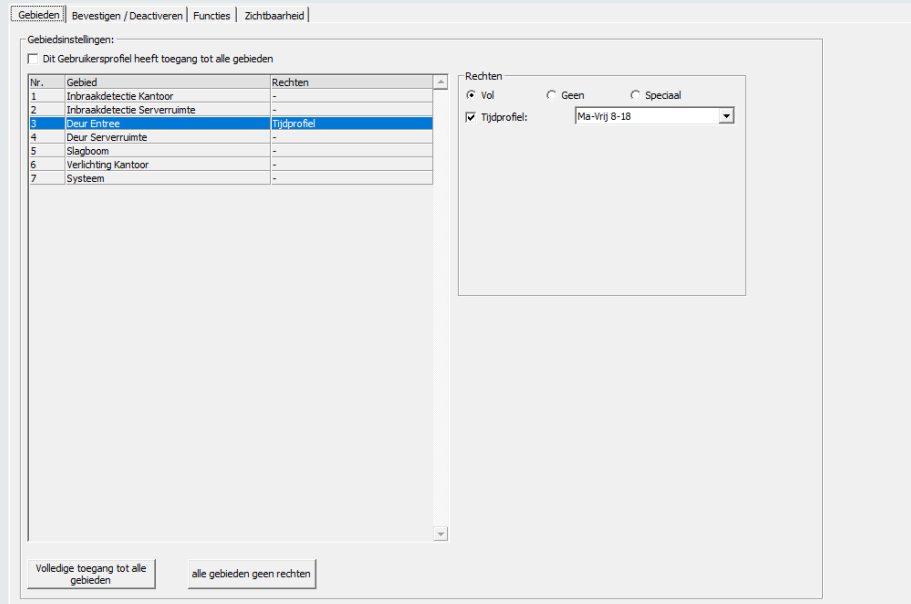
Profiel toevoegen of wijzigen

Het gebruikersprofiel venster bestaat uit vier hoofd tabbladen. Deze worden in de volgende paragrafen behandeld.



9.2.1. Gebieden

Binnen het tabblad **Gebieden** kunnen de rechten per gebied gedefinieerd worden.



Selecteer een gebied en stel vervolgens aan de rechterkant de rechten in. Bij het instellen van de rechten zijn er drie keuzes:

Vol: Schakelen van het gebied kan altijd (24/7). Wanneer een vinkje gezet wordt bij **Tijdprofiel** kan een tijdprofiel worden gekozen. Alleen binnen het tijdschema van dit tijdprofiel kan het gebied dan worden geschakeld. Het aanmaken van tijdsprofielen staat beschreven in paragraaf [Tijdsprofielen / Speciale dagen](#).

Geen: Schakelen is niet mogelijk.

Speciaal: Kies deze optie als een gebied in een beperkt aantal toestanden gezet mag worden. Bijvoorbeeld als iemand een bepaald gebied alleen mag inschakelen en niet mag uitschakelen.



Wanneer het vinkje **Dit gebruikersprofiel heeft toegang tot alle gebieden** wordt aangevinkt dan zullen alle gebieden volledig en altijd geschakeld mogen worden. Dit geldt ook voor gebieden welke later aan de installatie worden toegevoegd.

Gebruik de knop **Volledig toegang tot alle gebieden** om snel alle gebieden op volledige toegang te zetten. Het omgekeerde kan gedaan worden door op de knop **alle gebieden geen rechten** te klikken.

9.2.2. Bevestigen / Deactiveren

Binnen het tabblad **Bevestigen / Deactiveren** kan worden bepaald welke alarmen bevestigd, en welke ingangen er gedeactiveerd mogen worden.

Bevestigen van alarmen

Geef hier aan welke alarmen er bevestigd mogen worden. Bij de optie **Alle zonder sab** mogen alle alarmen bevestigd worden met uitzondering van sabotage alarmen.

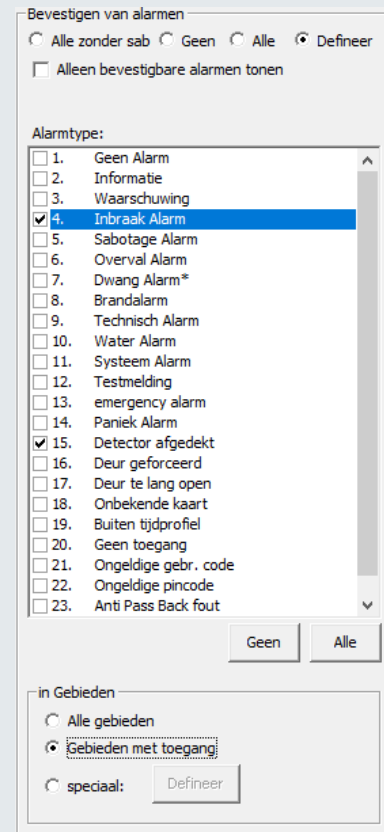
Kies de optie **Definieer** om een selectie van alarmtypen naar eigen inzicht te selecteren. Met de knop **Geen** kunnen alle alarmtypen in een keer worden gedeselecteerd. Middels de knop **Alle** worden alle alarmtypen geselecteerd.

Actieve alarmen welke zich in een gebied bevinden, waarop de gebruiker geen rechten heeft, worden standaard wel getoond. Om deze alarmen niet te tonen kan het vinkje **Alleen bevestigbare alarmen tonen** aangezet worden.

Onderin kan worden aangegeven van welk gebied de alarmen bevestigd mogen worden.

Gebruik de optie **Alle gebieden** zodra de gebruiker alarmen van elk willekeurig gebied mag bevestigen. Dit kunnen dan ook gebieden zijn welke door de gebruiker niet geschakeld mogen worden.

Gebied met toegang laat het alleen toe om alarmen te bevestigen van gebieden welke ook geschakeld mogen worden.



Bevestigen van alarmen

Alle zonder sab
 Geen
 Alle
 Definieer

Alleen bevestigbare alarmen tonen

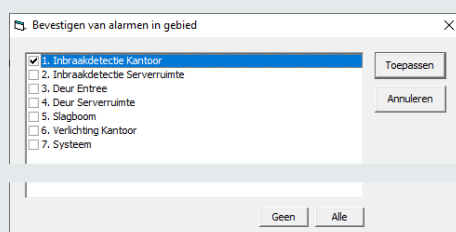
Alarmtype:

- 1. Geen Alarm
- 2. Informatie
- 3. Waarschuwing
- 4. Inbraak Alarm
- 5. Sabotage Alarm
- 6. Overval Alarm
- 7. Dwang Alarm*
- 8. Brandalarm
- 9. Technisch Alarm
- 10. Water Alarm
- 11. Systeem Alarm
- 12. Testmelding
- 13. emergency alarm
- 14. Paniek Alarm
- 15. Detector afgedekt
- 16. Deur geforceerd
- 17. Deur te lang open
- 18. Onbekende kaart
- 19. Buiten tijdprofiel
- 20. Geen toegang
- 21. Ongeldige gebr. code
- 22. Ongeldige pincode
- 23. Anti Pass Back fout

Geen Alle

in Gebieden

Alle gebieden
 Gebieden met toegang
 speciaal:



Bevestigen van alarmen in gebied

- 1. Inbraakdetectie Kantoor
- 2. Inbraakdetectie Serverruimte
- 3. Deur Entree
- 4. Deur Serverruimte
- 5. Slagboom
- 6. Verlichting Kantoor
- 7. Systeem

Toepassen Annuleren

Geen Alle

Door de optie **speciaal** te kiezen kan aangevinkt worden van welke gebieden alarmen bevestigd mogen worden.

Deactiveren

Geef hier aan welke ingangen er gedeactiveerd mogen worden.

Std. Staat voor standaard en daar vallen alle ingangsprofielen onder behalve sabotage, overval en dwang.

Kies **Definieer** om een selectie van ingangsprofielen te maken. Hierbij kan de knop **Geen** worden gebruikt om alles te deselecteren en de knop **Alle** om alles in een keer te selecteren.

Deactiveren van ingangen

Std. Geen Alle Definieer

Ingangprofiel:

<input type="checkbox"/>	1. Geen alarm
<input type="checkbox"/>	2. Waarschuwing
<input checked="" type="checkbox"/>	3. Inbraak direct
<input type="checkbox"/>	4. Sabotage
<input type="checkbox"/>	5. Overval
<input type="checkbox"/>	6. Dwang
<input type="checkbox"/>	7. Brand
<input type="checkbox"/>	8. Technisch
<input type="checkbox"/>	9. Water
<input type="checkbox"/>	10. Systeem error
<input checked="" type="checkbox"/>	11. Inbraak volgen
<input type="checkbox"/>	12. 24H inbraak
<input type="checkbox"/>	13. Paniek
<input type="checkbox"/>	14. Nooddrukker
<input type="checkbox"/>	15. Testmelding
<input type="checkbox"/>	16. Alleen loggen
<input type="checkbox"/>	17. Drukknop z. melding
<input type="checkbox"/>	18. Toegangsdeur (gecont)
<input type="checkbox"/>	19. Toegangsdeur

9.2.3. Functies

Hier kan worden aangegeven welke functies de gebruiker mag gebruiken. Deze instelling is van toepassing op alle bediendelen inclusief de bediening vanuit de diverse softwareapplicaties.

Functies

<input checked="" type="checkbox"/> Alarmmenu	<input type="checkbox"/> Onderh. menu	<input type="checkbox"/> Tijdprofielen
<input checked="" type="checkbox"/> Alarm bevestigen	<input type="checkbox"/> Zet datum/tijd	<input type="checkbox"/> Wijzig
<input checked="" type="checkbox"/> Bevestig alle alarmen	<input type="checkbox"/> Wijzig Module	<input type="checkbox"/> Nieuw
<input type="checkbox"/> Ingang in alarm deactiveren	<input type="checkbox"/> Onderhoudslevel 1	<input type="checkbox"/> Verw.
<input checked="" type="checkbox"/> Waarschuwingen	<input type="checkbox"/> Onderhoudslevel 2	
<input checked="" type="checkbox"/> Ingang reactiveren	<input type="checkbox"/> Onderhoudslevel 3	<input type="checkbox"/> Speciale dagen
<input checked="" type="checkbox"/> Gebiedsmenu	<input type="checkbox"/> Onderhoud uit	<input type="checkbox"/> Wijzig
<input checked="" type="checkbox"/> Schakelen	<input type="checkbox"/> Toon systeeminfo	<input type="checkbox"/> Nieuw
<input checked="" type="checkbox"/> Testen	<input type="checkbox"/> Test ingang	<input type="checkbox"/> Verw.
<input checked="" type="checkbox"/> Reset	<input type="checkbox"/> Uitgangstest	
<input checked="" type="checkbox"/> Deactiveren bij inschakelfout	<input type="checkbox"/> Actieve ingang tonen	
<input type="checkbox"/> Deactiveren (altijd)		
<input type="checkbox"/> Toegangstijd verlengen	<input type="checkbox"/> Gebruikersmenu	
<input checked="" type="checkbox"/> Logs-menu	<input type="checkbox"/> Wijzig	
<input checked="" type="checkbox"/> Alarmlog	<input type="checkbox"/> Codes niet weergeven	
<input checked="" type="checkbox"/> Gebruikerslog	<input type="checkbox"/> Nieuw	
<input checked="" type="checkbox"/> Onderhoudslog	<input type="checkbox"/> Verw.	
<input type="checkbox"/> Alarmteller	<input type="checkbox"/> Alleen eigen code veranderen	
<input type="checkbox"/> Alleen geb. met rechten	<input type="checkbox"/> Gebruikersprofiel	
	<input type="checkbox"/> Wijzig	
<input checked="" type="checkbox"/> THS/AN1 alarmdrempels veranderen	<input type="checkbox"/> Nieuw	
	<input type="checkbox"/> Verw.	

Selecteerbare extra gebieden

Alle Geen Definieer

Alarmmenu: Het alarmmenu beschikbaar maken op het code bediendeel.

Alarm bevestigen: De mogelijkheid om alarmen te kunnen bevestigen.

Bevestigen alle alarmen: De mogelijkheid om alle actieve alarmen in één keer te kunnen bevestigen.

Ingang in alarm deactiveren: De mogelijkheid om een ingang te deactiveren wanneer deze in alarm staat.

Waarschuwingen: Het waarschuwingen menu beschikbaar maken op het code bediendeel.

Ingangen reactiveren: Voor elke gedeactiveerde ingang wordt een waarschuwing getoond. Wanneer deze optie aan staat is de gebruiker in staat vanuit het waarschuwingen menu een ingang weer te reactiveren.

Gebiedsmenu: Het gebiedsmenu beschikbaar maken op het code bediendeel.

Schakelen: De mogelijkheid om gebieden te kunnen schakelen.

Testen: De mogelijkheid om een gebied te testen op schakelgereedheid.

Reset: De mogelijkheid om detectiepunten binnen een gebied te kunnen resetten. Denk hierbij aan rookmelders welke nog in alarm staan.

Deactiveren bij inschakelfout: Wanneer een gebied geschakeld wordt en dit mislukt vanwege een actieve ingang, dan heeft de gebruiker direct de mogelijkheid deze ingang te deactiveren vanuit het gebiedsmenu.

Deactiveren (altijd): Wanneer deze optie aan staat heeft de gebruiker de mogelijkheid een ingang op voorhand te deactiveren zonder dat hier een inschakelfout aan vooraf is gegaan.

Toegangstijd verlengen: De mogelijkheid om middels het code bediendeel de toegangstijd te verlengen.

Logs-menu: Het logsmenu beschikbaar maken op het code bediendeel.

Alarmlog: De mogelijkheid om het alarmlog te bekijken.

Gebruikerslog: De mogelijkheid om het gebruikerslog te bekijken.

Onderhoudslog: De mogelijkheid om het onderhoudslog te bekijken.

Alarmteller: De mogelijkheid om de alarmteller te bekijken.

Alleen geb. met rechten: Alleen loggegevens van gebieden waarop men rechten heeft worden getoond.

THS/AN1 alarmdrempels veranderen: De mogelijkheid om alarmdrempels in te kunnen stellen voor temperatuur-, luchtvochtigheid-, en analoge-sensoren.

Onderh. menu: Het onderhoudsmenu beschikbaar maken op het code bediendeel.

Zet datum/tijd: De mogelijkheid om de tijd van het systeem aan te kunnen passen.

Wijzig module: De mogelijkheid om van een bus-module het moduleadres te vervangen wanneer bijvoorbeeld een defecte module wordt uitgewisseld.

Onderhoudslevel 1: De mogelijkheid om het systeem in onderhoudsniveau 1 te zetten.

Onderhoudslevel 2: De mogelijkheid om het systeem in onderhoudsniveau 2 te zetten.

Onderhoudslevel 3: De mogelijkheid om het systeem in onderhoudsniveau 3 te zetten.

Onderhoud uit: De mogelijkheid om een systeem uit onderhoud te halen.

Toon systeeminfo: Binnen het code bediendeel de mogelijkheid hebben om versiegegevens en het IP-adres van de centrale weer te geven.

Testen ingangen: De mogelijkheid om van specifieke ingangen de actuele status te bekijken.

Uitgangentest: De mogelijkheid om een specifieke uitgang te testen.

Actieve ingangen tonen: De mogelijkheid om alle actieve ingangen te zien.

Gebruikersmenu: Het gebruikersmenu beschikbaar maken.

Wijzigen: De mogelijkheid om gebruikers te wijzigen. Wanneer deze optie wordt aangevinkt dan verschijnt de optie om aan te geven voor welke gebruikersprofielen de wijzigingen uitgevoerd mogen worden.

Codes niet weergeven: Bij het wijzigen van de gebruikers worden hierdoor geen codes weergegeven.

Nieuw: De mogelijkheid om nieuwe gebruikers toe te voegen.

Verw.: De mogelijkheid om gebruikers te verwijderen.

Alleen eigen code veranderen: Wanneer deze optie aan staat is de gebruiker in staat enkel zijn eigen code aan te passen.

Extra gebieden: Binnen het kader **Selecteer extra gebieden** kan worden aangegeven welke extra gebieden de gebruiker aan iemand kan toekennen.

Gebruikersprofiel: Het gebruikersprofiel menu beschikbaar maken.

Wijzigen: De mogelijkheid om een gebruikersprofiel te veranderen.

Nieuw: De mogelijkheid om een gebruikersprofiel toe te voegen.

Verw.: De mogelijkheid om een gebruikersprofiel te verwijderen.

Tijdprofielen: Het tijdprofielen menu beschikbaar maken.

Wijzigen: De mogelijkheid om een tijdprofiel te veranderen.

Nieuw: De mogelijkheid om een tijdprofiel toe te voegen.

Verw.: De mogelijkheid om een tijdprofiel te verwijderen.

Speciale dagen: Het menu t.b.v. speciale dagen beschikbaar maken.

Wijzigen: De mogelijkheid om een Speciale dag te veranderen.

Nieuw: De mogelijkheid om een Speciale dag toe te voegen.

Verw.: De mogelijkheid om een Speciale dag te verwijderen.

9.2.4. Beperking van profiel

Binnen het tabblad **Functies** zijn nog een aantal beperkingen in te stellen.

Onder **Profiel werkt als** kan aangegeven worden tijdens welke onderhoudsniveaus de gebruiker toegang heeft.

Onder **Toegangstijden (tijdprofiel)** kan een tijdprofiel worden geselecteerd. Zolang het tijdprofiel actief is werkt de toegang van de gebruiker.

Ook bij geblokkeerde bediening: Gebruiker kan altijd inloggen op een code bediendeel zelfs als deze geblokkeerd is vanwege onjuiste pogingen.

Onder **Toegang als gebied in bloktijd** kan aangegeven worden of een gebied nog geschakeld mag worden als het gebied in bloktijd staat.

Wanneer gebruikers gedeactiveerd moeten worden wanneer ze geruime tijd niet actief zijn geweest binnen het systeem, kan het vinkje **Inactieve Gebruiker deactiveren** worden aangevinkt. Geef hierbij het aantal dagen op waarbij de gebruiker maximaal inactief mag zijn geweest alvorens de gebruiker gedeactiveerd wordt.

9.2.5. Zichtbaarheid

Binnen het tabblad **Zichtbaarheid** kan worden aangegeven wat een gebruiker mag zien. Hierin wordt een onderscheid gemaakt tussen wat er gezien kan worden binnen het code bediendeel ,PC-bediendeel en een smartphone.

Beperking van profiel:

Profiel werkt als:

- Onderhoud uit
- Onderhoudslevel 1
- Onderhoudslevel 2
- Onderhoudslevel 3

Toegangstijden (tijdprofiel):

0. altijd toegang

Ook bij geblokkeerde bediening

Toegang als gebied in bloktijd

- Geen gebieden
- Alle gebieden
- speciaal:

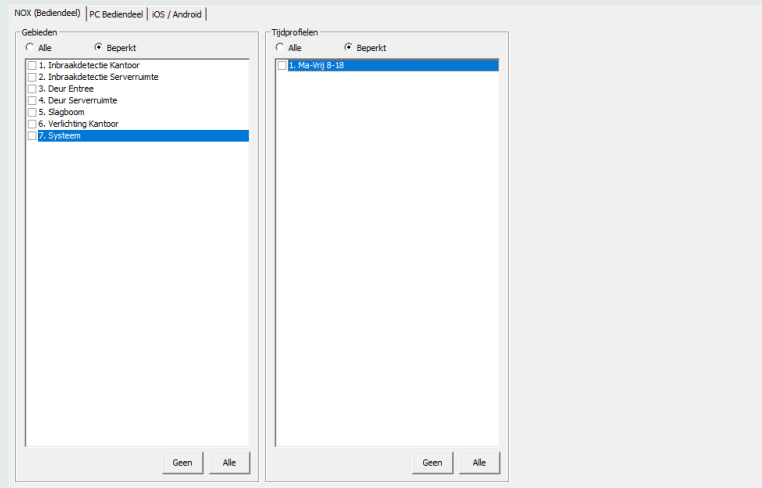
Deactivering inactieve gebruiker

Inactieve Gebruiker deactiveren

na: Dagen

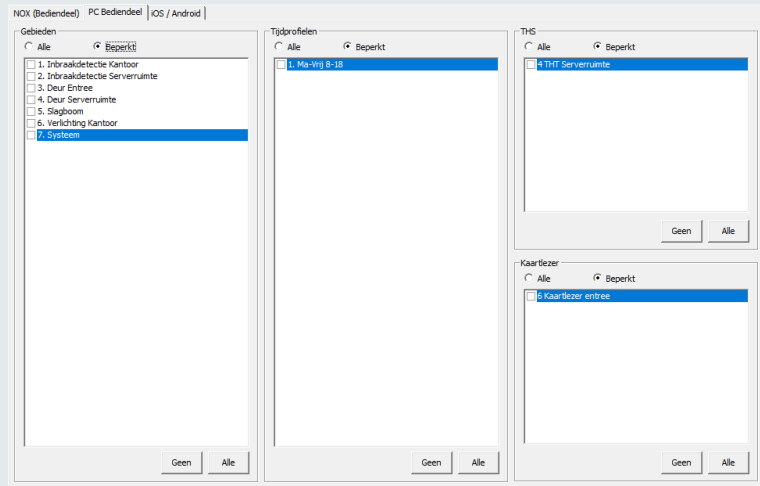
Code bediendeel

Binnen het tabblad NOX kan worden aangegeven welke gebieden en tijdsprofielen er zichtbaar mogen zijn. Wanneer bij gebieden voor **Alle** gekozen wordt, dan zijn dit alleen de gebieden waarop schakelrechten zijn toegekend.



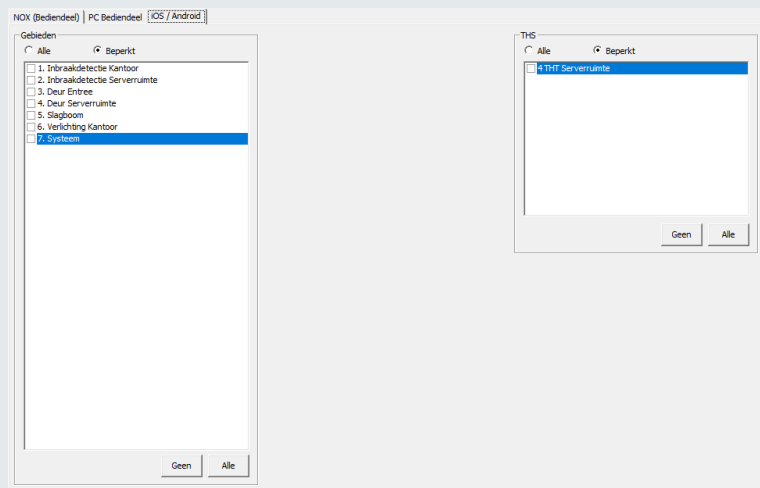
PC-Bediendeel

Binnen het tabblad **PC Bediendeel** kan worden aangegeven welke gebieden, tijdsprofielen, temperatuur- en luchtvochtigheid sensoren en kaartlezers zichtbaar mogen zijn. Wanneer bij gebieden voor **Alle** gekozen wordt, dan zijn dit alleen de gebieden waarop schakelrechten zijn toegekend.



Smartphone

Binnen het tabblad **IOS / Android** kan worden aangegeven welke gebieden, temperatuur- en luchtvochtigheid sensoren zichtbaar mogen zijn. Wanneer bij gebieden voor **Alle** gekozen wordt, dan zijn dit alleen de gebieden waarop schakelrechten zijn toegekend.



9.3. Tijdprofielen / Speciale dagen

Door binnen het code management scherm het juiste systeem te selecteren en op de knop **Tijdprofielen** te klikken, wordt een scherm getoond met alle tijdprofielen en speciale dagen van het geselecteerde systeem.

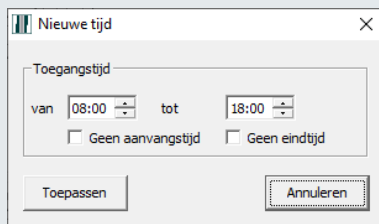
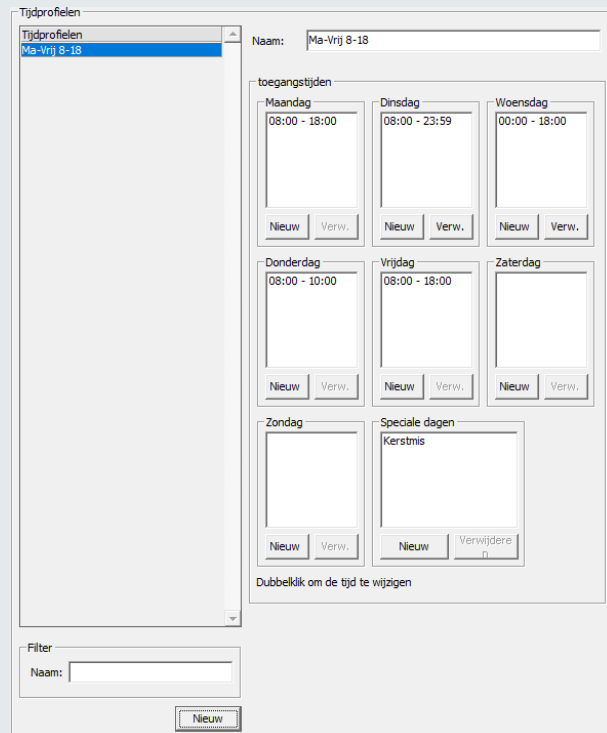
Tijdprofielen

Links worden alle tijdprofielen weergegeven. Klik er een aan om wijzigingen aan te brengen. Door op **Nieuw** te klikken kan een nieuw tijdprofiel worden toegevoegd.

LET OP!

Toegevoegde tijdprofielen kunnen niet meer worden verwijderd.

Wanneer veel tijdprofielen getoond worden in de lijst kan middels het filterveld onderin eenvoudig een tijdprofiel worden opgezocht.

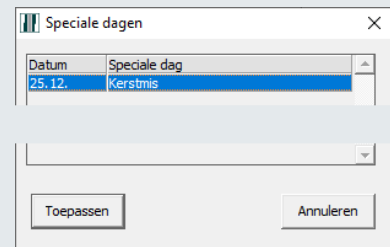


Toegangstijden kunnen worden toegevoegd door onder de weekdag op de knop **Nieuw** te klikken. Aanpassen van toegangstijden kan door op een tijdspanne te dubbelklikken.

Wanneer een vinkje gezet wordt bij **Geen eindtijd** zal het desbetreffende tijdschema weer inactief worden bij de eerst volgende dag waar wel een eindtijd is gedefinieerd.

Bij speciale dagen kunnen meerdere speciale dagen worden geselecteerd waarbij het tijdsprofiel de instellingen van de speciale dag zal respecteren. Speciale dagen worden in de volgende paragraaf beschreven.

Klik op de knop **Nieuw** onder het venster speciale dagen om de lijst met beschikbare speciale dagen op te vragen.



Selecteer een speciale dag en klik vervolgens op **Toevoegen** om de speciale dag toe te voegen aan het tijdprofiel.

Speciale dagen

Speciale dagen zijn uitzonderingen binnen een tijdprofiel wanneer deze zijn toegevoegd aan het tijdprofiel.

Wanneer de datum van de speciale dag aanbreekt, zullen de tijdschema's van de weekdag worden genegeerd en de instellingen gemaakt voor deze speciale dag worden gerespecteerd.

Geef bij **Datum** het datumbereik op. Wanneer het om maar één dag gaat kan bij **van** en **tot** dezelfde datum worden ingevuld.

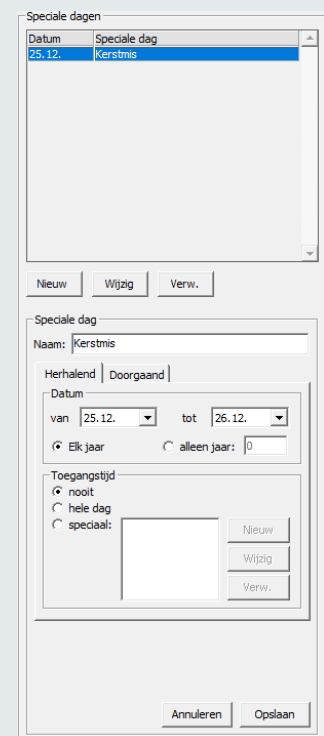
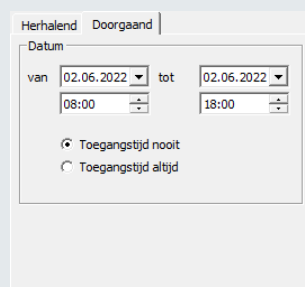
Kies voor de optie **Elk jaar** wanneer de datum welk jaar hetzelfde is, of selecteer **alleen jaar** en vul vervolgens het gewenste jaartal in.

Vul bij **Toegangstijden** de gewenste gegevens is.

Nooit: Het tijdprofiel zal op deze datum niet actief zijn (geen toegang)

Hele dag: Het tijdprofiel zal 24 uur actief zijn (heel de dag toegang)

Speciaal: geef een of meerdere tijdspanne op.

Wanneer het start- en eindmoment niet precies aan het begin van een dag is maar op een specifiek uur. Kan voor de optie **Doorgaand** gekozen worden binnen het tabblad **Doorgaand**.

Kiest het start- en eindmoment door de datum en tijd in te vullen.

Kies de gewenste toegangstijd:

Toegangstijd nooit: Het tijdprofiel zal tussen deze tijden inactief zijn (geen toegang)

Toegangstijd altijd: Het tijdprofiel zal tussen deze tijden 24 uur actief zijn (heel de dag toegang)

9.4. Gebiedsgroepen

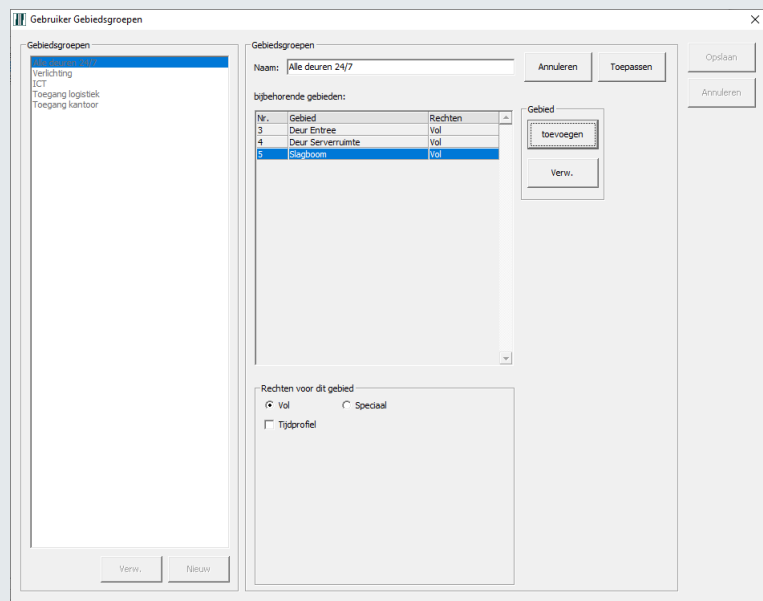
Door binnen het code managementscherm het juiste systeem te selecteren en op de knop **Gebiedsgroepen** te klikken, wordt een scherm getoond met alle reeds aanwezige gebiedsgroepen van het geselecteerde systeem.

Gebiedsgroepen zijn verzamelingen van gebiedsrechten welke aan een gebruiker kunnen worden toegekend. Grootste voordeel hierbij is dat er meerdere gebiedsgroepen aan een gebruiker toegekend kunnen worden (stapelen).

Aan de linkerkant worden alle bestaande gebiedsgroepen weergegeven. Bij het selecteren van een gebiedsgroep worden de toegewezen gebieden midden in het scherm getoond. Binnen dit scherm kunnen tevens wijzigingen worden doorgevoerd.

Door onder de lijst op de knop **Nieuw** te klikken kan een extra gebiedsgroep worden toegevoegd.

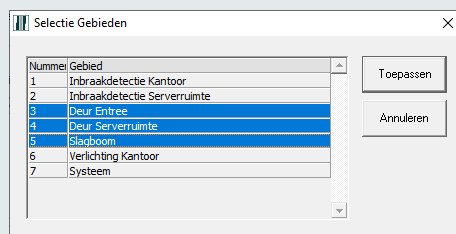
Gebruik de knop **Verw.** om een gebiedsgroep te verwijderen. Wanneer één of meerdere gebruikers deze gebiedsgroep nog heeft toegewezen, zal de verwijdering worden voorkomen en een melding zal worden getoond.



Gebiedsgroep toevoegen / wijzigen

Vul bij **Naam** een passende naam in voor de gebiedsgroep.

Door op de knop **Toevoegen** te klikken, zal er een lijst worden getoond met gebieden welke nog kunnen worden toegevoegd.

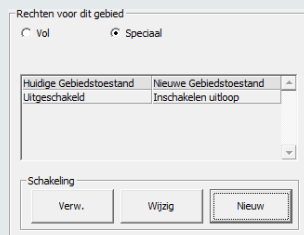
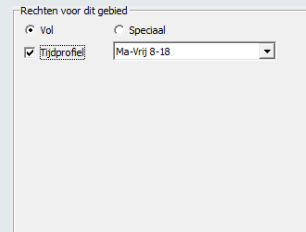


Maak een selectie van gebieden welke toegevoegd dienen te worden. Door het ingedrukt houden van de ctrl-toets, kunnen meerdere selecties gemaakt worden.

Klik vervolgens op **Toepassen** om de geselecteerde gebieden aan de gebiedsgroep toe te voegen.

Selecteer nu binnen de samengestelde gebiedenlijst een gebied, en stel vervolgens de gewenste rechten in. Bij het instellen van de rechten zijn er drie keuzes mogelijk:

Vol: Schakelen van het gebied kan altijd (24/7). Wanneer een vinkje gezet wordt bij **Tijdsprofiel** kan een tijdprofiel worden gekozen. Alleen binnen het tijdschema van dit tijdprofiel kan het gebied dan worden geschakeld. Het aanmaken van tijdprofielen staat beschreven in de paragraaf [Tijdprofielen / Speciale dagen](#).



Speciaal: Kies deze optie als een gebied in een beperkt aantal toestanden gezet mag worden. Bijvoorbeeld als iemand een bepaald gebied alleen mag inschakelen en niet kan uitschakelen.

Wanneer geen rechten voor een gebied nodig zijn kan middels de knop **Verw.** het gebied uit de lijst met geselecteerde gebieden gehaald worden.

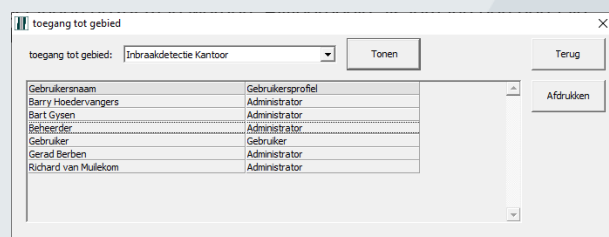
9.5. Gebiedsrechten tonen

Om inzichtelijk te krijgen wie welke rechten heeft zijn er een aantal opties. Deze opties worden in de volgende paragrafen beschreven.

9.5.1. Statistiek

Door binnen het code managementscherm het juiste systeem te selecteren en op de knop **Statistiek** te klikken, wordt een scherm getoond met de mogelijkheden om per gebied inzichtelijk te krijgen welke gebruikers toegang hebben tot dat gebied.

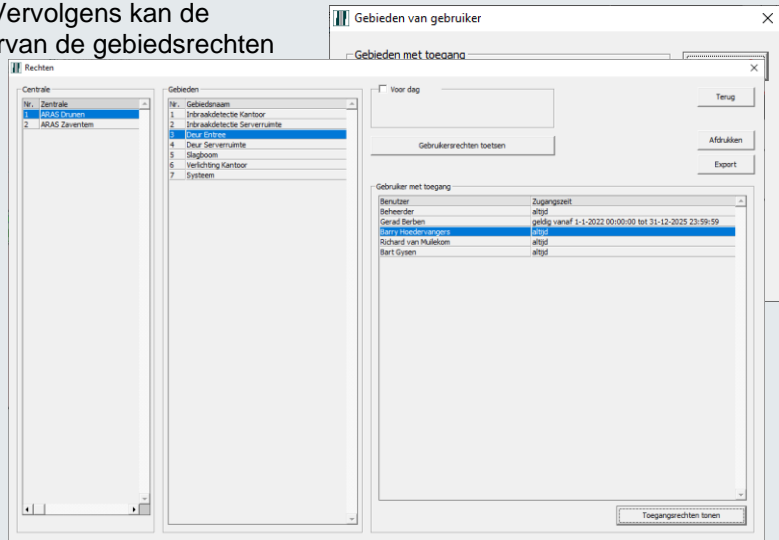
Selecteer in het pull-downmenu het gebied waarvan een lijst met gebruikers getoond moet worden. Klik vervolgens op de knop **Tonen** waardoor de lijst zal worden ververst. Nu zullen alle gebruikers welke toegang hebben worden getoond samen met hun toegewezen gebruikersprofiel.



Door op de knop **Afdrukken** te klikken zal de lijst worden afgedrukt op de standaard Windows printer.

9.5.2. Rechten van een gebruiker tonen

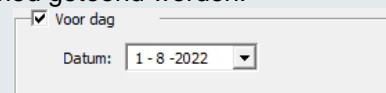
Selecteer eerst het juiste systeem. Vervolgens kan de gebruiker geselecteerd worden waarvan de gebiedsrechten getoond moeten worden. Klik nu op de knop **Rechten tonen** rechts onderin het scherm om de lijst met gebieden te tonen.



9.5.3. Uitgebreide weergave

Een iets uitgebreidere variant ten opzichte van [statistiek](#), is middels de knop **Toegang tot gebied**.

Selecteer eerst het juiste systeem aan de linkerkant en vervolgens het gewenste gebied. Wanneer op de knop **Gebruikersrechten toetsen** wordt geklikt zal een lijst met alle gebruikers welke toegang hebben op het geselecteerde gebied getoond worden.

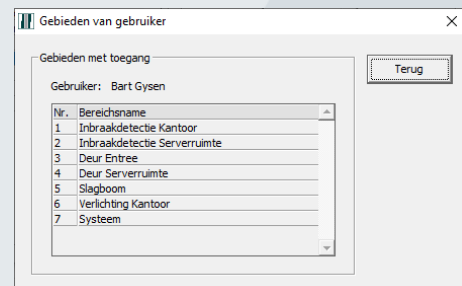


Er kan ook gecontroleerd worden welke gebruikers toegang hebben op een specifieke dag. Zet hiervoor het vinkje bij **Voor Dag** en stel de juiste datum in.

Binnen de lijst met gebruikers is tevens te zien of de gebruiker altijd actief is of dat de gebruiker een start- en of einddatum heeft.

Middels de knop **Afdrukken** zal de lijst met gebruikers worden afgedrukt op de standaard Windows printer. Gebruik de **Export** knop om de gebruikerslijst te exporteren naar een CSV-bestand.

Wanneer een gebruiker wordt geselecteerd en op de knop **Toegangsrechten tonen** wordt geklikt, zal een lijst met alle gebieden waar deze gebruiker toegang tot heeft worden getoond.

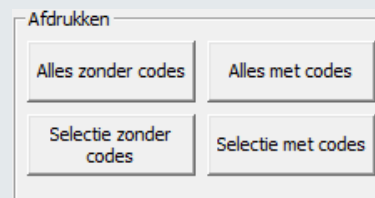


9.6. Afdrukken / Exporteren

Selecteer binnen het codemanagement scherm eerst het juiste systeem en wacht totdat de lijst met namen compleet is gevuld.

9.6.1. Afdrukken

Bij het afdrukken wordt de lijst met gebruikers afgedrukt op de standaard Windows printer. Op deze afdruk is de naam en het gebruikersprofiel zichtbaar. Wanneer de optie gebruikt wordt met codes, zullen er twee extra kolommen aan de afdruk worden toegevoegd met hierin de NOX gebruikers- en kaartcode.



Eventueel kan een selectie afgedrukt worden. Selecteer hiervoor een aantal gebruikers binnen de lijst en klik vervolgens op **Selectie zonder codes** of **Selectie met codes**. Meerdere gebruikers kunnen worden geselecteerd door de ctrl toets ingedrukt te houden tijdens het selecteren.

9.6.2. Exporteren

Het exporteren van gebruikers kan middels een paar opties. De gebruikers worden geëxporteerd naar een tekstbestand.

Alles zonder codes: Alle gebruikers worden geëxporteerd met naam en gebruikersprofiel.

Alles met codes: Alle gebruikers worden geëxporteerd met naam, gebruikersprofiel en gebruikerscode.

Selectie zonder codes: De geselecteerde gebruikers worden geëxporteerd met naam en gebruikersprofiel.

Selectie met codes: De geselecteerde gebruikers worden geëxporteerd met naam, gebruikersprofiel en gebruikerscode.

Alleen met kaartcodes: Alle gebruikers worden geëxporteerd met naam, gebruikersprofiel en kaartcode.

Selectie met kaartcodes: De geselecteerde gebruikers worden geëxporteerd met naam, gebruikersprofiel en kaartcode.

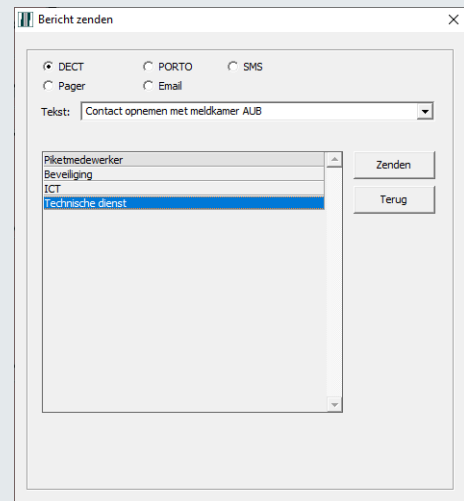


10. Pager

Middels de knop **Pager** kunnen handmatig berichten naar diverse personen worden verstuurd.

Selecteer een berichtenservice en selecteer bij **Tekst** een voorgedefinieerde tekst. Eventueel kan er ook zelf een bericht in worden getypt. In paragraaf [Pagertekst](#) wordt beschreven hoe deze voorgedefinieerde teksten gemaakt kunnen worden.

Afhankelijk van de gekozen berichtenservice, wordt een lijst met personen getoond welke een bericht kunnen ontvangen. Kies een piketmedewerker uit de lijst en klik vervolgens op **Zenden**.



11. Afdrukken

Middels de knop **Afdrukken** kan een plattegrond worden afgedrukt. De gewenste informatie kan worden ingesteld en deze instellingen kunnen dan vervolgens worden opgeslagen als een preset.

Klik op de knop **nieuwe preset instellen** om een nieuwe preset te maken.

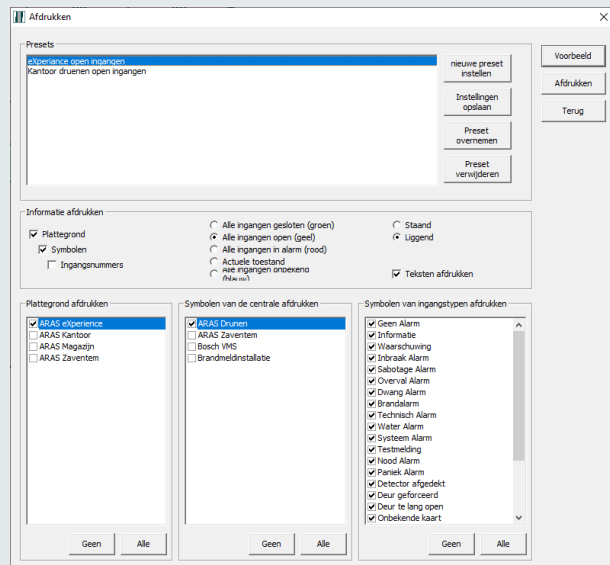
Binnen het kader **Informatie afdrukken** kan worden aangegeven welke informatie er allemaal op de afdruk getoond moet worden.

Onderaan kan worden aangegeven welke plattegronden, ingangen van welke centrale en welke meldertypen.

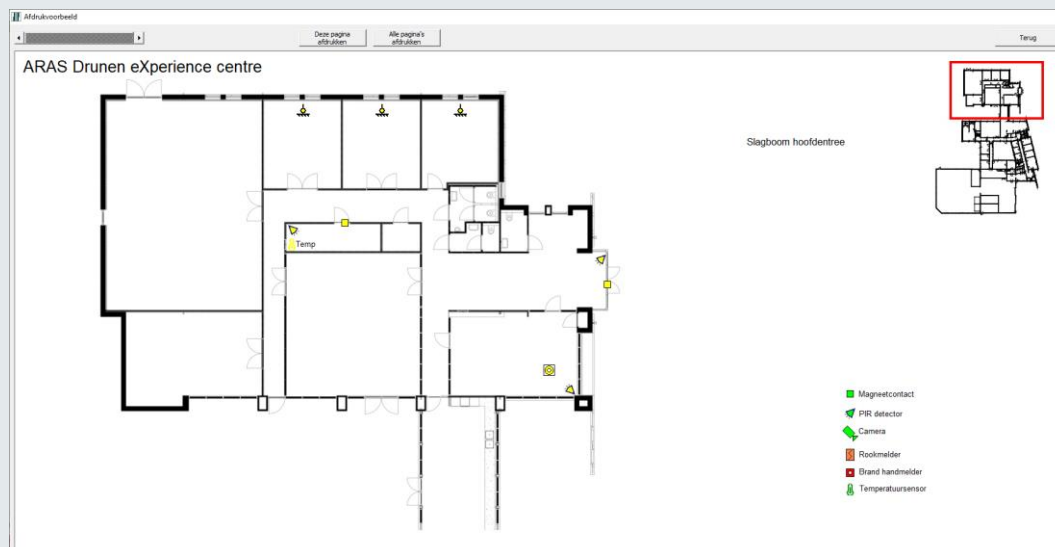
Klik op de knop **Instellingen opslaan** om de instellingen voor deze preset te bewaren.

Middels de knop **Preset overnemen** kan de naam van de preset worden gewijzigd.

Gebruik de knop **Preset verwijderen** om een preset uit de lijst te verwijderen.



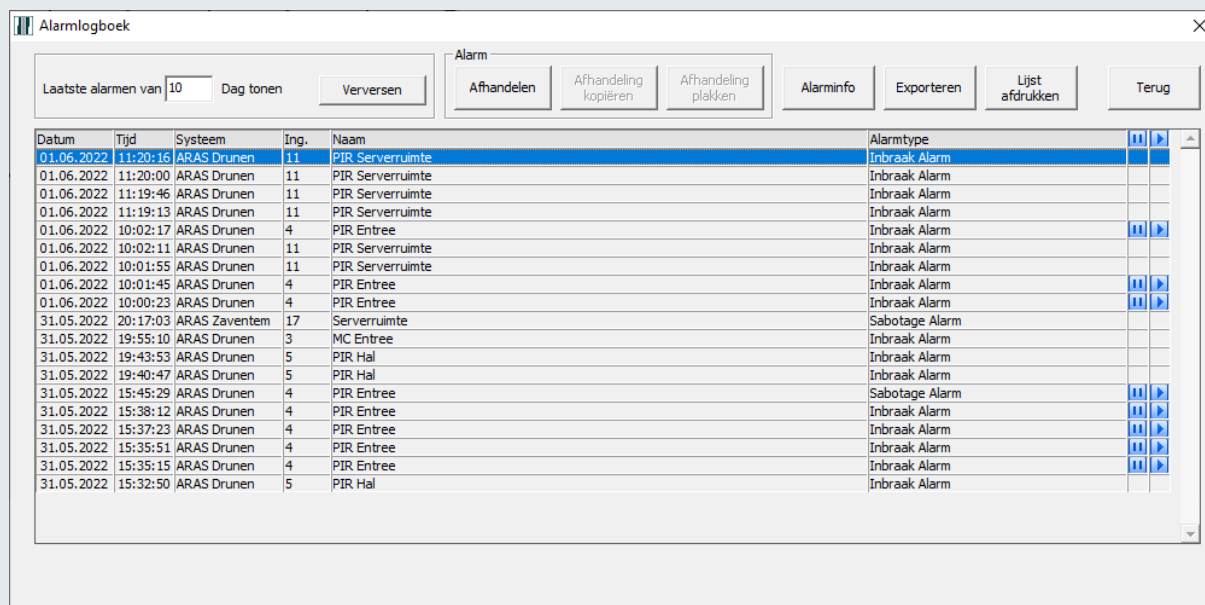
Middels de knop **Afdrukken** kan de gekozen preset worden afgedrukt of gebruik de knop **Voorbeeld** om eerst een afdrukvoorbeeld te bekijken.



Vanuit het afdrukvoorbeeld kan de preset ook worden afgedrukt.

12. Laatste alarmen



Door op de knop **Laatste alarmen** te klikken binnen het hoofdmenu kan een scherm worden opgevraagd met laatste alarmen.



Datum	Tijd	Systeem	Ing.	Naam	Alarmtype		
01.06.2022	11:20:16	ARAS Drunen	11	PIR Serverruimte	Inbraak Alarm		▶
01.06.2022	11:20:00	ARAS Drunen	11	PIR Serverruimte	Inbraak Alarm		
01.06.2022	11:19:46	ARAS Drunen	11	PIR Serverruimte	Inbraak Alarm		
01.06.2022	11:19:13	ARAS Drunen	11	PIR Serverruimte	Inbraak Alarm		
01.06.2022	10:02:17	ARAS Drunen	4	PIR Entree	Inbraak Alarm		▶
01.06.2022	10:02:11	ARAS Drunen	11	PIR Serverruimte	Inbraak Alarm		
01.06.2022	10:01:55	ARAS Drunen	11	PIR Serverruimte	Inbraak Alarm		
01.06.2022	10:01:45	ARAS Drunen	4	PIR Entree	Inbraak Alarm		▶
01.06.2022	10:00:23	ARAS Drunen	4	PIR Entree	Inbraak Alarm		▶
31.05.2022	20:17:03	ARAS Zaventem	17	Serverruimte	Sabotage Alarm		
31.05.2022	19:55:10	ARAS Drunen	3	MC Entree	Inbraak Alarm		
31.05.2022	19:43:53	ARAS Drunen	5	PIR Hal	Inbraak Alarm		
31.05.2022	19:40:47	ARAS Drunen	5	PIR Hal	Inbraak Alarm		
31.05.2022	15:45:29	ARAS Drunen	4	PIR Entree	Sabotage Alarm		▶
31.05.2022	15:38:12	ARAS Drunen	4	PIR Entree	Inbraak Alarm		▶
31.05.2022	15:37:23	ARAS Drunen	4	PIR Entree	Inbraak Alarm		▶
31.05.2022	15:35:51	ARAS Drunen	4	PIR Entree	Inbraak Alarm		▶
31.05.2022	15:35:15	ARAS Drunen	4	PIR Entree	Inbraak Alarm		▶
31.05.2022	15:32:50	ARAS Drunen	5	PIR Hal	Inbraak Alarm		▶

Geef linksboven het aantal dagen dat er teruggezocht moet worden en klik vervolgens op de knop **verversen**. Een lijst met alle alarmen van alle systemen wordt weergegeven.

Wanneer aan de alarmingang cameraweergaves zijn gekoppeld, zijn er twee symbolen zichtbaar waarmee de cameraweergave getoond kan worden op de videoclient.

Klik op  om het moment van alarm gepauzeerd weer te geven op de client. En klik op  om de volledige alarmgebeurtenis af te spelen op de videoclient.

Klik op de knop **Alarminfo** om gedetailleerde informatie inclusief plattegrond weer te geven.

Middels de knop **Exporteren** kan de lijst worden geëxporteerd naar een CSV-bestand of gebruik de knop **Lijst afdrukken** om de lijst op de standaard Windows printer af te drukken.

Binnen het kader **Alarm** kan een alarm alsnog worden afgehandeld. Klik hiervoor op de knop **Afhandelen**. In paragraaf [Alarm afhandelen](#) staat beschreven hoe een alarm kan worden afgehandeld.

Gebruik de knop **Afhandeling kopiëren** en **Afhandeling plakken** om een reeds afgehandeld alarm te kopiëren naar een ander alarm.

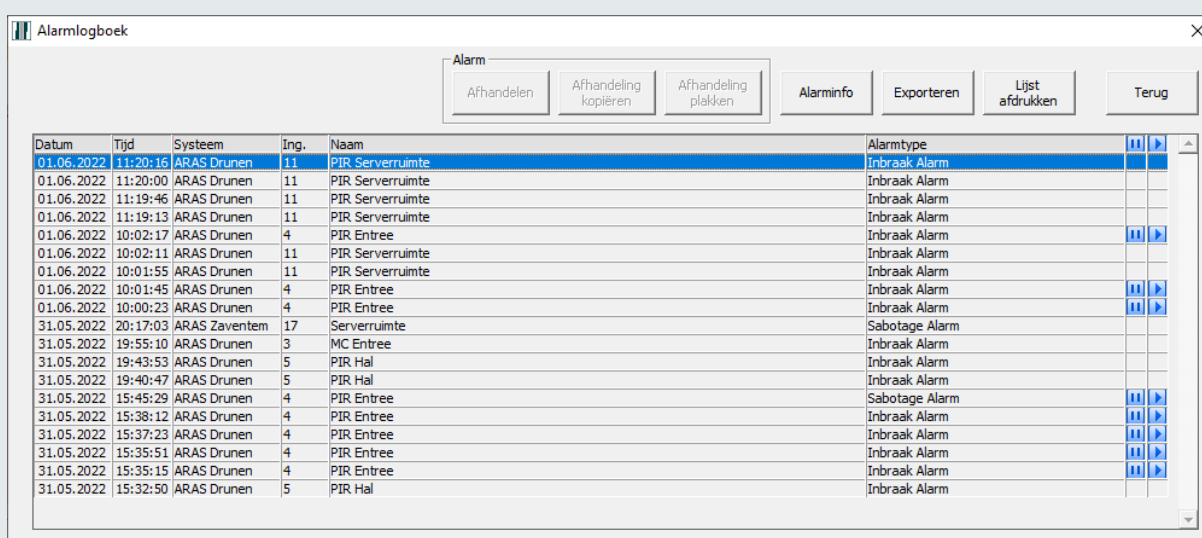
13. Onafgehandelde alarmen

Wanneer er nog onafgehandelde alarmen zijn, wordt een knop **Onafgehandelde Alarmen** binnen het hoofdscherm getoond.

Onafgehandelde
Alarmen

Zodra de tekst op de knop in het blauw wordt weergegeven is dit om aan te geven dat er nog acties benodigd zijn.

Klik op de knop om de lijst met onafgehandelde alarmen weer te geven.



Alarmlogboek

Alarm



Afhandelen Afhandeling kopiëren Afhandeling plakken Alarminfo Exporteren Lijst afdrukken Terug

Datum	Tijd	Systeem	Ing.	Naam	Alarmtype		
01.06.2022	11:20:16	ARAS Drunen	11	PIR Serverruimte	Inbraak Alarm		▶
01.06.2022	11:20:00	ARAS Drunen	11	PIR Serverruimte	Inbraak Alarm		
01.06.2022	11:19:46	ARAS Drunen	11	PIR Serverruimte	Inbraak Alarm		
01.06.2022	11:19:13	ARAS Drunen	11	PIR Serverruimte	Inbraak Alarm		
01.06.2022	10:02:17	ARAS Drunen	4	PIR Entree	Inbraak Alarm		▶
01.06.2022	10:02:11	ARAS Drunen	11	PIR Serverruimte	Inbraak Alarm		
01.06.2022	10:01:55	ARAS Drunen	11	PIR Serverruimte	Inbraak Alarm		
01.06.2022	10:01:45	ARAS Drunen	4	PIR Entree	Inbraak Alarm		▶
01.06.2022	10:00:23	ARAS Drunen	4	PIR Entree	Inbraak Alarm		▶
31.05.2022	20:17:03	ARAS Zaventem	17	Serverruimte	Sabotage Alarm		
31.05.2022	19:55:10	ARAS Drunen	3	MC Entree	Inbraak Alarm		
31.05.2022	19:43:53	ARAS Drunen	5	PIR Hal	Inbraak Alarm		
31.05.2022	19:40:47	ARAS Drunen	5	PIR Hal	Inbraak Alarm		
31.05.2022	15:45:29	ARAS Drunen	4	PIR Entree	Sabotage Alarm		▶
31.05.2022	15:38:12	ARAS Drunen	4	PIR Entree	Inbraak Alarm		▶
31.05.2022	15:37:23	ARAS Drunen	4	PIR Entree	Inbraak Alarm		▶
31.05.2022	15:35:51	ARAS Drunen	4	PIR Entree	Inbraak Alarm		▶
31.05.2022	15:35:15	ARAS Drunen	4	PIR Entree	Inbraak Alarm		▶
31.05.2022	15:32:50	ARAS Drunen	5	PIR Hal	Inbraak Alarm		

Binnen het kader **Alarm** kan een geselecteerd alarm worden afgehandeld. Klik hiervoor op de knop **Afhandelen**. In paragraaf [Alarm afhandelen](#) staat beschreven hoe een alarm kan worden afgehandeld.

Gebruik de knop **Afhandeling kopiëren** en **Afhandeling plakken** om een reeds afgehandeld alarm te kopiëren naar een ander alarm.

Wanneer aan de alarmingang een cameraweergave is gekoppeld, dan zijn er twee symbolen zichtbaar waarmee de cameraweergave getoond kan worden op de videoclient.

Klik op  om het alarmmoment gepauzeerd weer te geven op de client. En klik op  om de alarmgebeurtenis af te spelen op de videoclient.

Klik op de knop **Alarminfo** om gedetailleerde informatie inclusief plattegrond weer te geven.

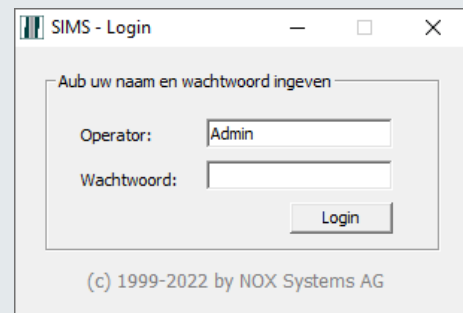
Middels de knop **Exporteren** kan de lijst worden geëxporteerd naar een CSV-bestand of gebruik de knop **Lijst afdrukken** om de lijst op de standaard Windows printer af te drukken.

14. Sluiten

Wanneer binnen het hoofdscherm geklikt wordt op **Sluiten** dan zal de SIMS client in eerste instantie uitloggen.

Een inlogscherm wordt getoond met de laatst ingelogde operator naam.

Wanneer rechts bovenin op het kruisje wordt geklikt zal de SIMS client compleet afsluiten.



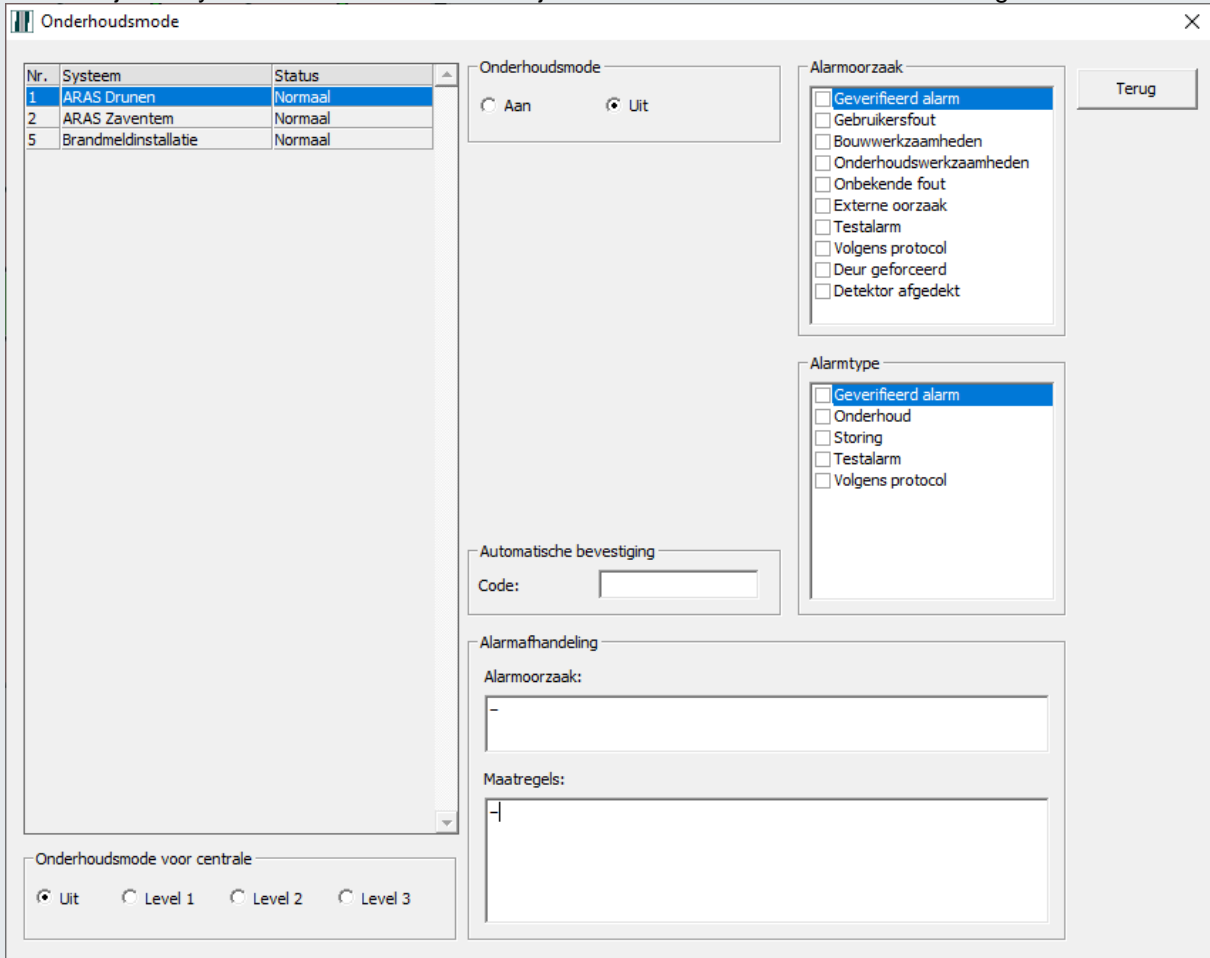
The screenshot shows a window titled "SIMS - Login" with a close button (X) in the top right corner. The window contains a form with the following elements:

- A header: "Aub uw naam en wachtwoord ingeven"
- A label "Operator:" followed by a text input field containing the text "Admin".
- A label "Wachtwoord:" followed by an empty password input field.
- A "Login" button located below the password field.
- Copyright text at the bottom: "(c) 1999-2022 by NOX Systems AG".

15. Onderhoud

Binnen het hoofdscherm kan op de knop **Onderhoud** worden geklikt om de diverse systemen in onderhoud te zetten.

Door het juiste systeem aan te klikken in de lijst kan de onderhoudsmode aan- of uitgezet worden.



Nr.	Systeem	Status
1	ARAS Drunen	Normaal
2	ARAS Zaventem	Normaal
5	Brandmeldinstallatie	Normaal

Onderhoudsmode

Aan Uit

Alarmoorzaak

- Geverifieerd alarm
- Gebruikersfout
- Bouwwerkzaamheden
- Onderhoudswerkzaamheden
- Onbekende fout
- Externe oorzaak
- Testalarm
- Volgens protocol
- Deur geforceerd
- Detektor afgedekt

Terug

Alarmtype

- Geverifieerd alarm
- Onderhoud
- Storing
- Testalarm
- Volgens protocol

Automatische bevestiging

Code:

Alarmafhandeling

Alarmoorzaak:

Maatregelen:

Onderhoudsmode voor centrale

Uit Level 1 Level 2 Level 3

Wanneer het onderhoud voor een betreffend systeem aan staat, worden alle binnenkomende alarmen automatisch bevestigd binnen SIMS. Dit geldt alleen voor alarmen waarvan binnen het meldertype is aangegeven dat deze automatisch bevestigd kunnen worden zoals beschreven is in paragraaf [Meldertypen](#). Vergeet niet om een geldige NOX code in te vullen bij **Code**. Deze code zal gebruikt worden om de alarmen in NOX te bevestigen.

Eventueel kan een alarmoorzaak en alarmtype worden aangevinkt zodat de alarmen meteen ook kunnen worden afgehandeld.

Wanneer het geselecteerde systeem een NOX centrale betreft, kan ook deze in onderhoud gezet worden door het juiste level te selecteren. Afhankelijk van de configuratie in deze NOX centrale zal deze zich anders gaan gedragen.